

# Guillaume RAIMUNDO

## Programmeur Gameplay

22 ans

Permis B/A2

+33 6 19 41 00 26

raimundo.guillaume@gmail.com

Je suis un développeur à la recherche d'un stage de 4 mois minimum. Curieux et autonome, j'aime échanger avec les membres des équipes de développement et parfaire mes connaissances.

## Expériences Professionnelles, Projets

Novembre 2020

– Septembre 2021

### *Oïra Amata – Projet d'étude – Programmeur*

Création d'un jeu contemplatif en Réalité Virtuelle

Réalisé sur Unreal Engine 4, utilisant Azure DevOps comme gestionnaire de version

Octobre 2020

– Avril 2021

### *Tang & Arlee – Projet d'étude – Lead Programmeur*

Création d'un Ratchet & Clank like

Réalisé sur Unity, utilisant Git comme gestionnaire de version

Janvier – Juin 2020

### *The Experiment – Projet d'étude - Programmeur*

Création d'un jeu d'horreur

Réalisé sur Unreal Engine 4, utilisant Git comme gestionnaire de version

Janvier – Juillet 2020

### *Développeur Web – Dedalus C&G (Leader européen des logiciels de santé)*

Création et maintenance d'écrans web Angular permettant la visualisation et la création de données backend

## Formation

2021

### *Master Jeux Vidéo - Développeur Jeux Vidéo (en cours)*

Ynov Aix Campus – Aix-en-Provence

2019

### *Baccalauréat informatique avec majeure en jeux vidéo*

Université du Québec A Chicoutimi – Chicoutimi (Canada)

2019

### *DUT Informatique*

IUT 2 Université Grenoble-Alpes – Grenoble

## Compétences

### Langages

C++ / C# / HTML / CSS / PHP / Javascript / Typescript

### Logiciels

Git / Visual Studio / Unity / Unreal Engine

### Langues

Français : natif / Anglais : B2

## Intérêts

Escalade, randonnée, arts martiaux

Dessin, musique (guitare, basse, piano)

Jeux vidéo