

Universidad Rafael Landívar  
Facultad de Ingeniería  
Introducción a la Programación

**PROYECTO SIMULADOR DE EQUIPOS DE FUTBOL**

Pablo García 1065922  
Artemio Guevara 1291618

## **Introducción**

El proyecto final de introducción a la programación se basó en generar un código para la elaboración de un torneo de futbol, el cual contiene 8 equipos de futbol. En el programa podemos encontrar las opciones de ingresar equipos con sus propiedades y con ellas se generan la simulación de cada partido de futbol hasta llegar a la final. Todos los equipos comienzan con cero y con cada partido jugado se van definiendo las posiciones y quienes pasan a la siguiente fase. Se logrará mostrar al usuario la información del equipo que ingreso, también se podrá modificar el mismo cuando desee. También el emparejamiento de las asignaciones de equipos será aleatorio y por partido terminado mostrará el resultado final. Se hará también la simulación de 4tos de final, semi finales y el partido final.

# DIAGRAMA DE FLUJO

