

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Алгоритмы и Структуры Данных»**  
**Тема: Очереди с приоритетом. Параллельная обработка**

Студент гр. 1303

Коренев Д. А.

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Научиться работать со структурой данных «Куча» и применить её для решения алгоритмической задачи.

### **Задание.**

Параллельная обработка.

На вход программе подается число процессоров  $n$  и последовательность чисел  $t_0, \dots, t_{m-1}$ , где  $t_i$  — время, необходимое на обработку  $i$ -й задачи.

Требуется для каждой задачи определить, какой процессор и в какое время начнёт её обрабатывать, предполагая, что каждая задача поступает на обработку первому освободившемуся процессору.

Примечание: в работе запрещено использовать библиотечные реализации алгоритмов и структур.

Формат входа Первая строка входа содержит числа  $n$  и  $m$ . Вторая содержит числа  $t_0, \dots, t_{m-1}$ , где  $t_i$  — время, необходимое на обработку  $i$ -й задачи. Считаем, что и процессоры, и задачи нумеруются с нуля.

Формат выхода Выход должен содержать ровно  $m$  строк:  $i$ -я (считая с нуля) строка должна содержать номер процессора, который получит  $i$ -ю задачу на обработку, и время, когда это произойдёт.

### **Выполнение работы.**

Для реализации задачи создан класс `processor`. Метод инициализации (присваивает номер каждому объекту), перегруженный метод `__str__` - для удобства вывода, метод сравнения `__lt__` - для сравнения двух объектов данного класса: первый процессор меньше второго, если его загруженность меньше, либо (при равной загруженности) если его номер меньше второго, геттеры для полей `__load__`, `__index__`, метод добавления нагрузки на процессор.

Также создан класс `queuePriority`, реализующий абстрактную структуру данных — очередь с приоритетом. В методе инициализации принимает массив объектов. Метод `increaseMaxPriorityElement` увеличивает нагрузку процессора, самого приоритетного для этой задачи, вызывает метод `move`, т.к. данный

процессор может не являться самым приоритетным для следующего увеличения нагрузки. Так как поле `__queue__` удовлетворяет условиям мин-кучи, можно использовать ее свойства. Метод `move` принимает индекс элемента, вычисляет какой из элементов (родитель и его дети) имеет наименьший приоритет и, если это не родитель, меняет его и родителя местами в массиве, рекурсивно вызывает себя по индексу, на котором раньше стоял ребенок.

Функция `runTime` принимает две входные строки, преобразует их в данные для работы, создает массив экземпляров класса `processor`, для каждой нагрузки из входных данных применяет метод `increaseMaxPriorityElement` с текущей нагрузкой.

### **Тестирование программы.**

Чтобы удостовериться в правильности работы программы, она была протестирована на следующих случаях:

- Подается несколько задач для одного процессора
- Подается несколько задач для нескольких процессоров, но нагрузка всех задач равна 1
- Для двух процессоров подается одна большая задача и много маленьких, таких что сумма их нагрузки не превышает большую
- Количество задач равно количеству процессоров

Тестирование проводится с применением фреймворка `pytest`.

### **Выводы.**

В ходе выполнения лабораторной работы была изучена структура данных «Куча» и реализована в виде минимальной кучи, хранящей объекты определенного класса.