

TETROX

Sviluppatori:

- Baisini Cayden (struttura base, GUI, disegni blocchi, musica e grafica)
- Felappi Andrea (GUI, dinamiche temporali, grafica e gestione "amministrativa")
- Smau Sebastian Daniel (blocchi multipli e rotazioni)
- Toninelli Alessandro (blocchi e movimenti, gestione delle varie dinamiche di gioco, musica, gestione "amministrativa" e vigilante della corretta indentazione)

Strumenti utilizzati:

- Processing (linguaggio di programmazione)
- Discord (comunicazione verbale e testuale)
- Hangout (Condivisione di Schermo)
- GitLab/GitHub (condivisione/versionamento codice)
<https://gitlab.com/FelappiAndrea2002/tetris-2.0>
- Trello (To-do List, condivisione idee, gestione dei compiti e del lavoro)
<https://trello.com/b/ICXs0fpS/tetrox20>

Descrizione del Programma

Il programma è una semplice rivisitazione del noto "Tetris", gioco dove lo scopo è quello di allineare i blocchi in discesa (di diverse forme) ed eliminarne più righe possibile. Ogni 10 righe eliminate si avanza di livello, la velocità di discesa dei blocchi aumenta all'aumentare del livello. In Tetris non esiste una "vera e propria" vittoria, il programma termina solo nel caso si riempra almeno una colonna fino in cima, in tal caso verrà decretato il game over. La sfida è riuscire a totalizzare il massimo dei punti possibili, sia come proprio record personale che con gli amici!

Progetto sviluppato nei mesi di Marzo e Aprile 2020.

Comandi di Gioco

- Arrow DOWN: Accelera la discesa del blocco
- Arrow LEFT: Trasla di una colonna a sinistra il blocco in discesa
- Arrow RIGHT: Trasla di una colonna a destra il blocco in discesa
- "C" key: Hard drop del blocco in discesa

- “X” key: Ruota il blocco in discesa
- “P” key: Mette in pausa | Riprende il gioco
- “Z” key: Avvia il gioco
- “A” key: Nella schermata iniziale permette di selezionare una delle tracce musicali disponibili

Bug Noti

- Processing non controlla correttamente l’evento “keyReleased”. Questo provoca che, a volte, la velocità del blocco in discesa non ritorna al valore di default una volta rilasciato “Arrow DOWN”. Per risolvere il problema, basta ripremere lo stesso comando
- Lentezza nell'apertura del programma dovuta al caricamento delle musiche, in tale lasso di tempo è stata inserita una schermata di caricamento

Crediti musicali:

- Tetris - Theme A Symphonic Metal Cover by FalKKonE
<https://www.youtube.com/watch?v=GfuxwAAEi8g>
- Tetris / Korobeiniki - Fast Ragtime Piano Cover
<https://www.youtube.com/watch?v=ZSLnkyPSIEM>
- Metalic thump 2.wav by jobro
<https://freesound.org/people/jobro/sounds/35469/>
- tone beep.wav by pan14
<https://freesound.org/people/pan14/sounds/263133/>