1.1精通html+css+css3，深刻的理解结构与css的配合，并不是会了一点padding，margin，canvan就代表会了。静态界面的能力表现在你代码的复用性，可修改性。

例：整站中设计师给出的相同设计手法的模块，你只需要用一个div就搞定。这里需要前端对设计有一定的了解。移动web项目居多。

1.2精通js，jq。很多经常使用的判断，逻辑手写就行，速度快而且垃圾代码少。

1.3建立自己的js代码库，轮播，滚动，刷新，滑进滑出，弹出窗，摇一摇，动画，摄像头等都是会经常用到的找点轻便的代码自己拔下来，然后做成demo存在自己的电脑里面。

1.4深刻理解前台，专题，用户中心，管理系统，移动对c界面，移动专题等不同类型的界面可能你的写法会不一样。有的求快，有的要求复用，有的要求兼容，

哪怕是快的写法和兼容的写法也会因为应用环境的关系改变。

1.5 懂一点设计，最高程度的去还原设计师的界面，理解为什么他需要移动1px的位置，理解为什么每个行距间距可能都是10px，这样你们会成为知己好友。

1.6了解一点后端的基础知识，至少知道他们在你的静态页面中那里需要插入动态数据，有哪些东西可以做成可配置的，有些页面跳转可能导致他们拿不到回值等。这样你会成为后端的好朋友。

1.7如果掌握了以上所说的知识，那么就有充足的时间去学习一些应用还不是很广泛的知识。提前挖好自己的井。列：phonegap，appcan它们可以将移动页面变客户端，并提供很多模拟客户端本地效果的js，虽然这种东西不可能代替原生可是某些二级页面或者企业项目可以用这种东西快速完成。ajax，你可以做到一些简单的数据传输。canvas配合的cocos2d，cocos3d（我们中国人的东西）等的动画js，常用于h5游戏，最近我发现企鹅的某些品牌移动web也用的类似的手法。当然还有很多，学习一样的过程中自然就会发现更多其他的。

1.8 前端工程师是设计与实现的枢纽，在职业划分中很重要也很专业。项目约复杂对专业性要求越高。是个需要很长很长时间去用心掌握的技能。

刷过3, 4遍cc150和leetcode

作者：迪公主

链接：https://www.zhihu.com/question/48406009/answer/134130969

来源：知乎

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

（1）题库网站TopCoder：全世界规模最大的程序竞赛网站，其中包含了算法竞赛。

Codeforces：俄罗斯最大的算法比赛网站，是自我学习的好地方。

CodeChef：印度最大的算法竞赛网站。

AtCoder：日本最大的算法竞赛网站，题风很棒，有英文和日文题解。

leetcode：世界知名的演算法面试考题网站。想要省时省力的面试官从里面挑题目，于是求职者 不得不去练习这些题目。部分题目还要收费。但是很多题目在实际工作中并不没有用处，很多纯属考察脑洞。

nowcoder：牛客网，国内知名面试笔试题库，不光是面试算法题，还涵盖各种语言版块的题目，国内计算机软件相关学生找工作必刷平台。讨论区有许多面经干货，也经常有大公司的hr出现在讨论区。

1. 教学网站Matrix67：一直十分仰慕M67。数学爱好者的天堂。

Wolfram Math World：这个网站收集了丰富的数学资料。如果遇到数学问题，可以到这里查询资料。

http://planetmath.org：这个网站的目标是称为数学的百科全书，有很多好读的数学文章。

The On-Line Encyclopedia of Integer Sequences：收集了几乎世界上所有出现过的数列，找规律题神器。

1. 计算机类的书籍推荐有哪些你看了以后大呼过瘾的编程书？ - 迪公主的回答 - 知乎有哪些你看了以后大呼过瘾的编程书？ - 伊比利亚猞猁的回答 - 知乎
2. Github <https://www.zhihu.com/question/20070065/answer/129775235>

第一项软技能就是：学会快速找到可以copy的经验。

1. 混江湖要守规矩\*\*做程序员，跟做其他职业本质上没有区别，都是做份工而已。每一行都有每一行的规矩，每一家公司都有每一家公司的规矩，既然入了这一行，进了这家公司，你就要守规矩。有些规矩是明面上的，有些规矩是比较模糊的，但是比较模糊的一般都有前例可循，这些加起来就是常识，常识就是那条不能跨越的红线。现在大家对于科技行业，程序员圈子的描绘有点儿太过理想化，而忽视了现实的环境，丢掉了一些基本常识，出现了一些比较可惜的事情：有些人因为将零食区的零食拿了很多回家吃被开除了，有些人因为吵架踢了别人一脚被开除了，有些人因为抢月饼被开除了... ...不管事后舆论如何，对于这些人个人总归是一段不好的经历，虽然有些事情并非有意，也并不是什么大事。第二项软技能就是：有常识，懂规矩（自带势能的new balance除外）。
2. 脸皮厚一点成长更快些\*\*该条主要是对新进入职场的新人来讲的。作为新人，肯定有很多不懂的地方，但是看到那些程序员老人们都在忙自己的事情，有时候就不太敢去问他们，怕太频繁提问打扰到别人。有时候碰到老程序员心情不好或者问烦了，说你两句“这个不是就是xxxx嘛，这还用我告诉你嘛”“怎么这么笨啊”，我们就更不敢去问了。结果闭门造车，束手束脚，反而问题会越来越多。不如脸皮厚一些，挨骂了就左耳进右耳出，当然该要改进的还是要改进的。没事的时候撸个串，扯扯淡，关系自然就亲近了。第三项软技能就是：脸皮要厚，抗压能力要强。
3. 历史“进程”篇所谓的历史行程，也就是规律，一般通过大数据统计能发现。而且，越是稳定的环境，这种规律性越明显。早期的互联网还是一个草根与精英共生的环境，各种背景的人都在行业里面追逐财富和梦想。随着十几年的发展，这个行业也越来越成熟，慢慢开始出现阶层固化。比如，越来越多的大企业开始只招收985、211的学生，总监或者VP级别的很多都要求清华北大的教育背景。对于刚入行或者年轻的程序员，更是要求我们弄清楚自己的目标，找好职业发展的关键点。最近是校招季，很多人在牛客网的讨论区讨论offer比较的问题，有的人说选择钱多的，有的说选择给户口的，有的说选择名气大的公司... ...这些选择都有其各自的道理，但是很多人或者说绝大多数的人都没有考虑到整个的职业发展的问题。进入了职场之后也是如此，好多人只是在埋头干活，却忘记了抬头看路。有人说，我刚入行怎么能知道未来的发展方向呢？其实很简单，有些路别人已经走过了，你可以跟那些老司机聊聊，看看他们的职业发展是怎样做选择的，那些职业发展比较快的人是怎样做选择的，慢慢你就能够梳理出来适合你的发展路径了，剩下的就是个人奋斗的事情了。第四项技能就是：做好职业规划，看清职业进阶的路径。

我认为想成为前端可视化工程师(也有非前端方向的，就先说前端这部分吧)，前端这一块的东西是必不可少的(貌似说了句废话)，HTML/CSS/JAVASCRIPT，有了前端基础之后再学习一些可视化库，比如d3js，echarts等等，这是技术方面。  
其次还有一个很重要的就是理论部分的内容，要成为一个可视化工程师，数据可视化必备的理论肯定要有，比如当今数据可视化的应用领域、分析手段、遇到的瓶颈以及针对不同数据适合的图表等等，这些可以去找一些文献来看，也有书比如陈为的<<数据可视化>>，邱南森的<<数据之美>>等等。

作者：阿呆不呆  
链接：https://www.zhihu.com/question/49749071/answer/118666931  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。