

Les Périphérique

Realise par : ahmed boubaker

ajmi mrad

Sommaire

[1. Périphériques D'entrée](#_Toc125634517)

[1.1. Le Clavier 3](#_Toc125634518)

[1.2. La Souris 3](#_Toc125634519)

[1.3. Autres Périphériques D'entrée 3](#_Toc125634520)

[2. Périphériques De Sortie](#_Toc125634521)

[2.1. L'écran 3](#_Toc125634522)

[2.2. Imprimante 3](#_Toc125634523)

[2.3. Autres Périphériques De Sortie 3](#_Toc125634524)

**Les Périphériques**

1. Périphériques D'entrée

Ils Représentent L’ensemble Des Parties Matérielles D’un Ordinateur Qui Permettent D’introduire Des Informations A L’intérieur De L’unité Centrale Pour Ensuite Les Traiter:

* 1. Le Clavier

Le Clavier [[1]](#footnote-1)Est Considéré Comme Le Périphérique D’entrée Principal.

* 1. La Souris

Son Rôle Est De Commander La Position Le Curseur Sur L’écran. Son Déplacement Se Fait A La Main Par L’intermédiaire D’un Boîtier Muni De Deux Ou Trois Boutons

* 1. Autres Périphériques D'entrée

Microphone, Manette De Jeux,…

1. Périphériques De Sortie

Par Analogie Avec Les Périphériques D’entrée, Les Unités De Sorties Servent A Restituer Les Informations Venant De L’ordinateur Vers L’utilisateur. Il En Existe Plusieurs Sortes :

* 1. L'écran

Est Le Support Fondamental Transactionnel Et Interactif Entre La Machine Et L’utilisateur.

* 1. Imprimante

Elle Permet D’imprimer Les Informations Sous Forme De Textes Ou De Graphiques.

* 1. Autres Périphériques De Sortie

Haut-Parleurs, Vidéo Projecteur….

1. On trouve un clavier AZERTY, QWERTY [↑](#footnote-ref-1)