

# Guillaume RAIMUNDO

## Développeur

### Profil

Permis B / A2

22 ans

raimundo.guillaume@gmail.com

### Langages maîtrisés

C# / C++

HTML / CSS

Javascript / Typescript

### Langages connus

ADA

C

Java

PHP

Ruby

SQLite

UML

### Framework

Angular

### Editeurs jeux vidéo

Unity

Unreal

### Langues

Anglais B2

### Intérêts

Montage photo et vidéo

Dessin

Musique (guitare, piano, basse)

Jeux vidéo

Escalade

Arts martiaux (Judo, Jujitsu, Aïkido)

### Portfolio

[ajirogg.github.io/portfolio/Creations](https://ajirogg.github.io/portfolio/Creations)

### Expériences professionnelles

#### Ecole Ynov

Janvier 2020

**The Experiment**

Juin 2020

Jeu d'horreur développé sur Unreal en 6 mois par l'ensemble de la promotion

#### Dedalus C&G (leader européen du secteur des logiciels de santé)

Janvier 2020

**Développeur Web**

Juillet 2020

Missions confiées :

- Création et maintenance d'écrans web Angular permettant la visualisation et la création de données backend

**CDD**

Mai 2019

**Technicien Méthodes et Outils**

Août 2019

Missions confiées :

- Adaptation du code de l'année précédente avec les nouvelles normes de l'entreprise
- Finalisation du projet

**CDD**

#### Infologic-Santé

Avril 2018

**Technicien Méthodes et Outils**

Août 2018

Missions réalisées :

- Développement d'un arbre génétique interactif en JavaScript couplé à une API permettant d'accéder à une base de données.

**Stage + CDD**

#### Lycée Camille Vernet

Janvier 2015

**Tuteur en mathématiques et physique**

Juin 2016

Aide aux devoirs et à la compréhension du cours des élèves de 2nde et de 1ère.

### Formations

**2020**

**Master Jeux Vidéo - Développeur Jeux Vidéo**

Ynov Aix Campus (en cours)

**2019**

**Baccalauréat informatique avec majeure en jeux vidéo (équivalent L3)**

Université du Québec A Chicoutimi

**2018**

**DUT Informatique**

IUT 2 de Grenoble (Université Grenoble-Alpes)

**2016**

**Bac S option mathématiques**

Lycée Camille Vernet de Valence