

NETWORKING

TASK #1 – OBIČNA CHAT APLIKACIJA

Napraviti mrežnu aplikaciju na kojoj kontinualno mogu komunicirati, tj. chatati, Client i Server. Ovo smo već uradili. Server pošalje neku poruku Clientu-u, pa zatim Client Server-u, pa ponovo Server šalje Client-u, itd.

Ovaj put dodati GUI na to tako da postoji polje gdje se unosi poruka, kao i neka komponenta koja prikazuje dosadašnje poruke.

TASK #2 – DODATNE FUNKCIJE

Prethodnoj aplikaciji dodati par funkcionalnosti:

- Ukoliko se pošalje poruka tipa `/web www.google.ba` onda se na drugom računaru treba otvoriti browser i pokrenuti navedena stranica (u ovom slučaju google.ba).
- Ukoliko se pošalje poruka tipa `/open C:/Program Files/Games/Minesweeper.exe` onda se na drugom računaru treba pokrenuti dati file (u ovom slučaju igra minesweeper). Dati direktorij i file se nalaze na drugom računaru, ne na prvom.
- Ukoliko se pošalje poruka tipa `/delete C:/Program Files/Games/Minesweeper.exe` onda se treba obrisati dati file sa drugog računara.
- Ukoliko se pošalje poruka tipa `/list C:/Documents` onda će drugi računar poslati prvom spisak direktorija koji se nalaze na datoj lokaciji (u ovom slučaju Documents folder sa C diska). Zatim, prvi računar ispisuje sebi taj spisak direktorija.