# REFACTORIZACIÓN

INGENIERÍA DE SOFTWARE II

Iñigo Alzugaray

Aitor Gil

Pablo Jurado

13/10/2024

```
driver1.addRide( "Donostia", "Madrid", date2, 5, 20); //ride1

Define a constant instead of duplicating this literal "Donostia" 4 times.

driver1.addRide("Irun", "Donostia", date2, 5, 2); //ride2
driver1.addRide("Madrid", "Donostia", date3, 5, 5); //ride3
driver1.addRide("Barcelona", "Madrid", date4, 0, 10); //ride4
driver2.addRide( "Donostia", "Hondarribi", date1, 5, 3); //ride5
```

# 1.2Código refactorizado

```
private static final String CITY_NAME = "Donostia";
```

```
driver1.addRide(CITY_NAME, to:"Madrid", date2, nPlaces:5, price:20); //ride1
driver1.addRide(from:"Irun", CITY_NAME, date2, nPlaces:5, price:2); //ride2
driver1.addRide(from:"Madrid", CITY_NAME, date3, nPlaces:5, price:5); //ride3
driver1.addRide(from:"Barcelona", CITY_NAME, date4, nPlaces:0, price:10); //ride4
driver2.addRide(CITY_NAME, to:"Hondarribi", date1, nPlaces:5, price:3); //ride5
```

## 1.3 Descripción

"Define a constant instead of duplicating this literal 'Donostia' 4 times" corresponde al "Bad Smell" de duplicación de código y está alineado con el tercer tipo de "Bad Smell" que se menciona en tu actividad: "Duplicate code".

#### Pablo Jurado

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) {
       db.getTransaction().begin();
       Traveler traveler = getTraveler(username);
       if (traveler == null || ride.getnPlaces() < seats || traveler.getMoney() < (ride.getPrice() - desk) * seats) {</pre>
           return false:
       Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
        booking.setTraveler(traveler);
       booking.setDeskontua(desk);
       db.persist(booking);
       ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
       traveler.addBookedRide(booking);
       traveler.setMoney(traveler.getMoney() - (ride.getPrice() - desk) * seats);
        traveler.setIzoztatutakoDirua(traveler.getIzoztatutakoDirua() + (ride.getPrice() - desk) * seats);
       db.merge(traveler);
db.getTransaction().commit();
       e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
```

#### 2.2 Código Refactorizado

```
public boolean bookRide(BookingData bookingData) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        Traveler traveler = getTraveler(bookingData.getUsername());
        if (traveler == null || bookingData.getRide().getnPlaces() < bookingData.getSeats() || traveler.getMoney() < (bookingData.getRide().getPrice() - bookingData.getRide();
        saveBooking(bookingData.getRide(), bookingData.getSeats(), bookingData.getDesk(), traveler);
        return true;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
}</pre>
```

# 2.3 Descripción

El "Bad Smell" "Keep Unit Interfaces Small" se refiere a la necesidad de mantener las interfaces de los métodos (o unidades de código) simples y con un número reducido de parámetros. Al reducir la cantidad de parámetros del método bookRide, se mejora la claridad, la legibilidad y la mantenibilidad del código. Los test de este método siguen ejecutándose igual que antes.

#### Pablo Jurado

```
public boolean updateAlertaAurkituak(String username) {
      db.getTransaction().begin();
      boolean alertFound = false;
      List<Ride> rides = rideQuery.getResultList();
      for (Alert alert : alerts) {
   boolean found = false;
   for (Ride ride : rides) {
              if (UtilDate.datesAreEqualIgnoringTime(ride.getDate(), alert.getDate())
    && ride.getFrom().equals(alert.getFrom()) && ride.getTo().equals(alert.getTo())
    && ride.getnPlaces() > 0) [
                  alert.setFound(found:true);
                  if (alert.isActive())
                     alertFound = true;
          if (!found) {
    alert.setFound(found:false);
          db.merge(alert);
      db.getTransaction().commit();
      return alertFound;
     e.printStackTrace();
db.getTransaction().rollback();
```

Se ha extraído el bucle que procesa las alertas y los rides en un nuevo método llamado processAlerts. Esto reduce el número de branch points en el método principal y mejora la legibilidad. El nuevo método processAlerts se encarga de toda la lógica relacionada con el procesamiento de alertas, dejando el método principal más limpio y enfocado solo en la transacción de la base de datos. Este sería un bad smell de tipo Write simple units of code.

#### Pablo Jurado

#### 4.1 Código Inicial

```
public void cancelRide(Ride ride) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        for (Booking booking : ride.getBookings()) {
    if (booking.getStatus().equals("Accepted") || booking.getStatus().equals("NotDefined")) {
                double price = booking.prezioaKalkulatu();
                Traveler traveler = booking.getTraveler();
                double frozenMoney = traveler.getIzoztatutakoDirua();
                traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney - price);
                double money = traveler.getMoney();
                traveler.setMoney(money + price);
                db.merge(traveler);
                db.getTransaction().commit();
                 addMovement(traveler, eragiketa:"BookDeny", price);
                db.getTransaction().begin();
            booking.setStatus(status:"Rejected");
            db.merge(booking);
        ride.setActive(active:false);
        db.merge(ride);
        db.getTransaction().commit();
        if (db.getTransaction().isActive()) {
            db.getTransaction().rollback();
        e.printStackTrace();
```

```
public void cancelRide(Ride ride) {
            db.getTransaction().begin();
            handleBookingsCancellation(ride);
            deactivateRide(ride);
           db.getTransaction().commit();
           if (db.getTransaction().isActive()) {
                db.getTransaction().rollback();
           e.printStackTrace();
  private void handleBookingsCancellation(Ride ride) throws Exception {
       for (Booking booking : ride.getBookings()) {
           if (isCancelable(booking))
                processTravelerRefund(booking);
            booking.setStatus(status:"Rejected");
            db.merge(booking);
  private boolean isCancelable(Booking booking) {
       return booking.getStatus().equals("Accepted") || booking.getStatus().equals("NotDefined");
private void processTravelerRefund(Booking booking) throws Exception { Define and throw a dedicated exception instead of using a gene
   double price = booking.prezioaKalkulatu();
   Traveler traveler = booking.getTraveler();
   updateTravelerFrozenMoney(traveler, price);
   updateTravelerBalance(traveler, price);
   db.merge(traveler);
   db.getTransaction().commit();
   addMovement(traveler, eragiketa: "BookDeny", price);
   db.getTransaction().begin();
private void updateTravelerFrozenMoney(Traveler traveler, double price) [
   double frozenMoney = traveler.getIzoztatutakoDirua();
traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney - price);
private void updateTravelerBalance(Traveler traveler, double price) {
   double money = traveler.getMoney();
   traveler.setMoney(money + price);
private void deactivateRide(Ride ride) {
   ride.setActive(active:false);
   db.merge(ride);
```

## 4.3 Descripción

Este método se encargaba de varias tareas: realizar la cancelación, gestionar el estado de las reservas, manipular los fondos congelados, actualizar el estado de las reservas, entre otras. El método tenía más de 15 líneas, lo que hace que sea más difícil de entender y mantener.

#### Pablo Jurado

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) { 55 usages ± jonitumioz
        db.getTransaction().begin();
        if (traveler == null) {
        if (ride.getnPlaces() < seats) {</pre>
        double availableBalance = traveler.getMoney();
        if (availableBalance < ridePriceDesk) {</pre>
        Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
        booking.setTraveler(traveler);
        booking.setDeskontua(desk);
        db.persist(booking);
       ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
        traveler.addBookedRide(booking);
        traveler.setIzoztatutakoDirua(traveler.getIzoztatutakoDirua() + ridePriceDesk);
        db.merge(ride);
        db.merge(traveler);
    } catch (Exception e) {
        db.getTransaction().rollback();
```

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) { 55 usages ± joniturmoz +1*

try {

db.getTransaction().begin();

Traveler traveler = getTraveler(username);

if (traveler == null || ride.getnPlaces() < seats || traveler.getMoney() < (ride.getPrice() - desk) * seats) return false;

Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);

booking.setTraveler(traveler);

booking.setDeskontua(desk);

db.persist(booking);

ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);

traveler.addBookedRide(booking);

traveler.setMoney(traveler.getMoney() - (ride.getPrice() - desk) * seats);

traveler.setIzoztatutakoDirua(traveler.getIzoztatutakoDirua() + (ride.getPrice() - desk) * seats);

db.merge(ride);

db.merge(ride);

db.merge(ride);

db.getTransaction().commit();

return true;

} catch (Exception e) {

e.printStackFrace();

db.getTransaction().rollback();

return false;

}

}
```

## 5.3 Descripción

El código inicial tiene un total de 4 branch points. Aunque es verdad que no sobrepasa el límite de 4 branch points que se recomienda, he considerado que sería útil hacer la refactorización ya que además de reducir el número de branch points a 2, el código se reduce bastante y se evita repetir "return false" varias veces en pocas líneas. La refactorización que he hecho ha sido mover las condiciones de varios if a uno solo.

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) { 55 usages ± jonhumoz +1*

try {

db.getTransaction().begin();

Traveler traveler = getTraveler(username);

if (traveler == null || ride.getnPlaces() < seats || traveler.getMoney() < (ride.getPrice() - desk) * seats)

Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);

booking.setDeskontua(desk);

db.persist(booking);

ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);

traveler.add8ookedRide(booking);

traveler.setMoney(traveler.getMoney() - (ride.getPrice() - desk) * seats);

traveler.setZoztatutakoDirua(traveler.getIzoztatutakoDirua() + (ride.getPrice() - desk) * seats);

db.merge(ride);

db.merge(ride);

db.merge(traveler);

db.getTransaction().commit();

return true;

catch (Exception e) {

e.printStackTrase();

db.getTransaction().rollback();

return false;

}

}
```

#### 6.2 Código final

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) { 55 usages ±laz07+1*

try {

    db.getTransaction().begin();
    Traveler traveler = getTraveler(username);
    if (traveler == null || ride.getnPlaces() < seats || traveler.getMoney() < (ride.getPrice() - desk) * seats)
    return true;
    saveBooking(ride, seats, desk, traveler);
    return true;
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    db.getTransaction().rollback();
    return false;
}

private void saveBooking(Ride ride, int seats, double desk, Traveler traveler) 1 usage ±jonitumioz +1

{
    Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
    booking.setTraveler(traveler);
    booking.setTraveler(traveler);
    booking.setDeskontua(desk);
    db.persist(booking);

ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
    traveler.setHoney(traveler.getMoney() - (ride.getPrice() - desk) * seats);
    traveler.setHoney(traveler.getMoney() - (ride.getPrice() - desk) * seats);
    db.merge(ride);
    db.merge(ride);
    db.merge(traveler);

db.getTransaction().commit();

$
}
```

## 6.3 Descripción

He hecho otra refactorización en el método bookRide. En este caso he reducido el número de líneas de 25 a 12 extrayendo el código encargado de guardar la reserva en la base de datos a un método nuevo. Tras esta refactorización y la anterior, los test de bookRide siguen ejecutándose con los mismos resultados, por lo que las refactorizaciones no han provocado ningún problema aparente.

#### 7.2 Código final

# 7.3 Descripción

En el código inicial se hace una consulta por cada tipo de usuario en el que podría estar registrado el usuario. La mayoría del código de estas consultas se repite, y además, como puede verse en el comentario que hay en el código, es probable que en un futuro se quieran añadir nuevos tipos de usuario y esto supondría repetir más código. Por tanto, para evitar que el código se repita, he movido la consulta a un método nuevo.

```
Ride ride = dbManager.createRide(from, to, date, nPlaces, price, driverName);
```

```
public class RideData { 37 usages ♣ iaz07
    private final String from; 2 usages
    private final String to; 2 usages
    private final Date date; 2 usages
    private final int nPlaces; 2 usages
    private final float price; 2 usages
    private final String driverName; 2 usages
```

```
Ride ride = dbManager.createRide(new RideData(from, to, date, nPlaces, price, driverName));
```

# 8.3 Descripción

El método createRide tiene 6 parámetros, que supera el límite recomendado de 4. Para solucionarlo, he extraído los parámetros a un objeto de tipo RideData.

```
public boolean addTraveler(String username, String password) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        Driver existingDriver = getDriver(username);
        Traveler existingTraveler = getTraveler(username);
        if (existingDriver != null || existingTraveler != null) {
            return false;
        }
        Traveler traveler = new Traveler(username, password);
        db.persist(traveler);
        db.getTransaction().commit();
        return true;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
}
```

## 9.2 Código refactorizado

```
public boolean addTraveler(String username, String password) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        Driver existingDriver = getDriver(username);
        Traveler existingTraveler = getTraveler(username);
        if (existingDriver != null || existingTraveler != null) return false;
        Traveler traveler = new Traveler(username, password);
        db.persist(traveler);
        db.getTransaction().commit();
        return true;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
}
```

# 9.3 Descripción

En este caso se ha refactorizado el método addTraveler. Se ha reducido el número de líneas, ha pasado de 19 a 15, modificando el código original, para que quede todo de forma más compacta (por ejemplo, devolviendo el posible resultado del if en la misma línea).

#### **AUTOR:** Aitor Gil

```
public boolean gauzatuEragiketa(String username, double amount, boolean deposit) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        User user = getUser(username);
        if (user != null) {
            double currentMoney = user.getMoney();
            if (deposit) {
                user.setMoney(currentMoney + amount);
            } else {
                if ((currentMoney - amount) < 0)</pre>
                    user.setMoney(0);
                else
                    user.setMoney(currentMoney - amount);
            db.merge(user);
            db.getTransaction().commit();
            return true;
        db.getTransaction().commit();
        return false;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
```

## 10.2 Código final

```
public boolean gauzatuEragiketa(String username, double amount, boolean deposit) {
        db.getTransaction().begin();
        User user = getUser(username);
        if (user != null) {
            double currentMoney = user.getMoney();
            user.setMoney(calculateAmount(currentMoney,amount,deposit));
            db.merge(user);
            db.getTransaction().commit();
            return true;
        db.getTransaction().commit();
        return false;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
private double calculateAmount(double currentMoney, double amount,boolean deposit) {
    if (deposit) {
        return currentMoney + amount;
    } else {
        if ((currentMoney - amount) < 0)</pre>
            return 0;
        else
            return currentMoney - amount;
    }
```

En este caso se ha refactorizado el método gauzatuEragiketa. El código inicial tiene un total de 4 branch points. Aunque es verdad que no sobrepasa el límite de 4 branch points que se recomienda, se ha considerado que sería útil hacer la refactorización ya que se puede reducir el número de branch points a 2. La refactorización se ha realizado creando el método clalculateAmunt, el cual cumple la función de obtener la cantidad de dinero que se modificara (lo cual se realizaba antes directamente en el código). Se han aprovechado los tests de gauzatuEragiketa para comprobar que, a pesar de la modificación, el método sigue funcionando perfectamente, y así es.

#### **AUTOR:** Aitor Gil

#### 11.1 Código inicial

## 11.2 Código final

```
public boolean erreklamazioaBidali(ErreklamazioData erreklamazioData) {
    try {
        db.getTransaction().begin();

        Complaint erreklamazioa = new Complaint(erreklamazioData.nor,erreklamazioData.nori,erreklamazioData.gaur,err
        db.persist(erreklamazioa);
        db.getTransaction().commit();
        return true;
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
}
```

```
package dataAccess;
import java.util.Date;
public class ErreklamazioData {
    public String nor;
    public String nori;
    public Date gaur;
    public Booking booking;
    public String textua;
    public String textua;
    public boolean aurk;

    public ErreklamazioData(String nor, String nori, Date gaur, Booking booking, String textua, boolean aurk) {
        this.nor = nor;
        this.nori = nori;
        this.gaur = gaur;
        this.booking = booking;
        this.textua = textua;
        this.aurk = aurk;
    }
}
```

El método erreklamazioaBidali tiene 6 parámetros, lo cual supera el límite recomendado de 4. Para solucionarlo, se han extraído los parámetros a un objeto de tipo ErreklamazioData (como se ve en la segunda imagen del código final) para reducir el número de parámetros del método.

#### **AUTOR:** Aitor Gil

## 12.1 Código inicial

```
this.getContentPane().add(jCalendar1, null);
scrollPaneEvents.setBounds(new Rectangle(172, 257, 346, 150));
scrollPaneEvents.setViewportView(tableRides);
tableModelRides = new DefaultTableModel(null, columnNamesRides);
tableRides.setModel(tableModelRides);
tableModelRides.setDataVector(null, columnNamesRides);
tableModelRides.setColumnCount(5); // another column added to allocate ride objects
tableRides.getColumnModel().getColumn(0).setPreferredWidth(50);
tableRides.getColumnModel().getColumn(1).setPreferredWidth(50);
tableRides.getColumnModel().getColumn(2).setPreferredWidth(100);
tableRides.getColumnModel().getColumn(3).setPreferredWidth(50);
tableRides.getTableHeader().setReorderingAllowed(false);
tableRides.setColumnSelectionAllowed(false);
tableRides.setRowSelectionAllowed(true);
tableRides.setDefaultEditor(Object.class, null);
```

```
private void setUpColumns() {
    tableRides.getColumnModel().getColumn(0).setPreferredWidth(50);
    tableRides.getColumnModel().getColumn(1).setPreferredWidth(50);
    tableRides.getColumnModel().getColumn(2).setPreferredWidth(100);
    tableRides.getColumnModel().getColumn(3).setPreferredWidth(50);

    tableRides.getColumnModel().removeColumn(tableRides.getColumnModel().getColumn(4));

    tableRides.getTableHeader().setReorderingAllowed(false);
    tableRides.setColumnSelectionAllowed(false);
    tableRides.setRowSelectionAllowed(true);
    tableRides.setDefaultEditor(Object.class, null);
```

```
for (domain.Ride ride : rides) {
                    Vector<Object> row = new Vector<Object>();
                    row.add(ride.getDriver().getUsername());
                    row.add(ride.getnPlaces());
                    row.add(ride.getPrice());
                    row.add(decimalFormat
                            .format(ride.getDriver().getBalorazioa() / ride.getDriver().getBalkop()));
                    tableModelRides.addRow(row);
                datesWithRidesCurrentMonth = facade.getThisMonthDatesWithRides(
                        (String) jComboBoxOrigin.getSelectedItem(),
(String) jComboBoxDestination.getSelectedItem(), jCalendar1.getDate());
                paintDaysWithEvents(jCalendar1, datesWithRidesCurrentMonth, Color.CYAN);
            } catch (Exception e1) {
                e1.printStackTrace();
            setUpColumns();
    }
1);
  this.getContentPane().add(jCalendar1, null);
  scrollPaneEvents.setBounds(new Rectangle(172, 257, 346, 150));
  scrollPaneEvents.setViewportView(tableRides);
  tableModelRides = new DefaultTableModel(null, columnNamesRides);
  tableRides.setModel(tableModelRides);
  tableModelRides.setDataVector(null, columnNamesRides);
  tableModelRides.setColumnCount(5); // another column added to allocate ride objects
  setUpColumns();
  this.getContentPane().add(scrollPaneEvents, null);
  datesWithRidesCurrentMonth = facade.getThisMonthDatesWithRides((String) jComboBoxOrigin.getSelectedItem(),
          (String) jComboBoxDestination.getSelectedItem(), jCalendar1.getDate());
  paintDaysWithEvents(jCalendar1, datesWithRidesCurrentMonth, Color.CYAN);
```

Se ha refactorizado parte del código de la clase de FindRdiesGUI, ya que en el mismo se repetían algunas líneas de código relacionadas con tableRides, para evitar esto se ha creado un método llamado setUpColumns, el cual hace la función de estas líneas de código, para reducir el código principal.

**AUTOR:** Aitor Gil