

객체지향프로그래밍 – 1-2주차 실습 활동지 (2019년 9월 3일/10일)

성명: _____ 학과: _____ 학번: _____ 반/그룹: _____

※ 본 실습활동지를 작성함에 있어 다른 학생의 문서로부터 일부 또는 전체를 복사하였습니까?

예() 아니오() (복사 하였다면 예에 체크하고 아니라면 아니오에 체크하시오)

제출방식: 별도의 답안지 파일에 각 문제에 대하여 작성한 답안이나 작성한 코드 및 그 실행 결과를 복사해 넣는다. 답안지 문서명은 "report_주차_학번" (예, report_1_201811111)로 만든다. 답안지는 pdf형식으로 저장하여 과제게시판(Bb)에 제출한다.

제출기한: 9월 16일 자정까지

I. Objectives

1. Java programming environment을 이해한다.
2. High-level programming language의 constructs를 복습한다.
3. 기본 데이터 타입 및 복합 데이터 구조에 대해 복습한다.
4. Modular programming 기법에 대해 숙지한다.

II. Exercises (별첨 참조)

1. Java programming environment를 설치한다.
2. 간단한 Java project를 만들어 실행해 본다.

III. Programming Problems

1. 다음 지문을 읽고 물음에 답하시오.

간단한 인사관리 프로그램을 작성하고자 한다. 이 프로그램은 다음과 같은 기능을 수행할 수 있다. 사원의 정보는 사번(고유한 번호), 성명, 급여로 이루어져 있다고 가정한다. 사번은 다섯 자리 정수형(11111-99999), 성명은 문자열, 급여는 실수라고 가정한다.

1. 사원 목록 보기
 - 모든 사원의 정보를 보여준다.
2. 사원 추가하기
 - 주어진 사원의 정보를 이용하여 한명의 사원을 사원목록에 추가한다.
3. 한 사원의 급여 인상하기
 - 주어진 사원(id)의 급여를 주어진 퍼센트만큼 인상한다.
4. 전체 사원 급여 인상하기
 - 모든 사원의 급여를 주어진 퍼센트만큼 인상한다.

프로그램을 시작하면 위 기능을 선택할 수 있는 메뉴를 보여준다. 하나의 기능의 수행이 종료하면 다시 메뉴를 보여준다.

- 1) 위 프로그램에서 어떤 데이터가 존재하는 지 파악하고, 각 데이터를 어떤 데이터 구조로 표현하면 좋을 지 설명하시오. (이 과제에서는 object-oriented programming 기법을 사용하지 않는다)
- 2) 위 문제를 가능한 한 많은 독립적인 function들로 분할하여 작성하려고 한다. 어떤 function이 존재하는지 말하고(이름과 기능) 각 function이 위 문제 1번에서 밝힌 data 중 어떤 data를 이용하는 지 말하시오(표나 그림으로 정리).
- 3) 1, 2에서 파악한 정보를 이용하여 전체 프로그램을 구현하시오. 단, 사용언어는 상관없지만 C언어를 배우거나 알고 있다면 C언어를 사용할 것. 작성한 코드와 그 결과를 기능별로 화면 캡처하여 포함시킬 것.