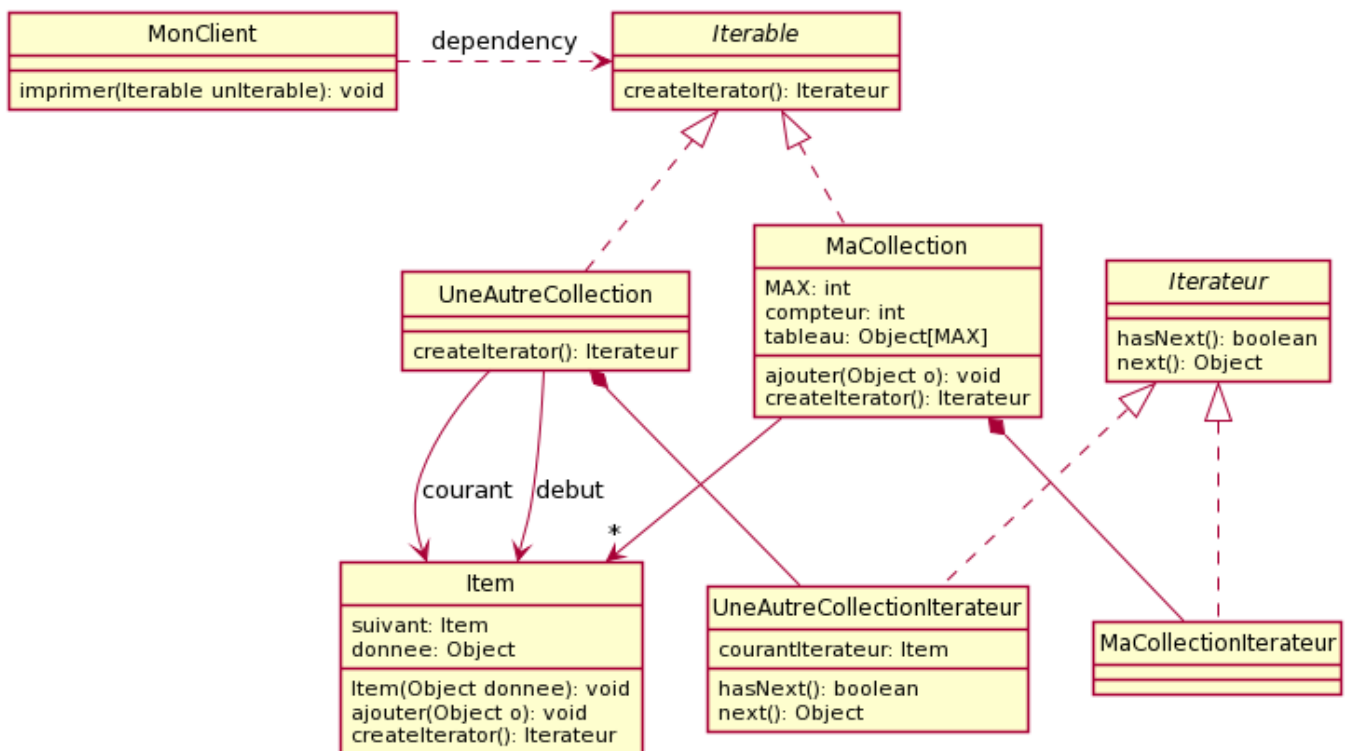


Collection Iterateur

Exemple d'implémentation du patron Iterator



```

@startuml
skinparam style strictuml
interface Iterable {
    createIterator(): Iterateur
}
interface Iterateur {
    hasNext(): boolean
    next(): Object
}

class MaCollection {
    MAX: int
    compteur: int
    tableau: Object[MAX]
    ajouter(Object o): void
    createIterator(): Iterateur
}

class UneAutreCollection{
    createIterator(): Iterateur
}

class MaCollection implements Iterable

class MonClient {

```

```
    imprimer(Iterable unIterable): void
}

class MaCollectionIterateur implements Iterateur

class UneAutreCollection implements Iterable

class Item {
    suivant: Item
    donnee: Object

    Item(Object donnee): void
    ajouter(Object o): void
    createIterator(): Iterateur
}

class UneAutreCollection{}

    class UneAutreCollectionIterateur {
        courantIterateur: Item
        hasNext(): boolean
        next(): Object
    }
class UneAutreCollectionIterateur implements Iterateur
MaCollection *-- MaCollectionIterateur
UneAutreCollection *-- UneAutreCollectionIterateur

UneAutreCollection -> Item: debut
UneAutreCollection -> Item: courant

MonClient .-right-> Iterable: dependency
MaCollection --> "*" Item
@enduml
```