

Proyecto 0: Menú de Programas de Programación Dinámica

I. DESCRIPCIÓN GENERAL

Este mini proyecto creará una aplicación web realizada con Angular o React; será una interfaz básica de los siguientes proyectos programados de la primera parte del curso. Todas las interfaces serán gráficas. No se pueden cambiar las especificaciones del proyecto.

II. INTERACCIÓN

La interacción con el usuario se hará por medio de interfaces gráficas que deben ser desarrolladas en HTML y CSS. Debe haber un estilo uniforme en el *look & feel* de todas las interfaces.

III. MENÚ PRINCIPAL

Este proyecto desplegará un menú con múltiples algoritmos de Programación Dinámica (en la versión inicial ninguno estará disponible). Se quiere que sea visualmente agradable, bien acabado y profesional. Para cada opción ofrecida debe aparecer una “burbujita” con una descripción general cuando el cursor se pose sobre ellos (*tooltip*).

Este menú no hará más que servir de interfaz para mandar a ejecutar el programa seleccionado, usando. La opciones que se mostrarán son las siguientes:

- Rutas más cortas
- Problema de la Mochila
- Reemplazo de Equipos
- Árboles Binarios de Búsqueda Óptimos
- Series Deportivas
- Multiplicación de Matrices
- Salir del Programa

Cada ejecución de un algoritmo será un componente de Angular o React que implementa dicho algoritmo. Si dicho algoritmo no está disponible se debe desplegar alguna alerta o mensaje indicando que el programa solicitado no está disponible.

IV. REQUISITOS INDISPENSABLES

La ausencia de uno solo de los siguientes requisitos vuelve al proyecto “no revisable” y recibe un 0 de calificación inmediata:

- El proyecto debe programarse en Angular o React
- Todas las interfaces deben ser gráficas desarrolladas con HTML5 y CSS3
- Se debe utilizar Angular o React para la creación y ejecución del proyecto.

V. FECHA DE ENTREGA

El proyecto se entregará el **Viernes 27 de Octubre**. Mande además un Comprimido con todo lo necesario (fuentes, documentación, etc.) a curso.ic.limon@gmail.com. Ponga como subject: I.O. - Proyecto 0 – Nombre_Equipo, donde Nombre_Equipo es el nombre representativo de los desarrolladores.