

Лабораторная работа №7

Командная оболочка Midnight Commander

Хамдамова Айжана НКАбд05-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	17
	Список литературы	18

Список иллюстраций

figno:1.	7
3.1	8
3.2	8
3.3	9
3.4	10
3.5	10
3.6	11
3.7	11
3.8	12
3.9	12
3.10	13
3.11	13
3.12	14
3.13	14
3.14	15
3.15	15
3.16	16

Список таблиц

1 Цель работы

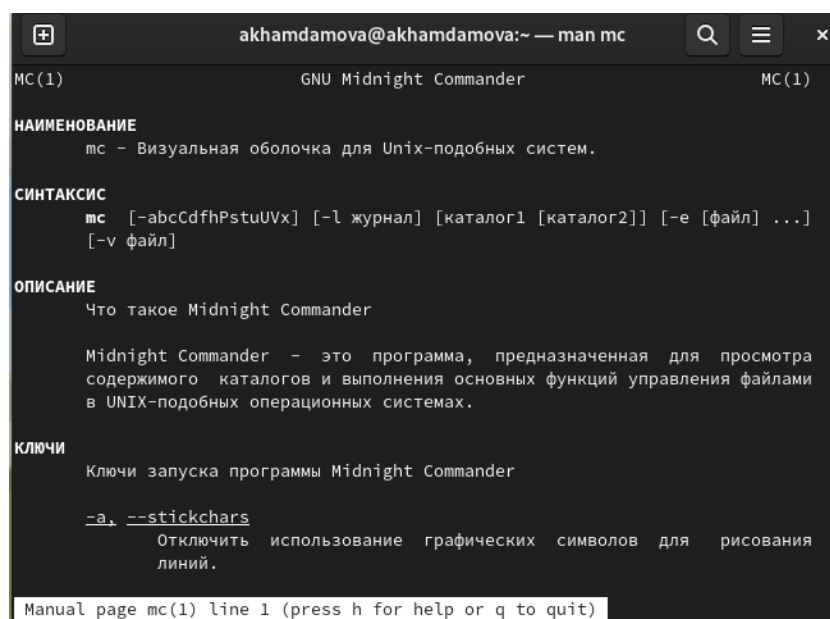
Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Теоретическое введение

Общие сведения Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter . Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов Над панелями располагается меню, доступ к которому осуществляется с помощью клавиши F9 . Под панелями внизу расположены управляющие экранные кнопки, ассоциированные с функциональными клавишами F1 – F10 . Над ними располагается командная строка, предназначенная для ввода команд. Редактор mc Встроенный в mc редактор вызывается с помощью функциональной клавиши F4 . В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла

3 Выполнение лабораторной работы

1. Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`



```
akhamdamova@akhamdamova:~ — man mc
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
    mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
    mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
    [-v файл]

ОПИСАНИЕ
    Что такое Midnight Commander

    Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
    содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
    в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
    Ключи запуска программы Midnight Commander

    -a, --stickchars
        Отключить использование графических символов для рисования
        линий.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

2. Запустим из командной строки mc, изучим его структуру и меню.

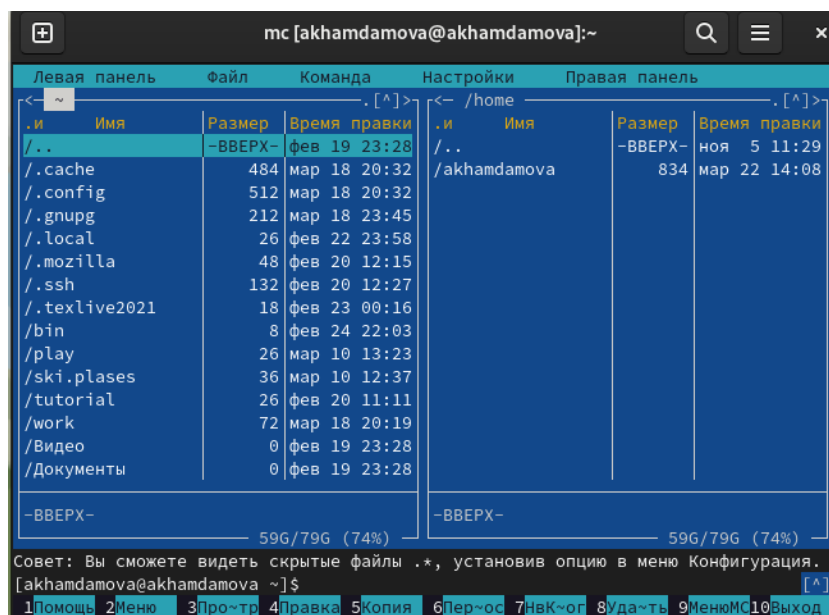


Рис. 3.1

3. Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.

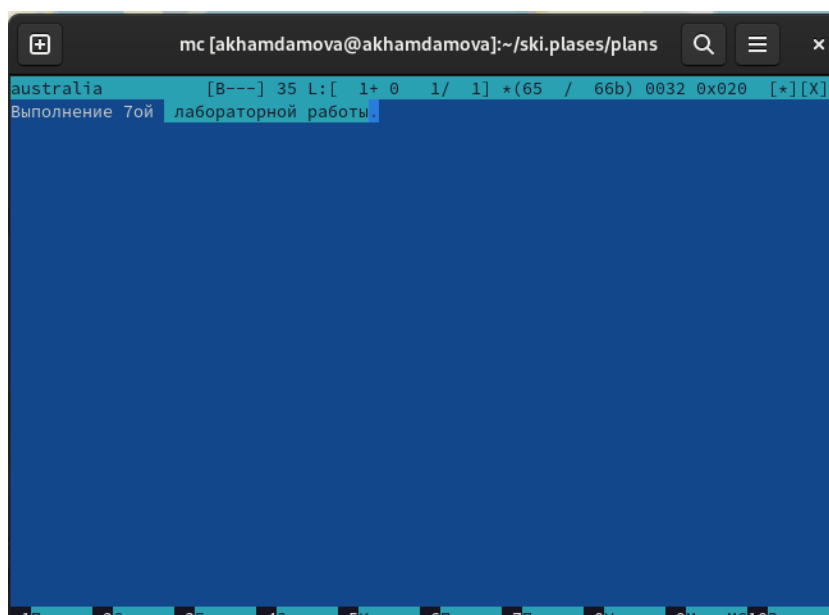


Рис. 3.2

4. Выполним основные команды меню левой (или правой) панели. Оценим степень подробности вывода информации о файлах.

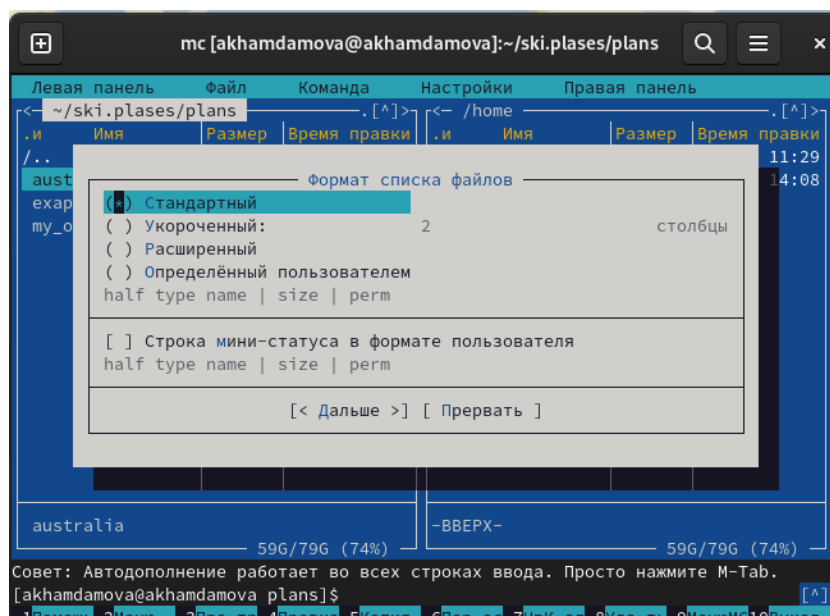


Рис. 3.3

5. Используя возможности подменю Файл , выполним: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование файлов в созданный каталог

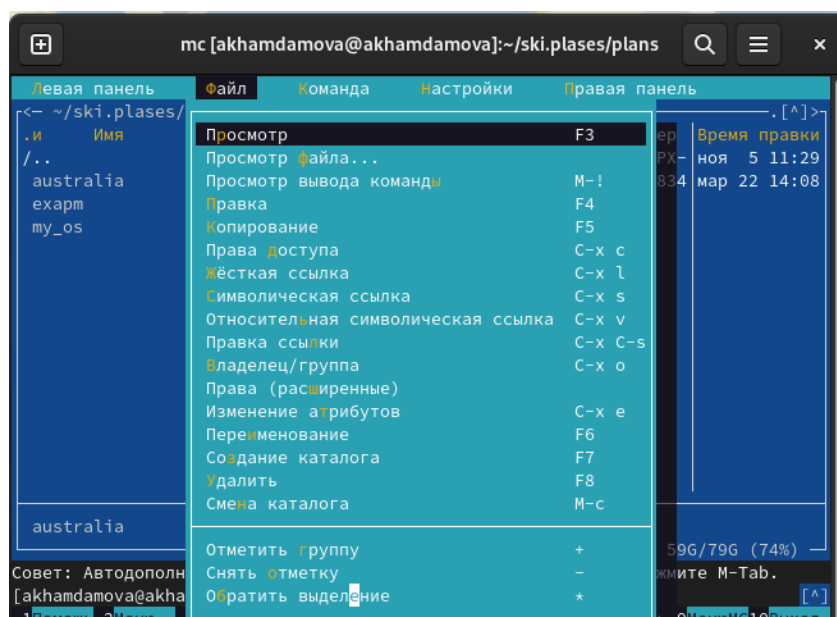


Рис. 3.4

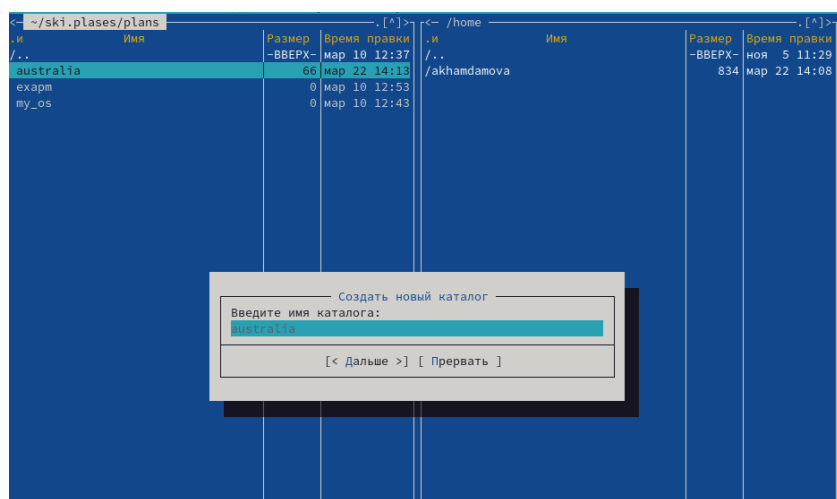


Рис. 3.5

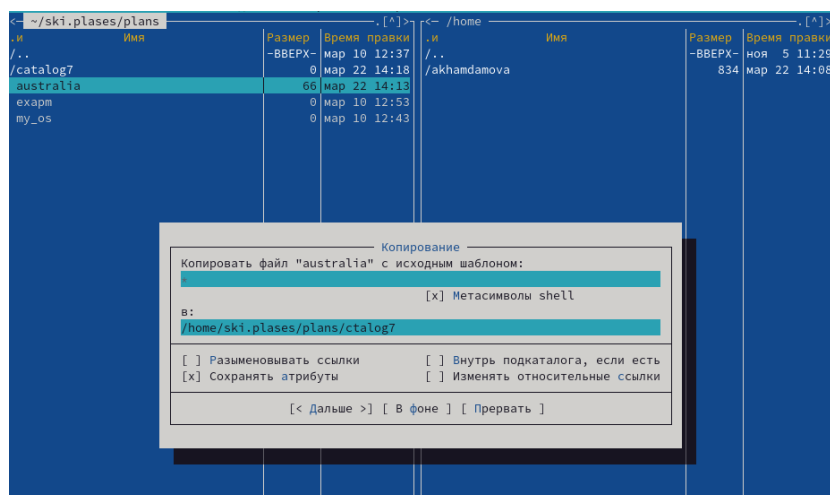


Рис. 3.6

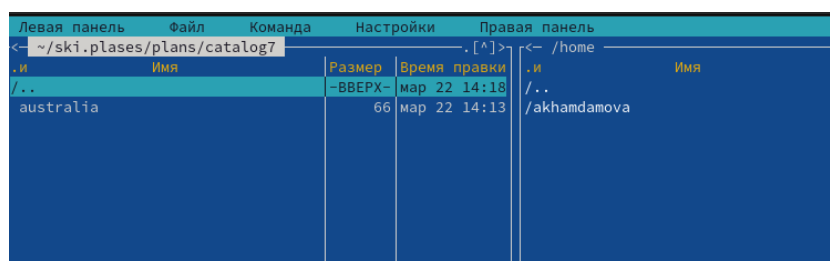


Рис. 3.7

7. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;
- анализ файла меню и файла расширений

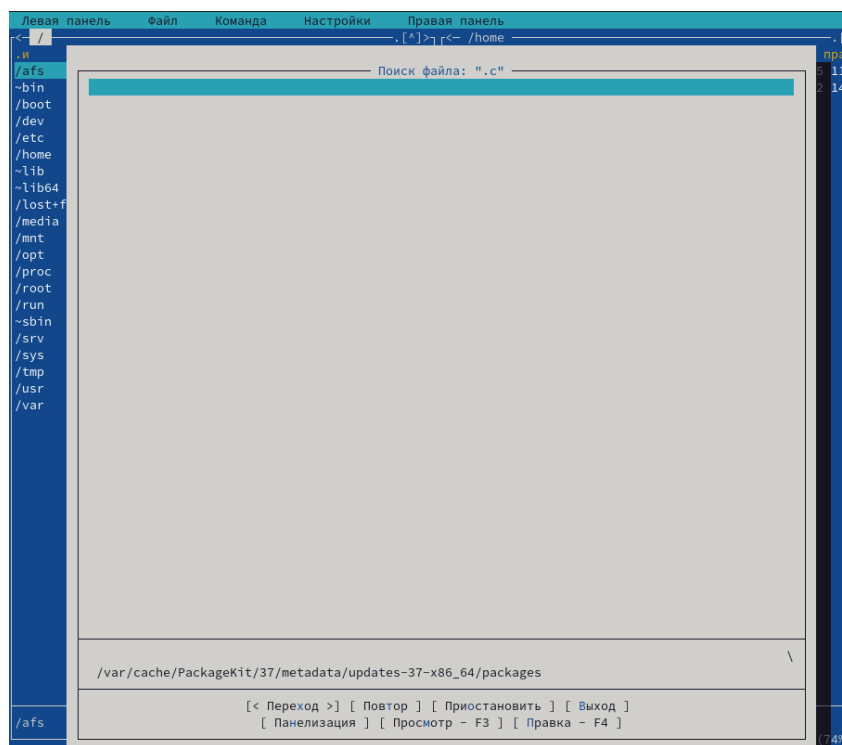


Рис. 3.8

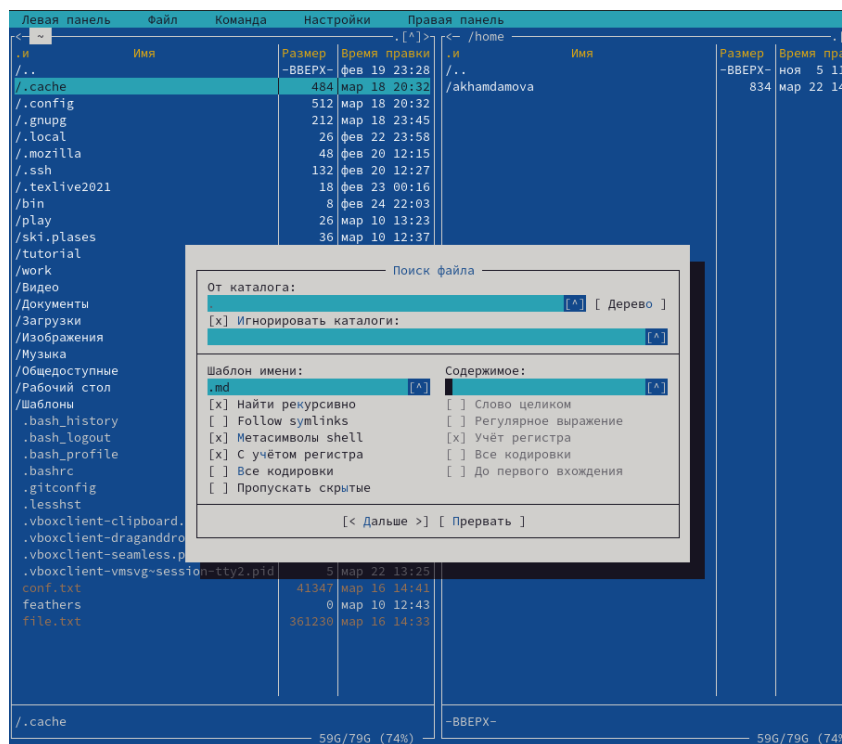


Рис. 3.9

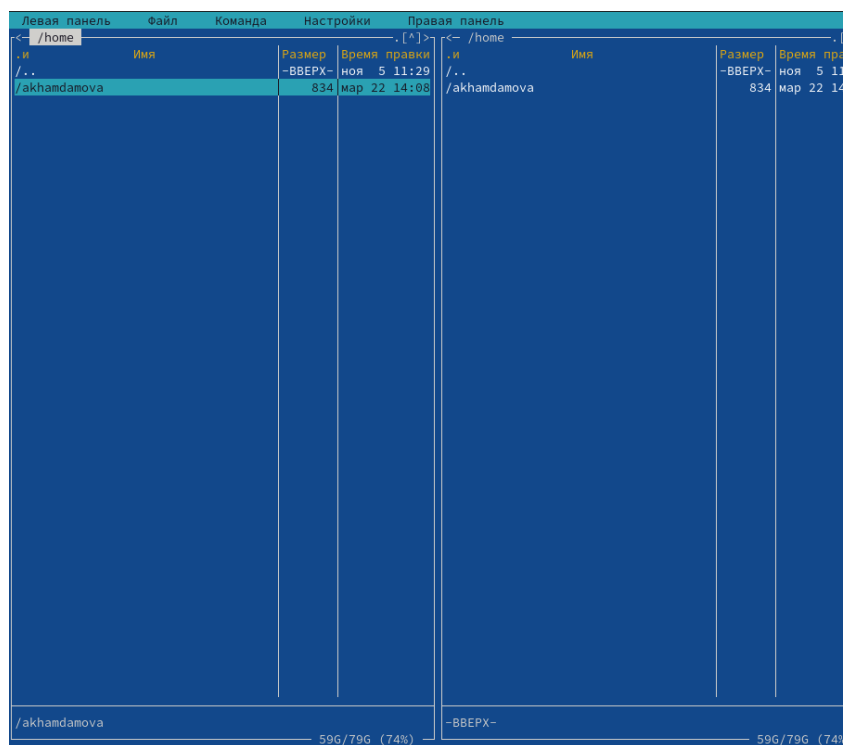


Рис. 3.10

8. Вызовем подменю Настройки. Освоим операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

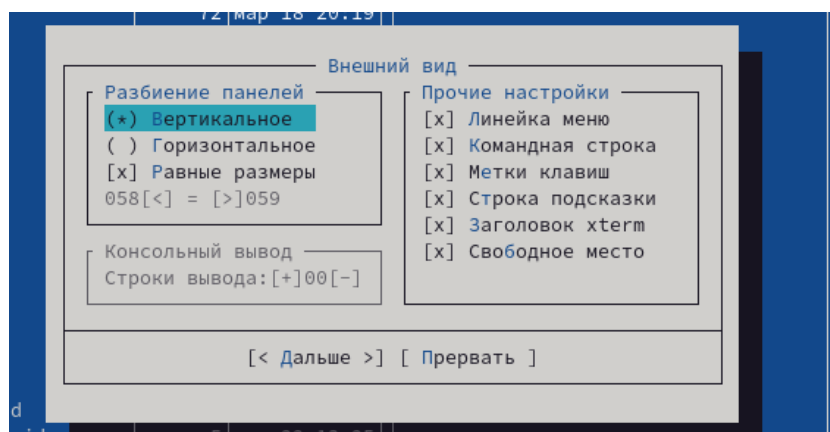


Рис. 3.11

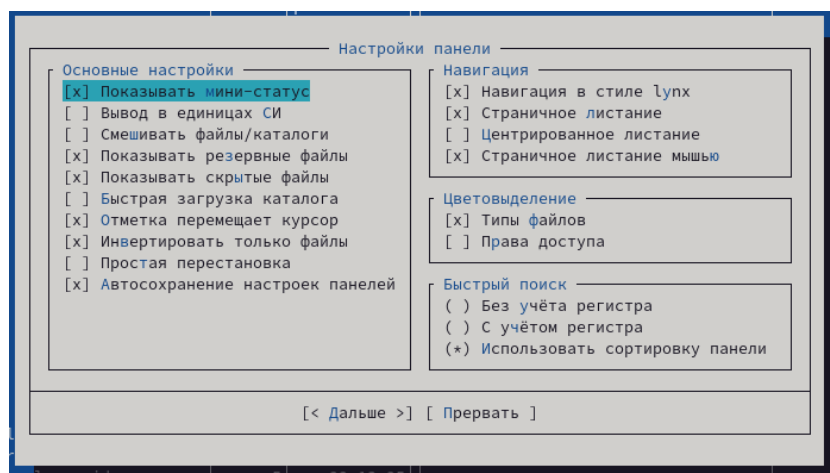


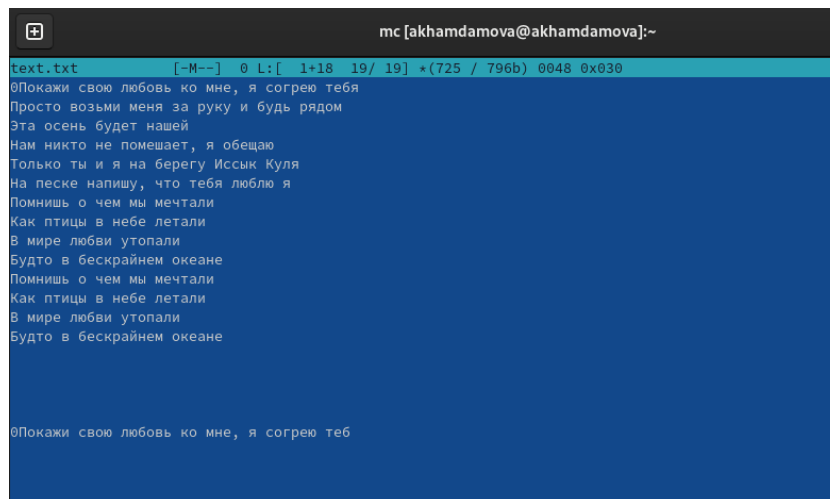
Рис. 3.12

9. Задание по встроенному редактору mc:

Создадим текстовый файл text.txt. Откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета

.bash_logout	18	сен 27 17:25
.bash_profile	141	сен 27 17:25
.bashrc	492	сен 27 17:25
.gitconfig	240	фев 20 12:11
.lessht	20	мар 22 14:08
.vboxclient-clipboard.pid	5	мар 22 13:25
.vboxclient-draganddrop.pid	5	мар 22 13:25
.vboxclient-seamless.pid	5	мар 22 13:25
.vboxclient-vmtoolsd-session-tty2.pid	5	мар 22 13:25
conf.txt	41347	мар 16 14:41
feathers	0	мар 10 12:43
file.txt	361230	мар 16 14:33
text.txt	0	мар 22 14:38

Рис. 3.13

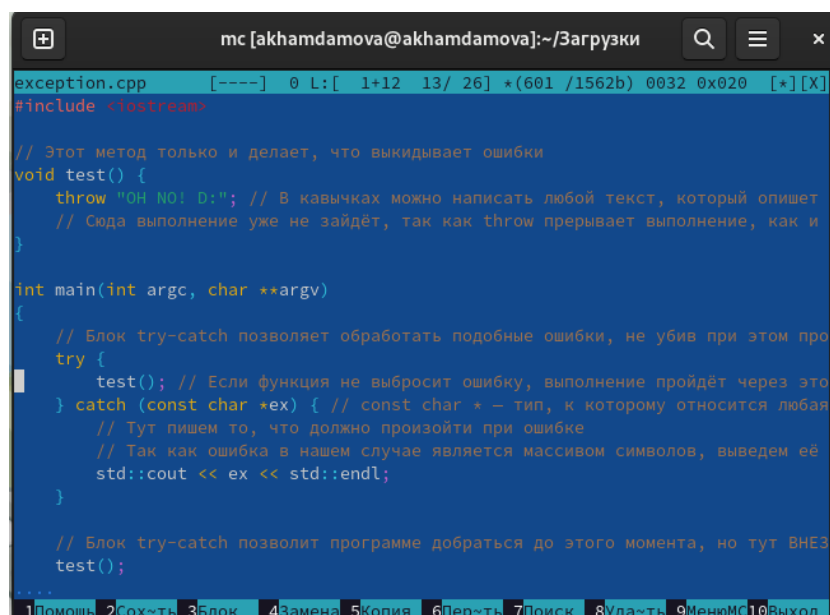


```
mc [akhamdamova@akhamdamova]:~
text.txt  [-M--]  0 L:[ 1+18 19/ 19] *(725 / 796b) 0048 0x030
Покажи свою любовь ко мне, я согрею тебя
Просто возьми меня за руку и будь рядом
Эта осень будет нашей
Нам никто не помешает, я обещаю
Только ты и я на берегу Иссык Куля
На песке напишу, что тебя люблю я
Помнишь о чем мы мечтали
Как птицы в небе летали
В мире любви утопали
Будто в бескрайнем океане
Помнишь о чем мы мечтали
Как птицы в небе летали
В мире любви утопали
Будто в бескрайнем океане

Покажи свою любовь ко мне, я согрею тебя
```

Рис. 3.14

10. Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)



```
mc [akhamdamova@akhamdamova]:~/Загрузки
exception.cpp  [----]  0 L:[ 1+12 13/ 26] *(601 / 1562b) 0032 0x020 [*][X]
#include <iostream>

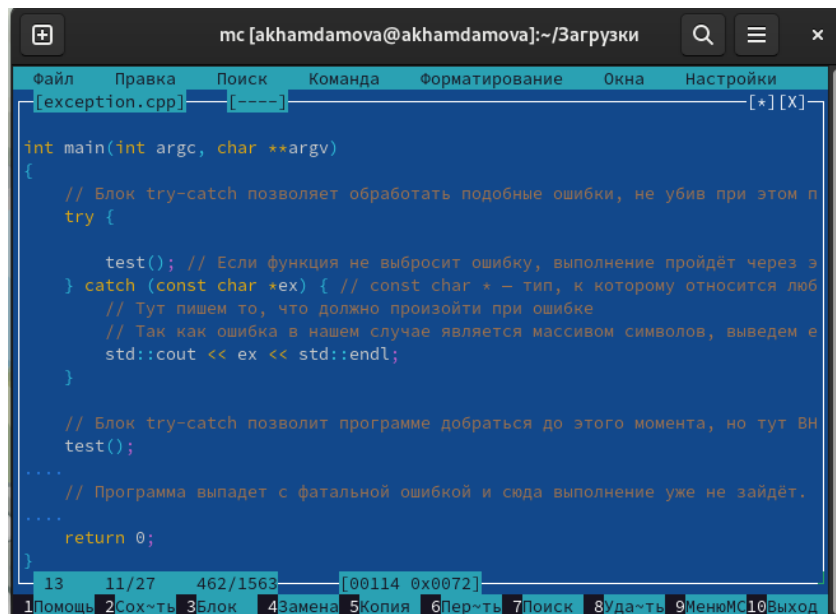
// Этот метод только и делает, что выкидывает ошибки
void test() {
    throw "OH NO! D: "; // В кавычках можно написать любой текст, который опишет
    // Сюда выполнение уже не зайдет, так как throw прерывает выполнение, как и
}

int main(int argc, char **argv)
{
    // Блок try-catch позволяет обработать подобные ошибки, не убив при этом про
    try {
        test(); // Если функция не выбросит ошибку, выполнение пройдет через это
    } catch (const char *ex) { // const char * — тип, к которому относится любая
        // Тут пишем то, что должно произойти при ошибке
        // Так как ошибка в нашем случае является массивом символов, выведем её
        std::cout << ex << std::endl;
    }

    // Блок try-catch позволит программе добраться до этого момента, но тут ВНЕЗ
    test();
}
```

Рис. 3.15

11. Используя меню редактора выключим подсветку синтаксиса. (рис. [3.16])



The image shows a screenshot of a C++ IDE window titled "mc [akhamdamova@akhamdamova]:~/Загрузки". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Поиск", "Команда", "Форматирование", "Окна", and "Настройки". The file name is "exception.cpp". The code is as follows:

```
int main(int argc, char **argv)
{
    // Блок try-catch позволяет обработать подобные ошибки, не убив при этом п
    try {

        test(); // Если функция не выбросит ошибку, выполнение пройдёт через э
    } catch (const char *ex) { // const char * – тип, к которому относится люб
        // Тут пишем то, что должно произойти при ошибке
        // Так как ошибка в нашем случае является массивом символов, выведем е
        std::cout << ex << std::endl;
    }

    // Блок try-catch позволит программе добраться до этого момента, но тут ВН
    test();
    ....
    // Программа выпадет с фатальной ошибкой и сюда выполнение уже не зайдёт.
    ....
    return 0;
}
```

The status bar at the bottom shows line 13, column 11/27, and other details. A toolbar at the very bottom contains icons for "Помощь", "Сохранить", "Блок", "Замена", "Копия", "Переместить", "Поиск", "Удалить", "Меню", and "Выход".

Рис. 3.16

4 Выводы

Я смогла освоить основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.

Список литературы