

# Презентация карточной стратегии Grom

Ученики группы № 3Д2:

Селезнёв М.С.

Шилов А. Б.

Руководитель: Борисов А.И.

Преподаватель Детского технопарка

«Альтаир»



### **Цели:**

Целью является создание карточной стратегии при использовании библиотеки, для `python`, `pygame`.

### **Задачи:**

Создание нескольких окон, к примеру, окно настроек, окно выбора миссии, реализация функционала этих окон, разработка системы действий противника, системы карт, подсчета результатов



## Актуальность

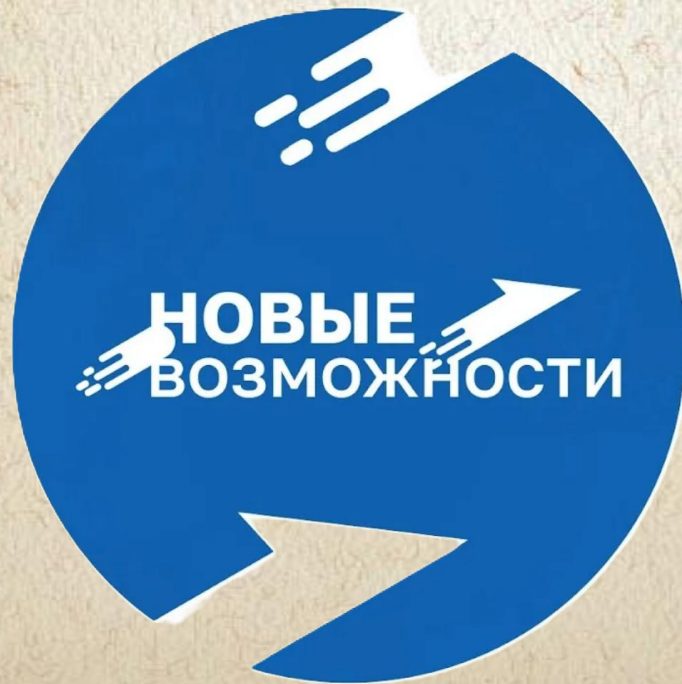
В современных условиях данный проект является чрезвычайно актуальным, по причине того, что курс развития нашего государства направлен на создание отечественной альтернативы всему тому, чему нас могут лишить или уже лишили при попытке подрвать суверенитет. Мы же готовы поддержать это начинание своей деятельностью.





## Возможности проекта

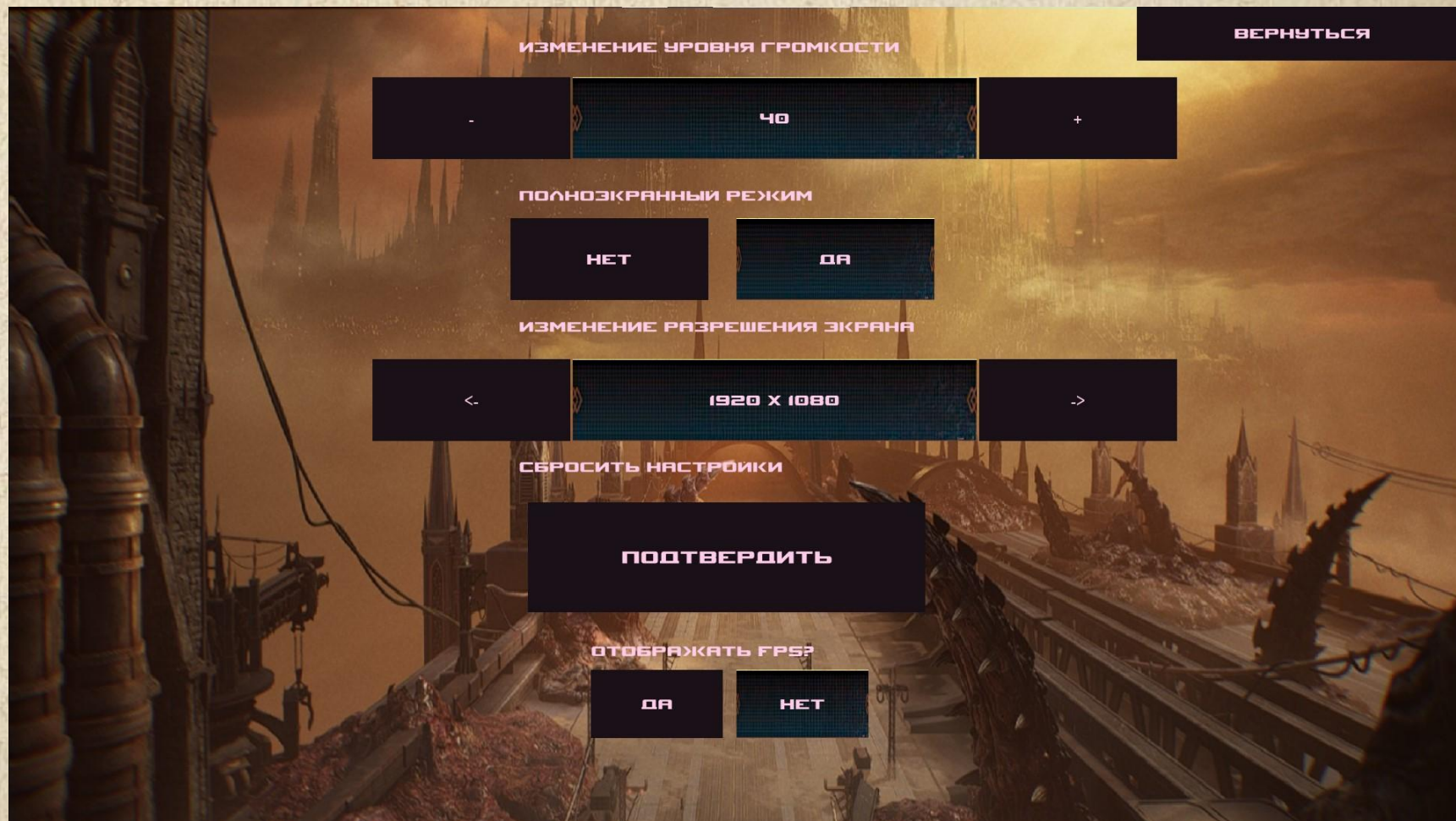
В рамках нашего проекта реализовано: создание нескольких окон, функционал этих окон, разработана система действий противника, система карт, подсчета результатов, завершения игры, использование настроек















ОСНОВНЫЕ КОМБИНАЦИИ. БЕЗ КОТОРЫХ НЕ ОДЕРЖАТЬ ПОБЕДЫ:



ОДНА ГОЛОВА ХОРОШО. А ДВЕ МУТАНТ! ДАЕТ 100 ЕДЕНИИ УРОНА



УЧЕНЬЕ ЕСТЬ СВЕТ! ДАЕТ 200 ЕДЕНИИ УРОНА



Я ИНЖЕНЕР И ЭТИМ ВСЕ СКАЗАНО! УРОН ПРОТИВНИКА 0



ИСКАЛЧЕННАЯ ПЛОТЬ. ИСКАЛЧЕННАЯ ДУША. ДАЕТ 100 ЕДЕНИИ ЗДОРОВЬЯ



ЧЕЛОВЕК ХУЖЕ МУТАНТА. КОГДА ОН МУТАНТ. ДАЕТ 200 ЕДЕНИИ ЗДОРОВЬЯ

ПЕРЕЙТИ К ПЕРВОЙ МИССИИ

ПЕРЕЙТИ К ВТОРОЙ МИССИИ

ПЕРЕЙТИ К ТРЕТЬЕЙ МИССИИ

ВЕРНУТЬСЯ





УРОН ПРОТИВНИКА: 0  
ВАШ УРОН: 0  
ЗДОРОВЬЕ ПРОТИВНИКА: 0

ИМЯ: МЕДСЕСТРА  
ЗДОРОВЬЕ: 25  
УРОН: 30  
ФРАКЦИЯ: SUPPORT

ВЫЛОЖИТЕ КАРТУ

ПРИСТУПИТЬ К БИТВЕ






ПОДСЧЕТ РЕЗУЛЬТАТОВ:

ВЕРНУТЬСЯ К МИССИЯМ

СУММАРНЫЙ УРОН ИГРОКА: 870

СУММАРНЫЙ УРОН БОТА: 460

СУММАРНОЕ ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА: 755

СУММАРНОЕ ЗДОРОВЬЕ БОТА: 1205

СЫГРАННЫЕ ИГРОКОМ КАРТЫ: 10

СЫГРАННЫЕ БОТОМ КАРТЫ: 11

MISSION  
**Failed**  
You died



## Перспектива развития

В качестве перспектив развития можно обозначить множество идей, но основные из них представлены следующими пунктами:

- Улучшение навыков игры противника
- Расширение колоды
- Добавление особых режимов игры
- Возможность онлайн игры против других игроков
- Создание особых условий каждого для каждого уровня
- Возможность материальной поддержки разработчиков в обмен на игровые предпочтения
- Увеличение количества уровней

