



**Tecnológico
de Monterrey**

TC1033. Pensamiento computacional orientado a objetos.

Roberto Martínez Román

Situación problema.

(Simulador del comportamiento de un Automóvil.)

Ana Jimena Mendoza Jasso

A01800234

17 de junio de 2023

Capturas de pantalla mostrando el funcionamiento del programa

```
18 // que no se encienda indicador de alta velocidad cuando velocidad
19 //
20 // Luces:
21 // Revisar que auto inicia con luces apagadas
22 // Apagar luces cuando estan apagadas
23 // Prender luces cuando están prendidas
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Alumno: Ana Jimena Mendoza Jasso A01800234
Carrera: ITD – Ingeniería en Transformación Digital de NegociosEstado del Auto
Velocidad: 0 km/hr
Nivel de Combustible: 100%
Luces: Apagadas
Indicador de Alta Velocidad: Apagado
Indicador de Nivel Bajo de Combustible: Apagado
Opciones:
1. Encender/Apagar el auto
2. Acelerar

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Indicador de Nivel Bajo de Combustible: Apagado
Opciones:
1. Encender/Apagar el auto
2. Acelerar
3. Frenar
4. Prender luces
5. Apagar luces
6. Cargar gasolina
7. Salir
Ingrese una opción: █

> Compile & Run ⚙️ Compile 🐛 Debug