

Huskeliste til Prøve Kap 1-4

	Kode	Forklaring
1	<code>document.write(variabelnavn);</code>	henter ut verdien til en variabel kan vi bruke
2	<code>console.log(variabelnavn);</code>	skriver variabelens verdi til konsollen
3	<code>var variabelnavn = document.getElementById(«idTilElement»);</code>	opprettet en variabel som refererer til et HTML-element
4	<code>var variabelnavn = document.querySelector(«#idTilElement»);</code>	opprettet en variabel som refererer til et HTML-element
5	<code>var variabelnavn = document.querySelector(«.klasseNavn»);</code>	opprettet en variabel som refererer til et HTML-element
6	<code>variabelnavn.innerHTML =«nytt innhold»</code>	Gir nytt innhold til et HTML-element
7	<code>variabelnavn.attributt = «Attributtverdi»</code>	Endrer eller setter attributt i et HTML-element
8	<code>rect(x,y, bredde, høyde)</code>	Tegner rektangel (p5)
9	<code>line(x1,y1,x2,y2)</code>	Tegner en linje (p5)
10	<code>fill(v1,v2,v3,[alpha])</code>	Fyller en form (p5)
11	<code>stroke(v1,v2,v3,[alpha])</code>	Bestemmer omrissfarge (p5)
12	<code>strokeWeight(weight)</code>	Bestemmer linjebredde (p5)
13	<code>circle(x,y, d)</code>	Tegner sirkel (p5)
14	<code>width</code>	Gir bredde av canvas (p5)
15	<code>height</code>	Gir høyde av canvas (p5)
16	<code>triangle(x1,y1,x2,y2,x3,y3)</code>	Tegner trekant (p5)
17	<code>var minArray=[];</code>	Oppretter en tom array
18	<code>var mittObjekt={egenskap: verdi,...}</code>	Oppretter et objekt
19	<code>for (var i = 0; i < minArray.length; i++){ ---- }</code>	Går gjennom verdiene i en array
20	<code>prompt(...)</code>	innskrivningsfelt
21	<code>alert(...)</code>	varselboks
22	<code>`tekst \${ variabelnavn } mer tekst`</code>	Template-string

Aritmetiske operatører

Operator	Beskrivelse	Eksempel
+	Addisjon	var c = a + b;
-	Subtraksjon	var c = a - b;
*	Multiplikasjon	var c = a * b;
/	Divisjon	var c = a / b;
%	Modulus (rest)	var c = a % b;
++	Inkrement (øke med 1)	var c = a++;
--	Dekrement (minke med 1)	var c = a--;

Tilordningsoperatører

Operator	Eksempel	Tilsvarende
=	a = 3	a = 3
+=	a += 3	a = a + 3
-=	a -= 3	a = a - 3
*=	a *= 3	a = a * 3
/=	a /= 3	a = a / 3
%=	a %= 3	a = a % 3

Flere operatører

Math.round(tall)	Runder av til nærmeste hele tall	Math.round(3.5) blir 4
Math.ceil(tall)	Runder oppover til nærmeste hele tall	Math.ceil(5.1) blir 6
Math.floor(tall)	Runder nedover til nærmeste hele tall	Math.floor(5.1) blir 5
Math.pow(grunntall, eksponent)	Grunntall opphøyd i eksponent, 3 ²	Math.pow(3, 2) blir 9
Math.random()	[0, 1> Tilfeldig tall fra 0 til 0,999...	Math.random() kan bli 0,8185849287547171
Math.sqrt(tall)	Kvadratroten av et tall	Math.sqrt(9) blir 3
Math.abs(tall)	Absoluttverdien av et tall	Math.abs(9-3) blir 6 Math.abs(3-9) blir 6

Logiske operatører

LOGISK OPERATOR	FORKLARING
&&	Både og
	Eller
!	Ikke

Å ØKE ELLER REDUSERE EN VARIABEL	KODE	FORKORTEELSE	FORKLARING
Inkrementere	<code>i = i + 1</code>	<code>i ++</code>	i øker med 1
Inkrementere	<code>i = i + 5</code>	<code>i += 5</code>	i øker med 5
Dekrementere	<code>i = i - 1</code>	<code>i --</code>	i minker med 1