

<i>Node<T></i>
- data : T - pointer : Node<T>
+ Node(data: T) + setPointer(node: Node<T>) : void + getPointer() : Node<T> + getData() : T + hasPointer() : boolean

SingleLinkedList<T>
- head: Node<T> - tail: Node<T> - size: int
+ append(data : T) : void + append(data : T, after : T) : void + append(data : T, index : int) : void + append(datas : T[0 .. *]) : void + prepend(data : T) : void + prepend(data : T, before : T) : void + prepend(data : T, index : int) : void + prepend(datas : T[0 .. *]) : void + update(data : T, newData : T) : void + update(data : T, index : int) : void + clear() : void + remove(data : T) : void + remove(index: int) : void + removeHead() : void + removeTail() : void + removeAfter(data : T) : void + removeAfter(index : int) : void + removeBefore(data : T) : void + removeBefore(index : int) : void + removeForward(data : T) : void + removeForward(index : int) : void + removeBackward(data : T) : void + removeBackward(index : int) : void + mergeAppend(list : SingleLinkedList<T>) : void + mergePrepend(list : SingleLinkedList<T>) : void + traverse() : void + traverseFrom(data : T) : void + traverseFrom(index : int) : void + describeNode(data : T) : void + describeNode(index : int) : void + get(index : int) : T + indexOf(data : T) : int + size() : int + isEmpty() : boolean + contain(data : T) : boolean