Лабораторная работа №7

Командная оболочка Midnight Commander

Хамдамова Айжана НКАбд05-22

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 | | | | | | |
|-------------------|--------------------------------|----|--|--|--|--|--|--|
| 2 | Теоретическое введение | 6 | | | | | | |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 7 | | | | | | |
| 4 | Контрольные вопросы | 17 | | | | | | |
| 5 | Выводы | 22 | | | | | | |
| Список литературы | | | | | | | | |

Список иллюстраций

| figno: | 1. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 7 |
|--------|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|----|
| 3.1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| 3.2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| 3.3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 9 |
| 3.4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 10 |
| 3.5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 10 |
| 3.6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 11 |
| 3.7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 11 |
| 3.8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 3.9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 3.10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 13 |
| 3.11 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 13 |
| 3.12 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 14 |
| 3.13 | | | | | | | | | | | | | • | | | | | | | 14 |
| 3.14 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 15 |
| 3.15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 15 |
| 3 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 16 |

Список таблиц

1 Цель работы

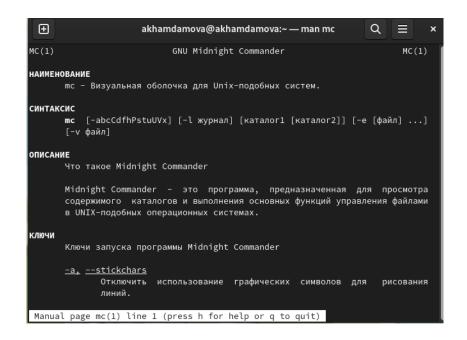
Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Теоретическое введение

Общие сведения Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter . Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов Над панелями располагается меню, доступ к которому осуществляется с помощью клавиши F9 . Под панелями внизу расположены управляющие экранные кнопки, ассоциированные с функциональными клавишами F1 – F10 . Над ними располагается командная строка, предназначенная для ввода команд. Редактор mc Встроенный в mc редактор вызывается с помощью функциональной клавиши F4 . В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла

3 Выполнение лабораторной работы

1. Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке man mc



2. Запустим из командной строки mc, изучим его структуру и меню.



Рис. 3.1

3. Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.

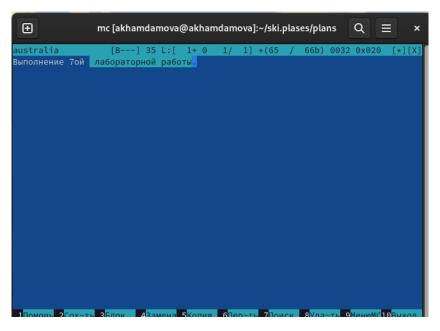


Рис. 3.2

4. Выполним основные команды меню левой (или правой) панели. Оцених степень подробности вывода информации о файлах.

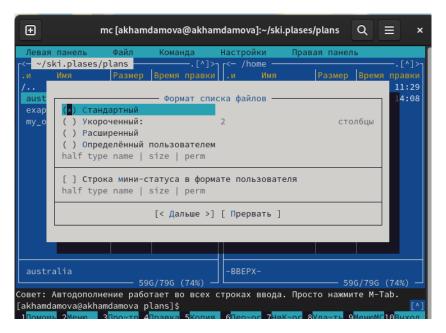


Рис. 3.3

5. Используя возможности подменю Файл, выполним: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование файлов в созданный каталог

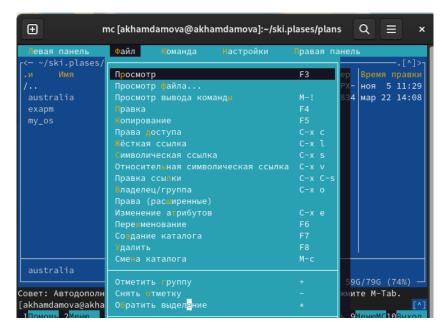


Рис. 3.4

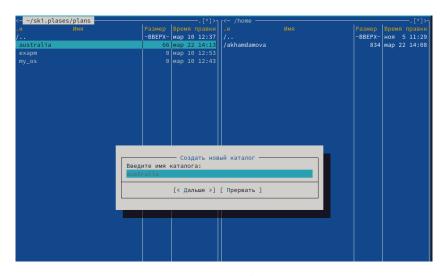


Рис. 3.5

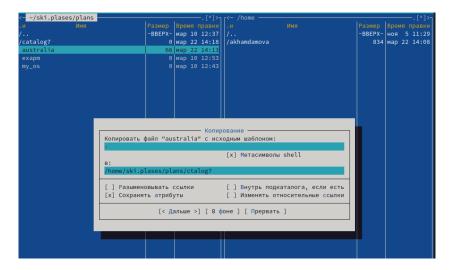


Рис. 3.6

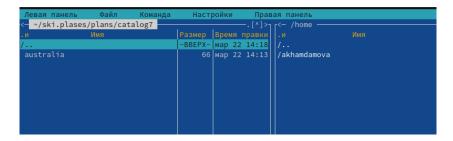


Рис. 3.7

- 7. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим:
- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;
- анализ файла меню и файла расширений

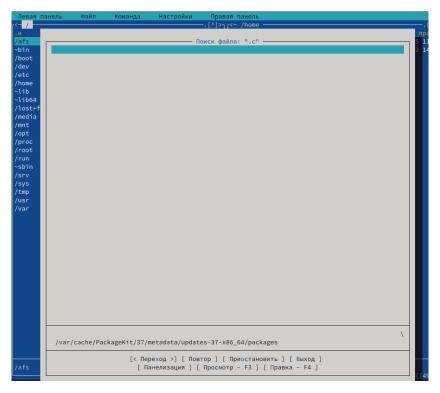


Рис. 3.8

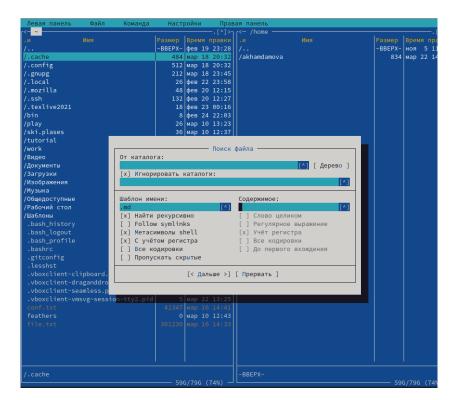


Рис. 3.9

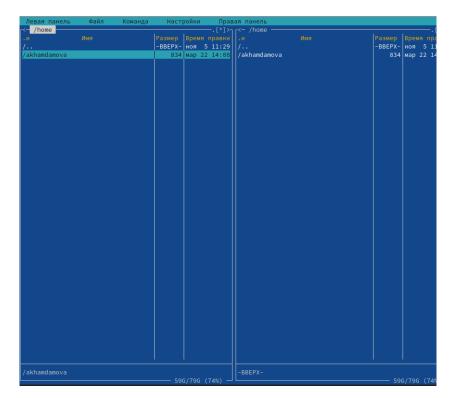


Рис. 3.10

8. Вызовем подменю Настройки. Освоим операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

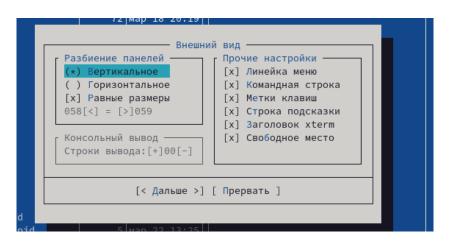


Рис. 3.11

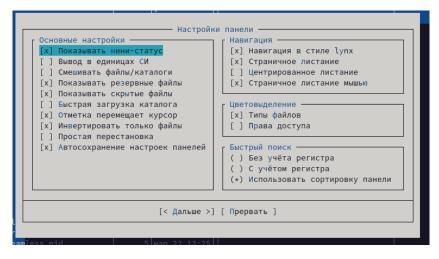


Рис. 3.12

9. Задание по встроенному редактору тс:

Создадим текстовой файл text.txt. Откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета

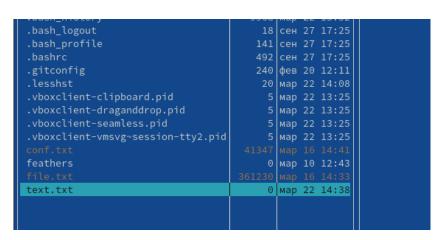


Рис. 3.13

```
техт.txt [-M--] 0 L:[ 1*18 19/19] *(725 / 796b) 0048 0x030
ОПОкажи свою любовь ко мне, я согрею тебя
Просто возьми меня за руку и будь рядом
Эта осень будет нашей
Нам никто не помешает, я обещаю
Только ты и я на берегу Иссык Куля
На песке напишу, что тебя люблю я
Помнишь о чем мы мечтали
Как птицы в небе летали
В мире любви утопали
Будто в бескрайнем океане
Помнишь о чем мы мечтали
Как птицы в небе летали
В мире любви утопали
Будто в бескрайнем океане
Омнишь о чем мы мечтали
Как птицы в небе летали
В мире любви утопали
Будто в бескрайнем океане
```

Рис. 3.14

10. Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)

```
mc[akhamdamova@akhamdamova]:~/Загрузки

exception.cpp [----] 0 L:[ 1+12 13/ 26] *(601 /1562b) 0032 0x020 [*][X]

#include <iostream>

// Этот метод только и делает, что выкидывает ошибки
void test() {
    throw "OH NO: D:"; // В кавычках можно написать любой текст, который опишет
    // Сюда выполнение уже не зайдёт, так как throw прерывает выполнение, как и
}

int main(int argc, char **argv)
{
    // Блок try-catch позволяет обработать подобные ошибки, не убив при этом про
    try {
        test(); // Если функция не выбросит ошибку, выполнение пройдёт через это
    } catch (const char *ex) { // const char * − тип, к которому относится любая
        // Тут пишем то, что должно произойти при ошибке
        // Так как ошибка в нашем случае является массивом символов, выведем её
        std::cout << ex << std::endl;
}

// Блок try-catch позволит программе добраться до этого момента, но тут ВНЕЗ
        test();

1 Помощь 2 Сох~ть 3 Блок 4 Замена 5 Копия 6 Пер~ть 7 Поиск 8 Уда~ть 9 МенюмС 10 Выход
```

Рис. 3.15

11. Используя меню редактора выключим подсветку синтаксиса. (рис. [3.16])

Рис. 3.16

4 Контрольные вопросы

1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.

Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме Дерево (рис. 7.3) на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.

2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров.

В разделе Командная строка оболочки (Shell) перечисляются команды и комбинации клавиш, которые используются для ввода и редактирования команд в командной строке оболочки. Большая часть этих команд служит для переноса имен файлов и/или имен каталогов в командную строку (чтобы уменьшить трудоемкость ввода) или для доступа к истории команд. Клавиши редактирования строк ввода используются как при редактировании командной строки, так и других строк ввода, появляющихся в различных запросах программы.

Как с помощью меню так и с помощью команд shell можно переносить, копировать и получать информацию о файоах и каталогах.

3. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам.

В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка : - стандартный — выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки; - ускоренный — позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации; - расширенный — помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки; - определённый пользователем — позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.

4. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам.

В меню Файл содержит перечень команд, которые могут быть применены к одному или нескольким файлам или каталогам.

Команды меню Файл: - Просмотр (F3) — позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. - Просмотр вывода команды (М +!) — функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу). - Правка (F4) — открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. - Копирование (F5) — осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место. - Права доступа (Ctrl-x c) — позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. -Жёсткая ссылка (Ctrl-x 1) — позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу. - Символическая ссылка (Ctrl-x s) — позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу. - Владелец/группа (Ctrl-x o) — позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов. - Права (расширенные) — позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов. -Переименование (F6) — позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов. - Создание каталога (F7) — позволяет создать каталог. - Удалить (F8) — позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов. - Выход (F10) — завершает работу mc.

5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам.

В меню Команда содержатся более общие команды для работы с mc. Команды меню Команда: - Дерево каталогов — отображает структуру каталогов системы. -Поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам. - Переставить панели — меняет местами левую и правую панели. - Сравнить каталоги (Ctrl-x d) — сравнивает содержимое двух каталогов. - Размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в тс размер каталога корректно не отображается). - История командной строки — выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд. - Каталоги быстрого доступа (Ctrl-) — пр вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. - Восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. - Редактировать файл расширений — позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). - Редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. - Редактировать файл расцветки имён — позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

6. Опишите структура меню Настройки тс, дайте характеристику командам.

Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности mc. Меню Настройки содержит: – Конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями. – Внешний вид и Настройки панелей — определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. – Биты символов — задаёт формат обработки информации локальным терминалом. – Подтверждение — позволяет установить или убрать

вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. – Распознание клавиш — диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее. – Виртуальные ФС — настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам тс.

F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки; F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций; F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования); F4 Вызов встроенного в тс редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели; F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели; F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели; F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели; F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов; F9 Вызов меню тс; F10 Выход из тс;

8. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора mc.

Сtrl-у удалить строку; Ctrl-и отмена последней операции; Ins вставка/замена; F7 поиск (можно использовать регулярные выражения); -F7 повтор последней операции поиска; F4 замена; F3 первое нажатие — начало выделения, второе — окончание выделения; F5 копировать выделенный фрагмент; F6 переместить выделенный фрагмент; F8 удалить выделенный фрагмент; F2 записать изменения в файл; F10 выйти из редактора. 9. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.

Можете сохранить часто используемые команды панелизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по

этим именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуется ввести имя, по которому мы будем вызывать команду. В следующий раз вам достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.

10. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.

Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её строк подсвечиваются. Управление панелями осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню mc.

5 Выводы

Я смогла освоить основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.

Список литературы