

# Organizador de torneos

Eres el encargado de organizar un torneo de ajedrez entre tus amigos. El torneo tiene un formato de liga, en el que todos juegan contra todos. Después de cada partida, se asigna una puntuación a los jugadores, y tu tarea es determinar cómo de "desorganizada" está la clasificación final del torneo, es decir, cuántas veces un jugador tiene una puntuación más alta que otro jugador que está clasificado después de él.

La clasificación final se representa con una lista de puntos. En este caso, se considera que un jugador está descolocado si tiene un jugador con una puntuación mayor se encuentra por debajo de un jugador con una puntuación menor.

Tu objetivo es escribir un programa que calcule cuántos intercambios hay en la clasificación final del torneo, ya que esto te dará una idea de cuán lejos está la clasificación de estar ordenada correctamente, con los jugadores de mayor puntaje en las primeras posiciones.

## Entrada

La primera línea de la entrada tendrá un entero  $N$  que representa el número total de puntuaciones. La siguiente línea muestra las  $N$  puntuaciones de los jugadores.

## Salida

El programa el desorden total en las puntuaciones del torneo.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
4 4 3 2 1	6

## Límites

- $1 \leq N, N_i \leq 200.000$

## Ejemplo del conteo de intercambios

Cada uno de los círculos representa unos de los intercambios necesarios.

