



GUIDEBOOK

BYTESFEST DESAIN WEB

"Fashion Web"



UNIVERSITAS SEBELAS MARET
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer



DESAIN WEB BYTESFEST

TEMA

"Fashion Web"

Tema ini bertujuan agar para generasi muda dapat mengembangkan tampilan-tampilan frontend yang menarik terutama dalam hal desain web untuk fashion.

TIMELINE KEGIATAN PERLOMBAAN

Kegiatan	Waktu
Pendaftaran <ul style="list-style-type: none">• Batch 1• Batch 2	28 September - 8 Oktober 2022 9 Oktober - 22 Oktober 2022
Pengumpulan <ul style="list-style-type: none">• Batch 1• Batch 2	9 Oktober - 13 Oktober 2022 23 Oktober - 27 Oktober 2022
Penilaian dan Seleksi 10 Besar	28 Oktober 2022 - 2 November 2022
Pengumuman 10 Besar	2 November 2022
Technical Meeting 10 Besar	3 November 2022
Pelaksanaan Presentasi 10 Besar	5 November 2022
Pengumuman & Awarding	12 November 2022

*setiap kegiatan berakhir pada pukul 23.59 WIB pada hari terakhir

KETENTUAN DAN PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta lomba terbuka untuk SMA sederajat dan mahasiswa yang berstatus aktif dari seluruh perguruan tinggi di Indonesia, dibuktikan dengan kartu tanda mahasiswa (KTM)/ Kartu Rencana Studi (KRS)/surat keterangan mahasiswa aktif pada universitas terkait atau siswa SMA sederajat yang berstatus aktif dari seluruh Indonesia dibuktikan dengan Kartu tanda pelajar/Kartu perpustakaan.
2. Peserta bersifat individu atau kelompok dengan jumlah maksimal 3 orang sekelompok. Peserta (untuk yang tim) diperbolehkan dari perguruan tinggi yang berbeda (bagi mahasiswa D3, D4, S1) dan peserta diperbolehkan dari Sekolah yang berbeda (untuk peserta SMA).
3. Peserta yang sudah terdaftar tidak boleh digantikan dengan alasan apapun.
4. Peserta wajib mengikuti akun instagram **@bytesfest**, **@mikroptik_uns**, dan **@ptik_uns**
5. Peserta wajib mengupload pamphlet BytesFest 2022 di instastory akun instagram masing-masing serta tag **@bytesfest**, **@mikroptik_uns**, dan **@ptik_uns**
***uns.id/KebutuhanDesainWebBF22**
6. Peserta hanya diperbolehkan mengirimkan 1 karya Desain Web.
7. Peserta wajib mengikuti segala ketentuan yang berlaku. Apabila ditemukan peserta yang terbukti melakukan pelanggaran terhadap aturan yang ditetapkan, maka peserta akan DIDISKUALIFIKASI dan pemberian penghargaan akan DIBATALKAN apabila peserta menjadi pemenang lomba.
8. Peserta wajib melakukan pendaftaran serta membayar uang pendaftaran dengan besaran :
 - **Batch 1 : Rp 50.000,-**
 - **Batch 2 : Rp 75.000,-**
 - **Via Dana 0895605384439 a.n Mutiah Ratih Purwanti**

9. Peserta wajib melampirkan surat pernyataan orisinalitas.
10. Peserta yang telah membayar biaya pendaftaran namun tidak mengirimkan karyanya maka dianggap gugur dalam perlombaan dan uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan serta e-sertifikat tidak dapat diberikan.
11. Dengan mengikuti Lomba Desain Web BytesFest 2022 maka peserta dianggap menyepakati seluruh ketentuan dan persyaratan.

KETENTUAN DAN PERSYARATAN DESAIN WEB

1. Web merupakan karya orisinal peserta bukan hasil template manapun maupun plagiarisme, dan belum pernah diikutsertakan di perlombaan manapun.
2. Web tidak boleh mengandung unsur diskriminasi SARA, Provokasi, Pengaruh Negatif, Pornografi, dan Melanggar Hukum hal-hal yang bersifat merendahkan atau melecehkan pihak lain.
3. Desain Web dapat dibuat sekreatif mungkin namun tetap interaktif dan informatif.
4. Web yang dibuat merupakan sebuah web statis (Frontend)*
*Web statis merupakan website yang mana pengguna tidak bisa mengubah konten dari web tersebut secara langsung menggunakan browser. Interaksi yang terjadi antara pengguna dan server hanyalah seputar pemrosesan link saja. Halaman-halaman web tersebut tidak memiliki database, data dan informasi dalam web statis tidak berubah-ubah kecuali diubah syntaxnya.
5. Web diperbolehkan Menggunakan Framework CSS (Bootstrap, Materializecss, dsb).
6. Bahan-bahan lomba berupa icon, Logo, Gambar, Font, dan bahan lainnya disediakan oleh peserta.
7. Web yang dikumpulkan lebih dari waktu yang telah ditentukan dianggap gugur dalam perlombaan.
8. Panitia berhak mempublikasikan website yang dikumpulkan dengan hak cipta tetap berada pada peserta.

9. Setiap tindak kecurangan dan plagiarisme yang ditemukan akan berpengaruh pada pengurangan nilai, diskualifikasi, hingga pembatalan kemenangan.
10. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

MEKANISME PERLOMBAAN

1. **Seleksi Desain Web** dengan mengumpulkan karya pada waktu yang telah ditentukan.
2. **Presentasi dan tanya jawab 10 besar***
*ketentuan terkait presentasi akan dibahas lebih lanjut pada Technical Meeting.
3. **Pengumuman pemenang 1,2,3** pada puncak acara BytesFest 2022.

MEKANISME PENDAFTARAN

1. Pergi ke laman website resmi BytesFest 2022 di <http://bytesfest.web.id/>.
2. Klik "Competition" pada navbar.
3. Pilih "Desain Web".
4. Klik "Pendaftaran".
5. Klik "Registrasi".
6. Isi data diri sebenar-benarnya.
7. Lakukan pembayaran.
8. Lakukan konfirmasi pembayaran dengan cara mengulangi langkah 1 sampai 4 lalu klik "Konfirmasi Pembayaran".
9. Tunggu hasil validasi email yang akan dikirimkan oleh panitia melalui email yang diinputkan pada data diri 1x24 jam.
10. Join WhatsApp Group yang dikirimkan melalui email untuk memudahkan pemberian informasi.

MEKANISME PENGUMPULAN

1. Hasil Desain Web dikumpulkan berupa .zip/.rar dengan format penamaan **DESWEB_Kode Peserta**

2. Dokumen yang dikumpulkan :
 - Source Code
 - Dokumentasi Website
 - Surat Pernyataan Originalitas dengan format pdf
*uns.id/KebutuhanDesainWebBF22
3. Desain Web dikumpulkan pada waktu yang telah ditentukan di timeline
4. Desain Web dikumpulkan melalui website resmi BytesFest 2022 dengan langkah sebagai berikut :
 - Pergi ke laman website resmi BytesFest 2022 di <http://bytesfest.web.id/>
 - Klik "Submission" pada navbar
 - Pilih batch 1 atau batch 2
 - Isi data dan lakukan pengumpulan
5. Peserta melakukan konfirmasi maksimal 1 × 24 jam setelah mengumpulkan karya kepada salah satu contact person dengan format:
Desain Web_Kode Peserta
6. Halaman pengumpulan tersedia pada H-1 pengumpulan

KRITERIA PENILAIAN

No.	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Kesesuaian Tema	Web yang dibuat haruslah sesuai dengan tema yang ditentukan.	20%
2	Visual Design	Komposisi yang terdiri dari warna dan tata letak, keindahan artistik penyajian visual, mampu menarik perhatian para pengguna.	35%
3	Inovasi dan Fungsional	Web berjalan dengan baik, mudah dimengerti oleh pengunjung web serta menerapkan ide-ide yang inovatif.	25%
4	Responsive Design	Kelengkapan penggunaan responsive pada web yang dibuat.	20%

PENGHARGAAN

- Juara 1 : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara 1
- Juara 2 : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara 2
- Juara 3 : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara 3
- Seluruh peserta* : Sertifikat peserta

*peserta yang telah mengumpulkan desain web sebelum waktu yang ditentukan

INFORMASI LEBIH LANJUT

- CP : 085890883365 (Kevin Alexander Josa Sudarmono)
082137001283 (Muhammad Arden Prabaswara)
- Instagram : @bytesfest
@mikroptik_uns
- Tiktok : bytesfest
- Email : bytesfestmikroptik@gmail.com
- Website : www.bytesfest.web.id