

Guillaume RAIMUNDO

Programmeur Gameplay

Je suis un développeur à la recherche d'un CDD ou CDI. Curieux et autonome, j'aime échanger avec les membres des équipes de développement et parfaire mes connaissances.

23 ans Permis B/A2 +33 6 19 41 00 26 raimundo.guillaume@gmail.com

<https://ajirogg.github.io/portfolio/>

Expériences Professionnelles, Projets

Juin 2021

– Décembre 2021

Incarna Studios – Stage – Programmeur Gameplay

Création d'un prototype en Réalité Virtuelle.
Projet réalisé sur Unreal Engine 4, encore non-annoncé

Novembre 2020

– Septembre 2021

Oïra Amata – Projet d'étude – Programmeur

Création d'un jeu contemplatif en Réalité Virtuelle
Réalisé sur Unreal Engine 4, utilisant Azure DevOps comme gestionnaire de version

Octobre 2020

– Avril 2021

Tang & Arlee – Projet d'étude – Lead Programmeur

Création d'un Ratchet & Clank like
Réalisé sur Unity, utilisant Git comme gestionnaire de version

Janvier – Juillet 2020

Développeur Web – Dedalus C&G (Leader européen des logiciels de santé)

Création et maintenance d'écrans web Angular permettant la visualisation et la création de données backend

Formation

2021

Master Jeux Vidéo - Développeur Jeux Vidéo

Ynov Aix Campus – Aix-en-Provence

2019

Baccalauréat informatique avec majeure en jeux vidéo

Université du Québec A Chicoutimi – Chicoutimi (Canada)

2019

DUT Informatique

IUT 2 Université Grenoble-Alpes – Grenoble

Compétences

Langages

C++ / C# / HTML / CSS / PHP / Javascript / Typescript

Logiciels

Git / Visual Studio / Unity / Unreal Engine

Langues

Français : natif / Anglais : B2

Intérêts

Escalade, randonnée, arts martiaux

Dessin, musique (guitare, basse, piano)

Jeux vidéo, photographie