

Тест Python 2-месяц

Здравствуйте Ребята, этот тест был сделан для проверки ваших текущих знаний по пройденным урокам, наслаждайтесь))

Имя и фамилия *

Alex

Первый раздел.

Python промежуточный тест второго месяца.

1) Что такое атрибут уровня класса? *

10 points

- ☐ Переменная объявленная внутри тела конструктора
- ☒ Переменная объявленная внутри тела класса
- ☐ Переменная объявленная внутри тела метода или входящий параметр метода

2) Что из определений ОШИБОЧНО? *

10 points

- ☐ Класс это шаблон для создания объектов
- ☐ Объект это экземпляр класса
- ☐ Конструктор это специализированный метод вызываемый при создании нового объекта, который называется __init__
- ☒ На основе одного класса можно создать только один объект (экземпляр)

3) Какие из определений ВЕРНЫ о наследовании? (Возможны несколько верных ответов) *

10 points

- ☒ Класс от которого наследуемся называется Супер-классом
- ☐ В Python можно наследоваться только от одного класса
- ☒ При наследовании класс потомок получает все элементы родительского класса
- ☒ Дочерний класс может перезаписать любой метод родительского класса

4) Выберите правильное определение метода?

10 points

- ☐ Над методом ставится аннотация @classmethod и метод должен быть без входящих параметров
- ☒ В методе определенном в теле класса самым первым входящим параметром следует ссылка на объект (self)
- ☐ Метод создается вне тела класса

5) Что такое полиморфизм? *

10 points

- ☐ Получение всех элементов дочерним классом от родительского
- ☐ Скрытие элементов внутри класса с помощью модификаторов доступа
- ☒ Разное поведение одного и того же метода в разных классах.

6) Что из нижеперечисленного верно? (Возможны несколько верных ответов) *

10 points

- ☒ "self.__field" - это приватный атрибут
- ☒ "def __str__(self):" - это сигнатура магического метода
- ☐ "public __field" - это публичный атрибут
- ☐ "def __Cat__(self):" - это конструктор класса Cat

7) Как предоставить возможность получать значения или переопределять значения инкапсулированным атрибутам вне тела класса? * 10 points

- ☐ Создать приватные методы getter-ы и setter-ы
- ☒ Создать публичные методы с таким же названием как у атрибута (properties) помеченные аннотациями - @property - это геттер и "имя_свойства_геттера".setter - это сеттер
- ☐ Они и так будут доступны

8) Что такое статические методы класса *

10 points

- ☒ Методы внутри тела класса помеченные аннотацией `@staticmethod`, которые не используют в своем теле атрибуты класса и объекта
- ☐ Методы внутри тела класса имеющие два нижних подчеркивания перед названием
- ☐ Методы внутри тела класса имеющие два нижних подчеркивания перед названием и два нижних подчеркивания после названия
- ☐ Методы в теле которых используется только оператор-заглушка `"pass"`

9) Что будет выведено в консоль? *

10 points

```
class Racer:
    def drive(self):
        print("Drive very fast")

class Car:
    def drive(self):
        print("Drive")

class RacingCar(Car, Racer):
    pass

car = RacingCar()
car.drive()
```

- ☐ Drive very fast
- ☒ Drive
- ☐ Drive very fast Drive
- ☐ Ошибка

10) Что будет выведено в консоль? *

10 points

```
class Car:
    wheels = 5

class Truck(Car):
    wheels = 10

man = Truck()
Truck.wheels = 8
kamaz = Truck()
print(man.wheels + kamaz.wheels + Car.wheels)
```

- ☐ 25
- ☒ 21
- ☐ 20
- ☐ 18

This form was created inside of Ala-Too International University.

Google Forms