Buatlah prosedur / fungsi untuk meng-generate maze dengan pola-pola di bawah ini

input: S sebuah positive integer, ukuran maze output: 4 pola di layar, masing-masing adalah maze berukuran S x S, dengan jalan masuk di kiri atas

nb: S dapat dinyatakan dalam 4n - 1, dimana n adalah positive integer nb: semua tembok tebalnya 1 karakter ("@"), semua jalan lebarnya 1 karakter (" ")

contoh input: 15

contoh output:

```
0 00000000000000
00000000000000000
                @
@
0 00000000000000
@
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
@
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
(a
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
(a
                 (a
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
@
                 @
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
a a
0 000000000000
0 0 0
              @
0 0 0 00000 0 0
@
  @ @
            @ @ @
  0 0 0 0 0
@
@
  0 0 0 0 0
@
  0 000 0
              @
@
  a a
            @
              @
@
  0 0000000 0
                 @
@
  @
               @
                 a
```

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

@

a

Silahkan dijawab dengan menggunakan bahasa pemrograman apapun (preferable C, C++, ruby, java, go, perl, python)