

## EJERCICIOS AVANZADOS

1. Crear un formulario para el juego del amigo invisible.

2 pasos básicos:

1. Pregunte el número de jugadores
2. Genere parejas para el juego del amigo invisible. Cada persona recibirá un email secreto donde se especifica quien es tu amigo invisible. Para este amigo debes comprar un regalo....este paso no es realmente necesario [; )

---

2. El ahorcado es en esencia un juego de adivinar palabras. Dada una palabra de una longitud definida, tenemos un número limitado de intentos de adivinar letras. Si se adivina una letra que aparece en la palabra, todas las ocurrencias de la letra se llenarán. Después de un número establecido de intentos usted habrá perdido el juego. Para armar un juego de ahorcado rudimentario, necesitamos comenzar con una lista de palabras.

2.1- Por ahora, hagamos un array simple.

2.2.- En cuanto tenemos la lista de palabras necesitamos seleccionar una al azar, mostrar un espacio en blanco para cada letra y comenzar a recibir los intentos. Necesitamos llevar la cuenta de los intentos correctos y fallidos, tras cada intento. Haremos eso sin complicarnos simplemente serializando los arrays de intentos y pasándolos junto con cada intento. Aproximadamente el 30 por ciento de las letras vendrán dadas el reto de letras no.

2.3 Para resolverlo crea un formulario donde cada letra es un input.

2.4 El pulsar en el boton RESOLVE tendras:  
 $\$intentos = \$longitudPalabras - \$letrasMostradas - random(1,4)$   
El usuario debe saber el número de intentos que le quedan en todo momento.

2.5 Al final del juego debe mostrarse: GAME OVER or CONGRATULATIONS! En función del resultado del juego.