

Aitor Pareja Arnedo

COMENTA EL SIGUIENTE ARTÍCULO

```
class Polygon:
    def __init__(self, width, height):
        self.name = 'Polygon'
        self.width = width
        self.height = height
```

```
@property
def polygon_type(self):
    return " The polygon type is {0}".format(self.name)
```

```
class Rectangle(Polygon):
    def __init__(self, width, height):
        super().__init__(width, height)
        self.name = 'Rectangle'
```

```
@property
def area(self):
    return self.width * self.height
```

```
rectangle = Rectangle(5, 10)
print(rectangle.area) # 50
print(rectangle.polygon_type) # The polygon type is Rectangle
```

Clases: Las clases sirven para crear objetos de forma más eficiente utilizando palabras clave. Las clases ayudan a definir estructuras

def __init__(): El constructor sirve para inicializar y configurar objetos nuevos también puede asignar valores iniciales a los atributos del objeto

self.: El parametro self. que se utiliza en los métodos de una clase para hacer referencia a la instancia actual de la clase. Cuando se llama a un método de una clase, Python automáticamente pasa la instancia actual como el primer argumento al método.

def :def se utiliza para definir una función. sirve para crear nuevas funciones en tu programa. , esto especifica el nombre de la función y el bloque de código que se ejecutará cuando la función sea llamada.

return: return se utiliza dentro de una función para devolver un valor específico

Print: se utiliza para imprimir en pantalla la información que desees