Nama: Ajuanda Sitorus

Nim : 11319058

ESSAY

1. User testing penting karena dengan adanya user testing tersebut kita jadi mengetahui apa apa saja kekurangan dari produk atau dari aplikasi yang kita buat misalnya mendeteksi minor error yang terjadi, melakukan validasi, masalah masalah dalam bisnis proses, berdasarkan pendapat atau pun masukan dari real user sehingga kita mendapatkan dukungan atau masukan terhadap perubahan antar muka produk atau aplikasi kita.
2. Aplikasi kelompok kami adalah tentang aplikasi jual beli hewan ternak, yang mana pada aplikasi ini pedagang dapat menjual dangangannya pada aplikasi kami dan pembeli dan membeli secara online dan dikirim langsung oleh jasa pengiriman, dan real user yang kami pilih adalah para pemilik hewan ternak disekitaran tobasa karena merekalah yang akan menggunakan aplikasi kami nantinya kemudian juga kami memilih user testingnya calon pembeli yang sudah biasa menggunakan apalikasi jual beli online sehingga kami mendapatkan feedback dari pengguna aplikasi kami yang sebenarnya
3. Center-Aligned dan Righ-Aligned tidak terlalu baik karena, pada umumnya user atau manusia melihat suatu bacaan (paragraph) atau pun logo adalah dari kiri dahulu sehingga dalam desain UI sebaiknya kita menggunakan Left-aligned agar UI kita nyaman dilihat dan pengguna betah saat menggunakan UI kita.
4. Hubungan contrast dan font-family adalah adalah keseragaman antara kontras dan jenis font yang kita gunakan untuk kontras kita, kita bisa membuat kontras dengan dua jenis font, satu serif dan satu sans serif
5. Yang dimaksud dari empathy gap dari gambar tersebut adalah layout tersebut memliki jarak yang terlalu jauh antara gambar yang berisi 75% dengan 30% sehingga tampilan kurang baik karena terdapat gap yang jaraknya cukup jauh.
6. Heuristic evaluation adalah pemeriksaan usability atau inspeksi, jadi kekurangan pada UI tersebut adalah:

* Desain grafik, yaitu menu-menu yang ada misalnya menu Home dan menu yang lainnya tidak terlihat jelas karena warna backgroundnya tidak berimbang dengan warna tulisannya, yang membuat UI tersebut tidak menarik dan tidak nyaman.

Warna tulisan Sebagian besar adalah merah tidak ada pembeda antara kata-kata biasa dan Menu yang dapat di klik sehingga UI tersebut terlihat seperti foster biasa.

* Gambar-gambar mobil yang terlalu banyak tidak penting mengacu pada aspek simplicy.

1. Perbedaanya:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | RGB (Red green blue) | CYMK (Cyan, Magenta, Yellow, Black) |
| 1. | RGB (Red green blue) color model ditujukan untuk tampilan yang bersifat digital, juga merupakan model warna pencahayaan dipakai untuk input scanner maupaun display monitor yang warna primernya adalah red, green, blue. | adalah model warna yang berbasis pada pengurangan Sebagian gelombang cahaya dan yang umum digunakan dalam percetakan berwarna |

1. Harmonisasi

* Analogous yaitu skema warna analog menggunakan warna yang ada disebelahnya satu sama lain di roda warna. Skema ini biasanya cocok untuk membuat desain yang nyaman.
* Monochromatic yaitu skema yang hanya berdasarkan satu warna tunggal, dan hanya menggunakan variasi dari satu corak,dibuat dengan mengubah saturasi dan kecererahan warna dasar
* Complementary yaitus skema warna yang berlawanan satu sama lain, pada warna tersebut roda dianggap sebagai warna pelengkap contohnya merah dan hijau