## Смирнов Иван ИУ7-22Б - 2023г.

#### Отчет

# Задание №3.2

### Отладка

*Целью* работы является изучение представления многомерного статического массива в памяти.

#### 1.

В программе задан трехмерный массив целых чисел, размеры которого равны 2, 3, 4 соответсвенно.

```
...
#define I 2
#define J 3
#define K 4
...
int a[I][J][K] = {{{1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {9, 10, 11, 12}}, {{13, 14, 15, 16}, {17, 18, 19, 20}, {21, 22, 23, 24}}};
...
```

## 2.

С помощью команды отладчика gdb "x /nfu", узнаем дамп памяти данного трехмерного массива. Но для начала узнаем размер массива в байтах.

```
(gdb) print sizeof(a)
$6 = 96
```

(gdb) x /96xb a

```
0x7fffffffdec0:
                    0x01
                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00 \quad 0x02 \quad 0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
0x7fffffffdec8:
                    0x03
                           0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
                                                    0x04
                                                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
0x7fffffffded0:
                    0x05
                           0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
                                                    0x06
                                                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
0x7fffffffded8:
                    0x07
                           0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
                                                    0x08
                                                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
0x7fffffffdee0:
                    0x09
                           0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
                                                    0x0a
                                                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
                                   0x00
0x7fffffffdee8:
                    0x0b
                            0x00
                                            0x00
                                                    0x0c
                                                            0x00
                                                                    0x00 \quad 0x00
                    0x0d 0x00 0x00 0x00
                                                    0x0e
                                                            0x00 \quad 0x00 \quad 0x00
0x7fffffffdef0:
```

```
0x7fffffffdef8:
                       0x00
                              0x00 \quad 0x00
                                            0x10 0x00 0x00 0x00
                 0x0f
0x7fffffffdf00:
                 0x11
                       0x00
                              0x00
                                     0x00
                                            0x12
                                                   0x00
                                                          0x00 \quad 0x00
0x7fffffffdf08:
                 0x13
                       0x00
                              0x00
                                     0x00
                                            0x14
                                                   0x00
                                                          0x00 \quad 0x00
0x7ffffffffff10:
                                                          0x00 \quad 0x00
                 0x15
                       0x00
                              0x00
                                     0x00
                                            0x16
                                                   0x00
0x7ffffffffff18:
                              0x00 \quad 0x00
                                            0x18
                 0x17
                       0x00
                                                   0x00
                                                          0x00 \quad 0x00
```

#### **3.**

С помощью той же команды можно увидеть дамп памяти каждого из компонентов массива.

```
(gdb) print a
18, 19, 20}, {21, 22, 23, 24}}}
(gdb) print a[0]
11 = \{\{1, 2, 3, 4\}, \{5, 6, 7, 8\}, \{9, 10, 11, 12\}\}
(gdb) print a[0][0]
$12 = \{1, 2, 3, 4\}
(gdb) print a[0][0][0]
$13 = 1
(gdb) x / 48xb a[0]
0x7fffffffdec0:
                0x01
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x02
                                                0x00
                                                       0x00
                                                             0x00
0x7fffffffdec8:
                0x03
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x04
                                                0x00
                                                       0x00
                                                             0x00
0x7fffffffded0:
                0x05
                      0x00
                             0x00 \quad 0x00
                                          0x06
                                                0x00
                                                       0x00 \quad 0x00
0x7fffffffded8:
                0x07
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x08
                                                0x00
                                                       0x00 \quad 0x00
                                                0x00
0x7fffffffdee0:
                0x09
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x0a
                                                       0x00
                                                             0x00
0x7fffffffdee8:
                0x0b
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x0c
                                                0x00
                                                       0x00
                                                             0x00
(gdb) \times /16xb \ a[0][0]
0x7fffffffdec0:
                0x01
                      0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x02
                                                0x00
                                                       0x00
                                                             0x00
0x7fffffffdec8:
                0x03 \quad 0x00
                             0x00
                                   0x00
                                          0x04
                                                0x00
                                                       0x00 \quad 0x00
(gdb) x /4xb &a[0][0][0]
                0x01 \quad 0x00
0x7fffffffdec0:
                             0x00 \quad 0x00
```

# 4.

Компонент	Указатель	Размер (б)
a	int (*a)[][J][K]	96
a[0]	int (*a)[][J]	48
a[0][0]	int (*a)	16
a[0][0][0]	int *	4

(gdb) x /96xb *a									
0x7ffffffdec0:0x01	0x00	0x00	0x00	0x02	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdec8:0x03	0x00	0x00	0x00	0x04	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffded0:0x05	0x00	0x00	0x00	0x06	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffded8:0x07	0x00	0x00	0x00	0x08	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdee0:0x09	0x00	0x00	0x00	0x0a	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdee8:0x0b	0x00	0x00	0x00	0x0c	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdef0:0x0d	0x00	0x00	0x00	0x0e	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdef8:0x0f	0x00	0x00	0x00	0x10	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdf00:0x11	0x00	0x00	0x00	0x12	0x00	0x00	0x00		
0x7ffffffdf08:0x13	0x00	0x00	0x00	0x14	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdf10:0x15	0x00	0x00	0x00	0x16	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffffff18:0x17	0x00	0x00	0x00	0x18	0x00	0x00	0x00		
(gdb) x /48xb (*a)[0]									
0x7fffffffdec0:0x01	0x00	0x00	0x00	0x02	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdec8:0x03	0x00	0x00	0x00	0x04	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffded0:0x05	0x00	0x00	0x00	0x06	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffded8:0x07	0x00	0x00	0x00	0x08	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdee0:0x09	0x00	0x00	0x00	0x0a	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdee8:0x0b	0x00	0x00	0x00	0x0c	0x00	0x00	0x00		
(gdb) x /16xb &(*a)[0][0]									
0x7fffffffdec0:0x01	0x00	0x00	0x00	0x02	0x00	0x00	0x00		
0x7fffffffdec8:0x03	0x00	0x00	0x00	0x04	0x00	0x00	0x00		
(gdb) x /4xb &(&(*a))[0][0][0]									
0x7fffffffdec0:0x01	0x00	0x00	0x00						

```
5.
```

```
#define I 2
#define J 3
#define K 4
// Число
void print1(int *a)
{
   printf("%ld\n", sizeof(*a));
}
// Массив размера К
void print2(int a[][K])
{
   printf("%ld\n", sizeof(*a));
// Массив из J массивов размера K
void print3(int a[][J][K])
{
   printf("%ld\n", sizeof(*a));
int main(void)
   19, 20}, {21, 22, 23, 24}}};
   print1(**a);
   print2(*a);
   print3(a);
   printf("%ld\n", sizeof(a));
   return OK;
}
```

# Вывод программы: