

Nama : Aji Prasetyo

NIM : 18090067

Materi : Data Warehouse

Kelas : SB

Desain Perancangan Sistem ini digambarkan dg 4 diagram yg ada pada UML yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram

1. Use Case Diagram

Berdasarkan Perancangan yg saya buat hanya terdapat Admin, Admin dapat berinteraksi dg sistem meliputi login, menu, data karyawan, input nilai, Hasil Penilaian dan logout

2. Activity Diagram

Dalam tahap ini diuraikan Proses aktifitas admin, activity ini menggambarkan aktifitas bagaimana nantinya admin berinteraksi dg aplikasi sistem Penilaian kinerja karyawan

a. Activity Diagram login

Mendeskripsikan alur proses login website yg dilakukan admin

b. Activity Diagram menu Admin

Activity ini mendeskripsikan alur proses menampilkan menu setelah admin melakukan login berhasil

c. Activity Diagram data Admin

Activity ini mendeskripsikan alur proses melakukan input dan proses data Admin yg menggunakan Aplikasi

d. Activity diagram data karyawan

Activity ini mendeskripsikan alur proses melakukan input dan proses data karyawan yg akan dilakukan Penilaian

e. Activity Diagram Input Nilai

Activity ini mendeskripsikan data-data karyawan yg telah dilakukan Penilaian dan datanya dimasukkan ke website

f. Activity Diagram hasil Penilaian

Activity ini mendeskripsikan hasil dari Penilaian yg telah dilakukan

g. Activity diagram logout

Activity ini mendeskripsikan alur proses logout aplikasi yg dilakukan Admin

3. Sequence Diagram

menjelaskan interaksi objek yg disusun dalam urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dg use case. Sequence diagram memperlihatkan tahap demi tahap apa yg seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu dg use case

a. Sequence Diagram login

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antar objek dan use case login

b. Sequence Diagram Menu ~~Menu~~ Admin

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antar objek dan use case menu ~~Menu~~ Admin

c. Sequence diagram data karyawan

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antar objek dan use case data karyawan

d. Sequence diagram input nilai

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antar objek dan use case menu input nilai sebagai seleksi karyawan

e. Sequence Diagram hasil Penilaian

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antar objek dan use case menu hasil Penilaian

f. Sequence diagram logout

Sequence ini menjelaskan secara logic interaksi antara objek dan use case logout

4. Class Diagram

Class Diagram membantu dalam visualisasi struktur class-class dari suatu sistem. Class Diagram memperlihatkan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model dari suatu sistem untuk masing-masing Class diagram SPK

~~Metode Simple Additive Weighting (SAW)~~ SPK Berbasis web menggunakan metode SAW

Metode Simple Additive Weighting (SAW)

Dikenal dg istilah metode Penjumlahan terbobot. Konsep dasar pada metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif di semua atribut. Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks Keputusan (X) ke suatu skala yg dapat dibandingkan dg semua rating alternatif yg ada