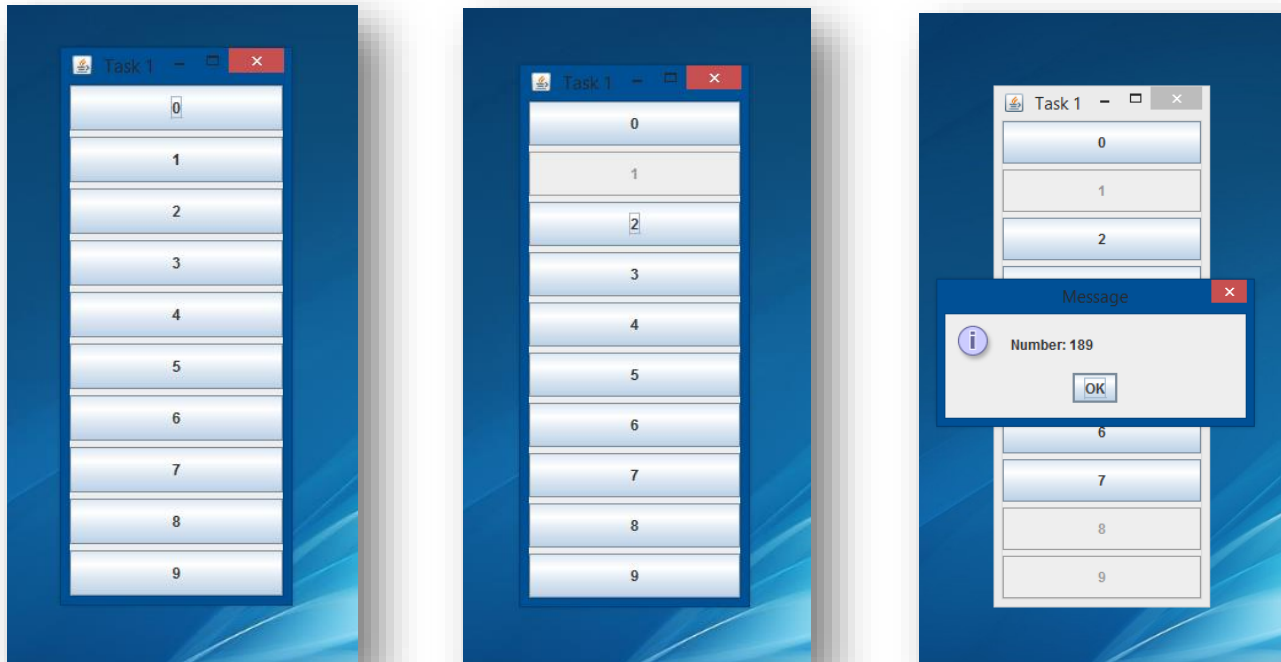


Weekend Homework #6

Zadatak 1

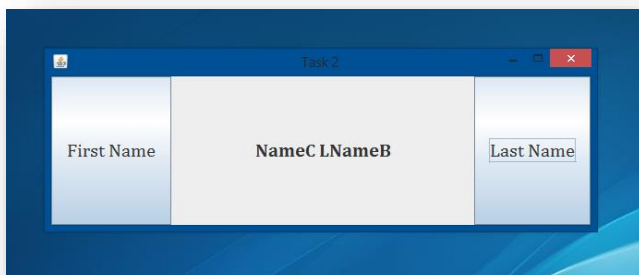
Napraviti GUI aplikaciju koja prikaže deset cifara na `JFrame` (od 0 do 9). Generisati trocifren broj pomoću tih deset cifara. Kada se generiše trocifren broj prikazati na ekran generisani broj i zatvoriti aplikaciju.

Na primjeru ispod korisnik pritisne 1, pa 8, pa 9 što generiše trocifreni broj 189.



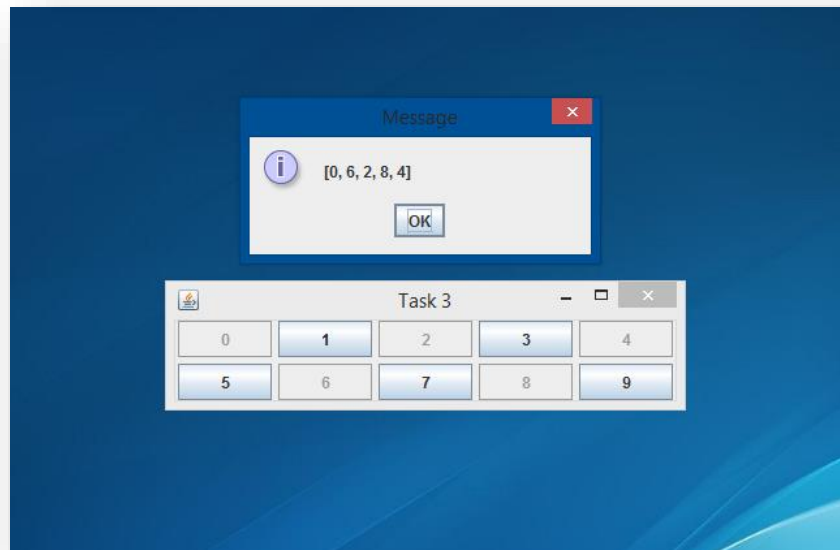
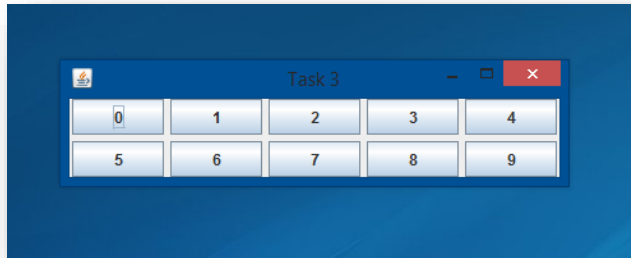
Zadatak 2

Napraviti GUI aplikaciju koja generiše nasumično ime i prezime. Dva `JButton`a trebaju promijeniti ime ili prezime. Potrebno je napraviti dvije `inner static` klase koje predstavljaju generatore imena i prezimena. Te klase u sebi imaju spisak (niz) svih mogućih imena, odnosno prezimena. Obje klase sadrže samo `generateName()` i `toString()` metodu.



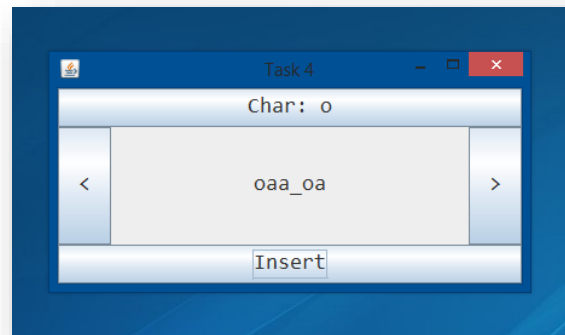
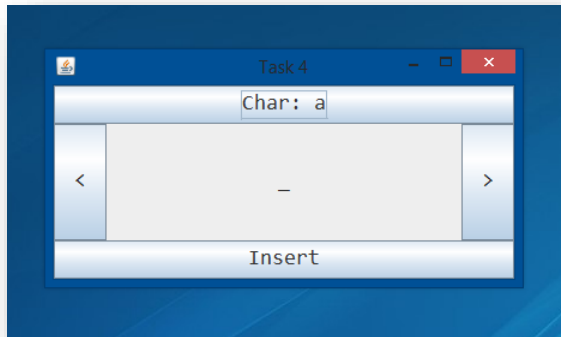
Zadatak 3

Napraviti GUI aplikaciju koja prikaže deset brojeva u dva reda. Napraviti tako da korisnik može izabrati samo jedan broj u jednoj koloni. Pet brojeva iz pet kolona predstavljaju pet brojeva u jednom nizu. Potrebno je taj niz napraviti i na kraju (kada se izaberu svi brojevi) ispisati tih pet brojeva preko `Arrays.toString()` metode.



Zadatak 4

Napraviti GUI aplikaciju koja ubacuje slova u String. Gornji JButton prikazuje koje je slovo trenutno izabrano. Ukoliko se pritisne taj JButton onda se nasumično izabere drugo slovo. Ako se pritisne Insert onda se izabrano slovo ubaci gdje se nalazi selektirani indeks ("_"). Koristeći lijevi i desni JButton može se lijevo i desno pomicati selektirani indeks.



Zadatak 5

Napraviti rekurzivnu metodu koja, za data parametra a i b , ispisuje koliko je a^b . Obje vrijednosti mogu biti negativne i mogu biti decimalne vrijednosti.

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println(getPower(2, 5));  
    System.out.println(getPower(-2, 4));  
    System.out.println(getPower(-2, -2));  
}
```

```
32.0  
16.0  
0.25
```

Zadatak 6

Napraviti rekurzivnu metodu koja (počevši od 0) ispunjaje red po red, kao što je prikazano ispod.

```
0 1 2 3 4  
5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14
```

```
public static void fillArray(int[][] matrix) {  
    fillArray(matrix, 0, 0, 0);  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    int[][] matrix = new int[3][5];  
  
    fillArray(matrix);  
  
    for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {  
        for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {  
            System.out.print(matrix[i][j] + " ");  
        }  
        System.out.println();  
    }  
}
```