

# 

Desde Cero (2019)

# Variables, operadores y datos

</>
Tipos de datos

</>
Variables en PHP

</>

Operadores

</>
Práctica



### Tipos de datos

• Un tipo de dato es el nombre genérico que se le asigna a cualquier dato que comparte un conjunto común de características.

Booleanos (Boolean) Arreglos (Array)

Enteros (Integer) Objetos (Objects)

Flotantes (Double) Recursos (Resources)

Cadenas (String) Nulos (NULL)

#### Tipos de datos

• Cadenas. Secuencia de caracteres que está delimitada por comillas simples o sencillas "Hola a todos", "Bienvenidos a ED Team", "123%\$&@", "123456"

• Booleanos. Permite representar dos valores, es el tipo de dato más simple.

true, false, TRUE, FALSE

# Tipos de datos

• Enteros. Representa números del [0..9], negativos, octal, hexadecimal y binarios.

$$10, -10, 0$$

• Flotantes. Números decimales, especifica números fraccionarios.

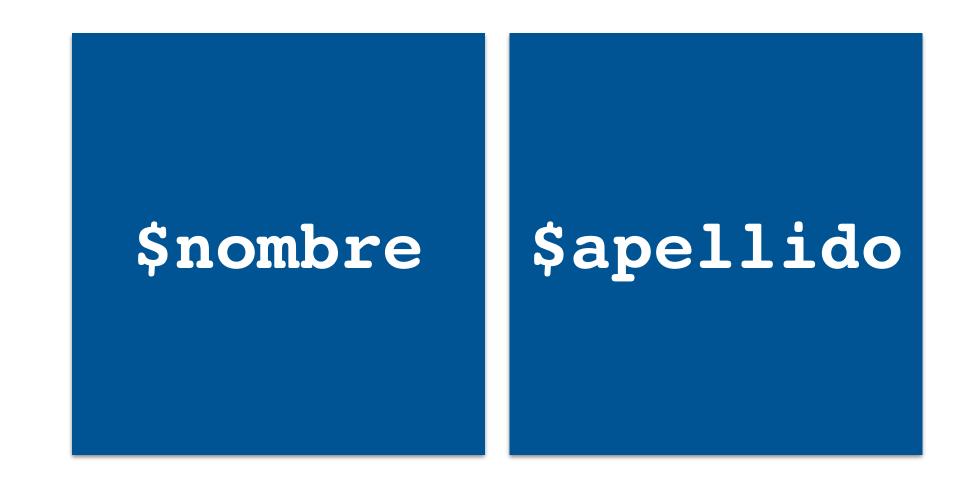
</>

#### Variables

• Es un espacio de memoria que está determinado por un identificador.

Pueden cambiar de tipo de dato o valor según se requiera

```
$variable = valor;
$nombre = "Yesi";
```



#### Convención de nombres

• Es un conjunto de normas y reglas para la escritura de nombres, código fuente, comentarios e identificadores en programación, facilitan y hacen comprensible su lectura e interpretación.

- camel case. Primer letra en minúscula y las siguientes concatenadas en mayúsculas \$miNombre, \$miSegundoNombre
- small\_caps. Letras en minúsculas y separadas por guiones \$mi\_nombre, \$mi\_segundo\_nombre
- pascal\_case. Primer letra y la siguientes están concatenadas en mayúsculas \$MiNombre, \$MiSegundoNombre

**</>** 

#### Constantes

• Es un valor creado en espacio de memoria que no puede ser cambiado durante la interpretación del código.

```
define(constante, valor);
define('PI', 3.141612);
define('URL','https://ed.team');
echo URL;
```



# Práctica