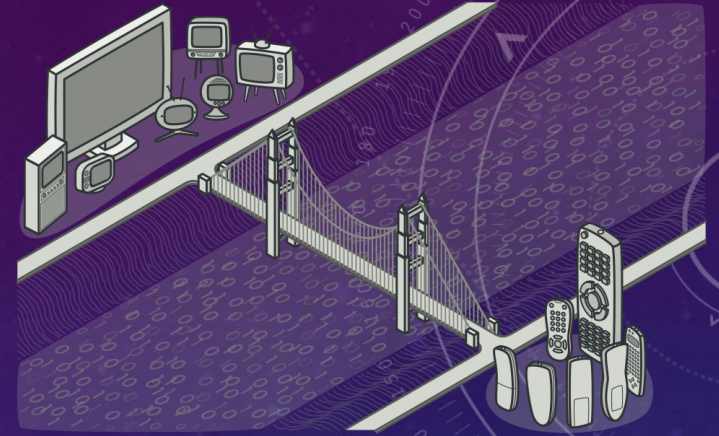


BRIDGE (BRÜCKE) STRUKTURMUSTER

VON NICO, LUIS UND AJUN

Zweck

- Trennt Abstraktion von Implementierung
- Brücke ist die Verbindung dazwischen



Vor- und Nachteile

- + Abstraktion & Implementierung unabhängig erweiterbar
- + Reduziert Kopplung zwischen Klassen
- + Bessere Wartbarkeit
- Erhöhte Komplexität durch zusätzliche Klassen
- Bei kleinen Projekten „Overengineering“

Einsatzgebiete

- Grafik & Spiele
- Benutzeroberflächen (GUI)
- Geräte & Steuerungen

Quellen:

Bilder von Luis, <https://minecraft.wiki>

<https://refactoring.guru/design-patterns/bridge>