

Guillaume RAIMUNDO

Développeur

Profil

Permis B / A2

22 ans

Port. : 06.19.41.00.26

raimundo.guillaume@gmail.com

Langages maîtrisés

C# / C++

HTML / CSS

Javascript / Typescript

Langages connus

ADA

C

Java

PHP

Ruby

SQLite

UML

Framework

Angular

Editeurs jeux vidéo

Unity

Unreal

Langues

Anglais B2

Intérêts

Montage photo et vidéo

Dessin

Musique (guitare, piano, basse)

Jeux vidéo

Escalade

Arts martiaux (Judo, Jujitsu, Aïkido)

Portfolio

ajirogg.github.io/portfolio/Creations

Expériences professionnelles

Ecole Ynov

Janvier 2020 **The Experiment**

Juin 2020 Jeu d'horreur développé sur Unreal en 6 mois par l'ensemble de la promotion

Dedalus C&G (leader européen du secteur des logiciels de santé)

Janvier 2020 **Développeur Web**

Juillet 2020

Missions confiées :

- Création et maintenance d'écrans web Angular permettant la visualisation et la création de données backend

CDD

Mai 2019 **Technicien Méthodes et Outils**

Août 2019

Missions confiées :

- Adaptation du code de l'année précédente avec les nouvelles normes de l'entreprise
- Finalisation du projet

CDD

Infologic-Santé

Avril 2018 **Technicien Méthodes et Outils**

Août 2018

Missions réalisées :

- Développement d'un arbre génétique interactif en JavaScript couplé à une API permettant d'accéder à une base de données.

Stage + CDD

Lycée Camille Vernet

Janvier 2015 **Tuteur en mathématiques et physique**

Juin 2016

Aide aux devoirs et à la compréhension du cours des élèves de 2nde et de 1ère.

Formations

2020 Master Jeux Vidéo - Développeur Jeux Vidéo

Ynov Aix Campus (en cours)

2019 Baccalauréat informatique avec majeure en jeux vidéo (équivalent L3)

Université du Québec A Chicoutimi

2018 DUT Informatique

IUT 2 de Grenoble (Université Grenoble-Alpes)

2016 Bac S option mathématiques

Lycée Camille Vernet de Valence