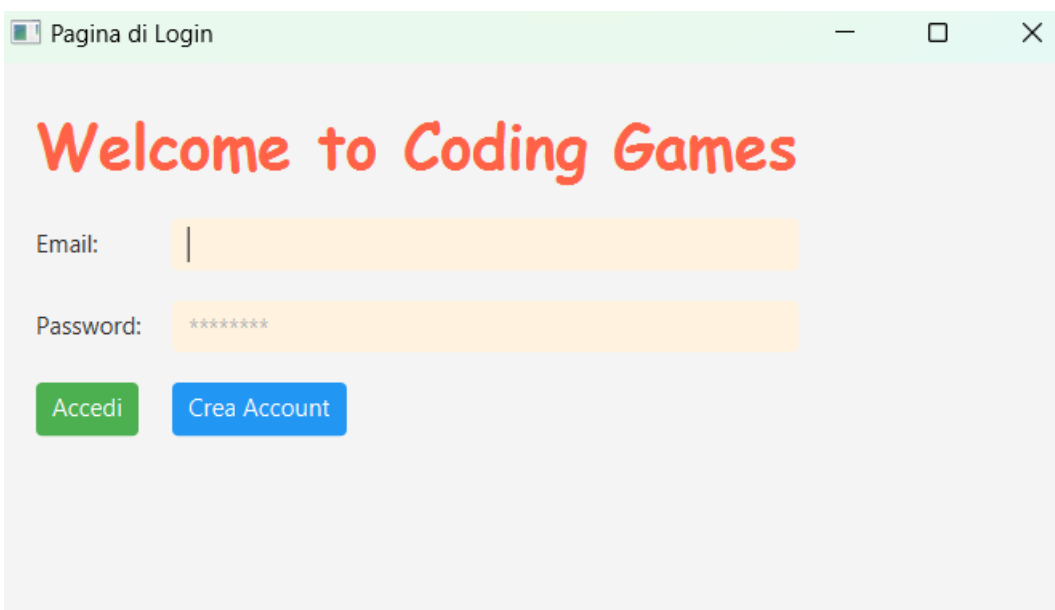


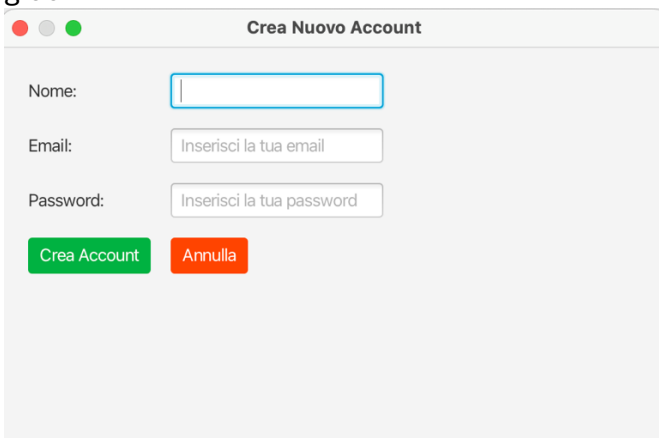
Relazione Progetto Programmazione 2023-2024

- Luis Popa 914802
- Ivo Rambaldi 1144818
- Massimiliano Dalessandri 989220

CodingGames è un'applicazione stand-alone creata per far allenare coloro che sono appena entrati nel mondo della programmazione. All'apertura dell'app ci troviamo di fronte ad una pagina di login, se l'utente è già registrato, dopo aver riempito il campo e-mail e password può procedere cliccando "Accedi", altrimenti cliccherà sul pulsante "Crea Account".



Cliccato il pulsante "Crea Account" si accede ad una nuova finestra dove possiamo inserire i nostri dati e creare un account personale nel quale verranno salvati tutti i progressi relativi ai giochi.



Una volta effettuato l'accesso notiamo un menù con i tre giochi da poter svolgere: "Prevedi l'Output", "Selezione dell'algoritmo più efficiente" e "Completa il Codice" e sotto di essi una

barra per selezionare la difficoltà, un pulsante “Visualizza Esercizio”, tre Barre di Progresso e infine il pulsante “Logout”:

- Selezionato uno dei tre possibili giochi è necessario selezionare la difficoltà per poter accedere all’esercizio, inizialmente l’unica difficoltà selezionabile è “Facile” ma una volta terminati i tre esercizi proposti nel gioco con difficoltà Facile verrà sbloccata in maniera automatica la difficoltà “Media” e così anche per la “Difficile”.
- Le Barre di Progresso sono inizialmente vuote ma man mano che i giochi verranno completati ci indicheranno lo sviluppo rispetto a ciascun esercizio.
- Premendo il pulsante “Logout” torneremo alla pagina di login iniziale.

Per accedere ad un esercizio bisogna selezionare uno dei tre giochi, selezionare la difficoltà e infine cliccare sul pulsante “Visualizza Esercizio”,



Benvenuto

Benvenuto, prova!

Completa il Codice
Prevedi Output
Selezione dell'algoritmo più efficiente

Seleziona difficoltà ▼

Visualizza Esercizio

Completa il Codice
 Prevedi Output
 Selezione dell'algoritmo più efficiente

Logout

Terminata la difficoltà facile, verrà creata una cartella con il nome dell’utente, nella quale sarà possibile vedere il risultato, questa verrà aggiornata ad ogni livello completato, inoltre verrà creato un altro file inerente al progresso dell’utente nei singoli esercizi, in modo tale che se l’utente perde la connessione al gioco, nel momento in cui rientra riprenderà dall’ultima sessione.