# Пример решения задачи оптимизации портфеля через генетические алгоритмы в Julia

Генетические алгоритмы (ГА) — эвристические методы оптимизации, имитирующие естественный отбор. Основные этапы:

- 1. Генерация начальной популяции
- 2. Расчет приспособленности особей
- 3. Селекция лучших родителей
- 4. Кроссовер и мутация
- 5. Формирование нового поколения

В портфельной оптимизации:

- Особи: векторы распределения капитала
- Приспособленность: комбинация доходности и риска

#### Постановка задачи

Инвестор хочет распределить \$10,000 между 3 активами:

Актив	Ожидаемая доходность	Риск (σ)	Минимальная доля	Максимальная доля
A	8%	10%	10%	50%
В	12%	15%	10%	50%
С	6%	5%	10%	50%

Ковариационная матрица: - Cov(A,B) = 0.5% - Cov(A,C) = -0.2% - Cov(B,C) = 0.3%

Цель: максимизация  $E - \lambda Var$ , где - E = Oжидаемая доходность портфеля -  $Var = \Delta Var$  (риск) портфеля -  $Var = \Delta Var$  (риск) портфеля -  $Var = \Delta Var$  (равный баланс между доходностью и риском)

```
POPULATION_SIZE = 100
GENERATIONS = 50
MUTATION_RATE = 0.1
TOURNAMENT_SIZE = 3
MUTATION_STRENGTH = 0.05
SEED = 42
```

[]: 42

#### Инициализация окружения

Подключим необходимые пакеты:

```
[ ]: # import Pkg
     # Pkg.add("Random")

[ ]: using Random
```

# Генерация особи

Особи — нормализованные векторы, удовлетворяющие ограничениям. Алгоритм:

- 1. Случайная генерация в [0,1]
- 2. Нормализация суммы к 1
- 3. Повтор, пока все доли в [10%, 50%]

```
[]: function generate_individual()
    while true
    x = rand(3)
    x /= sum(x) # Нормализация суммы к 1
    if all(MIN_SHARE .<= x .<= MAX_SHARE)
        return x
    end
end
end</pre>
```

[ ]: generate individual (generic function with 1 method)

# Инициализация популяции

Популяция — массив из POPULATION\_SIZE особей

```
[ ]: function generate_population(pop_size)
      [generate_individual() for _ in 1:pop_size]
```

end

[ ]: generate population (generic function with 1 method)

## Функция приспособленности

Целевая функция: E - λVar, где:

- E = Σ(ожидаемая доходность[i] \* доля[i])
- Var = ΣΣ(ковариация[i,j] \* доля[i] \* доля[j])

[ ]: fitness (generic function with 1 method)

# Селекция родителей

Турнирный отбор: случайный выбор TOURNAMENT\_SIZE кандидатов, выбор лучшего

```
[]: function tournament_selection(population, fitnesses)
    candidates = rand(1:POPULATION_SIZE, TOURNAMENT_SIZE)
    best_idx = argmax(fitnesses[candidates])
    population[candidates[best_idx]]
end
```

[ ]: tournament selection (generic function with 1 method)

## Кроссовер

Арифметический кроссовер: линейная комбинация родителей. При нарушении ограничений — генерация новой особи

```
[]: function crossover(p1, p2)
    α = rand() # Коэффициент смешивания
    child = p1 .+ α.*(p2 .- p1)
    child ./= sum(child)
    all(MIN_SHARE .<= child .<= MAX_SHARE) ? child :
    generate_individual()
    end
```

[ ]: crossover (generic function with 1 method)

### Мутация

Гауссово возмущение с адаптацией. Мутированные гены фиксируются в [10%, 50%]

[ ]: mutate (generic function with 1 method)

## Основной алгоритм

Этапы поколения:

- 1. Расчет приспособленности
- 2. Сохранение элиты
- 3. Селекция, кроссовер и мутация для заполнения популяции

```
[]: function genetic_algorithm()
   Random.seed!(SEED)
   population = generate_population(POPULATION_SIZE)
   best = (fitness=-Inf, individual=zeros(3))
```

```
for gen in 1:GENERATIONS
       # Расчет приспособленности
       fitnesses = [fitness(ind) for ind in population]
       best idx = argmax(fitnesses)
       # Сохранение лучшей особи
       if fitnesses[best idx] > best.fitness
           best = (fitness=fitnesses[best idx],...
 end
       # Формирование нового поколения
       new pop = [population[best idx]] # Элитизм
       while length(new pop) < POPULATION SIZE</pre>
           parent1 = tournament selection(population, fitnesses)
           parent2 = tournament_selection(population, fitnesses)
           child = crossover(parent1, parent2)
           push!(new pop, mutate(child))
       end
       population = new pop[1:POPULATION SIZE]
    end
    best
end
```

[ ]: genetic algorithm (generic function with 1 method)

# Результаты оптимизации

Запускаем основной алгоритм и выводим результаты

#### Оптимальное распределение:

A: 39.91% B: 50.0% C: 10.09%

Метрики портфеля:

Ожидаемая доходность: 9.8% Дисперсия риска: 0.00938

Значение целевой функции (E -  $\lambda Var$ ): 0.0886