1. best effort service model 尽力而为服务模型
2. mac（物理） port(端口)
3. 同步时分多路复用 ATDM
4. IP数据报 TCP
5. IP、 路由寻址与存储转发
6. DNS协议得到IP地址（UDP、IP，ARP）

TCP连接

HTTP连接

HTTP断掉

TCP断掉

1. RIP、OSPF、BGP

RIP：距离向量协议

* + for small & middle network<16hops)
  + Algorithm：distance vector algorithm

OSPF：spf

* + - This means that it distributes routing information between routers belonging to a single Autonomous System. The OSPF protocol is based on link-state or SPF technology.
    - Based on shortest path algorithm to compute the required route .
    - Every entity(router) has the complete route information data base isolated from other areas.

BGP：自治系统间的协议

* + - 距离向量路由协议和链路状态路由协议不适合
    - 支持管理策略的路径向量协议，关注的是可达性
    - 采用TCP可靠协议进行分组的交换
    - RIP采用UDP，度量采用跳数Hops，端口：520
    - OSPF直接封装在IP里，度量为带宽

1. 最小帧长为了进行冲突检测；最大帧长是为了优化传输效率。避免缓冲区溢出。协议规定。

按需分配、防止冲突；饥饿，网络中只有一个数据帧

9、考研原题

10、照抄ppt