

Jurečková

$$6 + 10 + 8 + 10 + 3 = 37$$

1) Nech $f: V \rightarrow U$ je lin. zobrazenie konečnorozmerného vektorového priestoru. Potom $\dim(V) = \dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f))$

1

$$B: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$B(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 + x_3, x_1 - x_2, -x_1 + x_2)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\ker(B) = \{ \vec{x} \in V : f(\vec{x}) = 0 \}$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \begin{matrix} -\frac{1}{2}a \\ -\frac{1}{2}a \\ a \end{matrix}$$

$$\ker(B) = \{ (-\frac{1}{2}a, -\frac{1}{2}a, a) : a \in \mathbb{R} \}$$

$$\operatorname{Im}(B) = \{ \vec{y} \in U : f(\vec{x}) = \vec{y} \text{ pre } \vec{x} \in V \}$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & -1 & 0 & b \\ -1 & 0 & 0 & c \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -2 & -1 & b-a \\ 0 & 0 & 0 & c+b \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & a-b \\ 0 & -2 & -1 & b-a \\ 0 & 0 & 0 & c+b \end{array} \right] \quad c = -b$$

$$\dim(\ker(B)) = 1$$

$$\dim(\operatorname{Im}(B)) = 2$$

$$\operatorname{Im}(B) = \{ (a, b, -b) : a, b \in \mathbb{R} \}$$

3

$$\text{Báza } \ker(B) = \left\{ \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1 \right) \right\}$$

$$\left\langle \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1 \right), \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1 \right) \right\rangle = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 1 = \frac{3}{2}$$

$$\text{ortonormálna báza } \ker(B) = \left(\sqrt{\frac{2}{3}} \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1 \right) \right)$$

2

$$\text{Báza } \operatorname{Im}(B) = \left\{ \left(\frac{1}{2}, 0 \right), \left(0, \frac{1}{2} \right) \right\}$$

TO SÚ PRVKY \mathbb{R}^2 , nie \mathbb{R}^3 !

$$\left\langle \left(\frac{1}{2}, 0 \right), \left(0, \frac{1}{2} \right) \right\rangle = 0$$

$$\left\langle \left(\frac{1}{2}, 0 \right), \left(\frac{1}{2}, 0 \right) \right\rangle = \frac{1}{4}$$

$$\left\langle \left(0, \frac{1}{2} \right), \left(0, \frac{1}{2} \right) \right\rangle = \frac{1}{4}$$

Ortonormálna báza $\operatorname{Im}(B)$

$$= \left\{ (1, 0), (0, 1) \right\}$$

nie.

$$\left[\begin{array}{cc|c} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$(0, 1, -1)$$

$$(1, 0, 0)$$

$$a(1, 0, 0) + b(0, 1, -1)$$

$$= a + b - b$$

6

2) $\alpha \in \mathbb{R}$

$$A_\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

pre ktoré α má A_α diagonálnu maticu $[A_\alpha]_{xy}$

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 1 \\ 0 & \alpha-\lambda & 0 \\ 1 & 2 & 1-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (\alpha-\lambda)^2 - (\alpha-\lambda) = (\alpha-\lambda)(\alpha-\lambda+1)$$

$$= (\alpha-\lambda)(\lambda^2-2\lambda) = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{2 \pm \sqrt{4-0}}{2} = 2$$

$$\lambda_1 = 0 \quad \lambda_2 = 2 \quad \lambda_3 = \alpha$$

λ_1

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & | & 0 \\ 1 & 2 & 1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_1 = \begin{bmatrix} -a \\ 0 \\ a \end{bmatrix}$$

← áno, ale iba ak $\alpha \neq 0$

λ_2

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & \alpha-2 & 0 & | & 0 \\ 1 & 2 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & \alpha-2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 4 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_2 = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ 0 \\ \frac{1}{4} \end{bmatrix}$$

λ_3

$$\begin{bmatrix} 1-\alpha & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 1 & 2 & 1-\alpha & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1-\alpha & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ \alpha & 0 & -\alpha & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1-\alpha & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 1 & 0 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2-\alpha & 2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 1 & 0 & -1 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 2-\alpha & 2 & 0 & | & 0 \\ 1 & 0 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\cdot \frac{1}{2-\alpha}} \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{2-\alpha} & 0 & | & 0 \\ 1 & 0 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{2-\alpha} & 0 & | & 0 \\ 0 & -\frac{2}{2-\alpha} & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_3 = \begin{bmatrix} b \\ -b \frac{2-\alpha}{2} \\ b \end{bmatrix} \quad \lambda_3 = \alpha$$

α môže byť akékoľvek reálne číslo okrem 0 a 2

$\alpha = 0$

$$\begin{vmatrix} 1-\alpha & 2 & 1 \\ 0 & -\alpha & 0 \\ 1 & 2 & 1-\alpha \end{vmatrix}$$

OK, toto sa rieši logicky predosly výpočet ex post. HMM.

$$= -\alpha(1-\alpha)^2 + \alpha = \alpha(-\alpha^2 + 2\alpha + 1) = \alpha(-\alpha^2 + 2\alpha) = \alpha^2(2-\alpha) = 0$$

$$\lambda_1 = 0 \quad \lambda_2 = 2$$

$\lambda_1 = 0$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 1 & 2 & 1 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} x_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

dim = 2

10 = 3 ✓

$\lambda_2 = 2$

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & -2 & 0 & | & 0 \\ 1 & 2 & -1 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & -2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ a \end{bmatrix}$$

dim = 1

α sa môže rovnat 0

a teda $\alpha = \mathbb{R} \setminus \{2\}$

OK. Poďakujem veľmi pekne a ďakujem bohy.

3)

$T^2 = 2T$ λ je vlastná hodnota T , potom $\lambda \in \{0, 2\}$

$$T\vec{x} = \lambda\vec{x}$$

$$T^2\vec{x} = m\vec{x}$$

$$2T\vec{x} = m\vec{x}$$

$$T \cdot T\vec{x} = m\vec{x}$$

$$T \cdot \lambda\vec{x} = m\vec{x}$$

$$T \cdot \vec{x} \lambda = m\vec{x}$$

$$\lambda\vec{x} \lambda = m\vec{x}$$

$$\lambda^2\vec{x} = m\vec{x}$$

$$\lambda^2 = m$$

$$2T\vec{x} = m\vec{x}$$

$$2\lambda\vec{x} = m\vec{x}$$

$$\underline{2\lambda = m}$$

$$\lambda^2 = 2\lambda$$

čo platí iba pre

$$\lambda = 0 \quad \text{a} \quad \lambda = 2$$

tu sa
povinná $\vec{x} \neq \vec{0}$,
že?

DALO by sa do toho rýpať. Tu ste dokázali,
že „každá vlastná hodnota m lineárnej
transf $T^2 = 2T$ je $m = \lambda^2$, kde $\lambda \in \text{spec}(T)$ “.
Podobne „ $m = 2\lambda$, kde $\lambda \in \text{spec}(T)$ “

↓ ako
vieste, že táto
je rovnaká?

$\text{spec}(T)$ nemusí
byť jednorozmerná!

Ergo cestou ste to hľadanie oslabilí a
potom zase osilnili.

8

4)

 $\langle x, y \rangle_s := \langle Sx, Sy \rangle$ definuje nový skal. súčin

čo musí platiť?

1). Symetria

$$\langle x, y \rangle_s$$

z definície $\langle Sx, Sy \rangle$ keďže pôvodný je skalárny súčin tak $\langle y, x \rangle_s$ a teda platí symetria rovná sa to $\langle Sy, Sx \rangle$

2. Linearita

a) násobenie skalárom

$$\langle ax, y \rangle_s = \langle S(ax), Sy \rangle = \langle aSx, Sy \rangle = a \langle x, y \rangle_s$$

↳ áno sedí s
pôvodným
skalárnym
súčinom

b) sčítanie

$$\langle x+y, z \rangle_s = \langle S(x+y), Sz \rangle = \langle Sx + Sy, Sz \rangle = \langle Sx, Sz \rangle + \langle Sy, Sz \rangle$$

$$= \langle x, z \rangle_s + \langle y, z \rangle_s$$

↳ aj v tomto prípade sa to zhoduje

3. Pozitívna definitnosť

$$\langle x, x \rangle_s \geq 0$$

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle_s = 0 \text{ ak } \vec{x} = 0$$

$$\langle x, x \rangle_s = \langle Sx, Sx \rangle \geq 0$$

pôvodný je nezáporný takže aj tento bude

$$\langle S\vec{x}, S\vec{x} \rangle = 0 \text{ ak } \vec{x} = 0$$

↓
iba ak

$$Sx = 0$$

a podľa injektivity vieme, že toto
platí len vtedy, keď $x = 0$

A teda naozaj vznikol nový skalárny súčin

10

5, Nech $A: V \rightarrow V$ je lin. transformácia. Ak $A\vec{x} = \lambda\vec{x}$, $\vec{x} \neq \vec{0}$. Potom

a) hovoríme, že λ je vlastná hodnota A a \vec{x} je k nej príslušajúci vlastný vektor.

b) \mathbb{R}^∞ všetky postupnosti $(a_i)_{i=1}^\infty$ reálnych čísel vybavený zvyčajným súčtom postupností a násobením postupností reálnym číslom

na \mathbb{R}^∞ zobrazenie $L: \mathbb{R}^\infty \rightarrow \mathbb{R}^\infty$ dané ako "vynechanie prvého prvku"

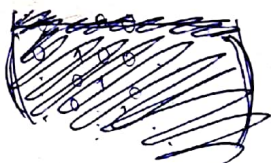
$$L(a_1, a_2, \dots) = (a_2, a_3, \dots)$$

NIE
KAŽDÉ
ZOBRAZENIE
VEKTOROVÝCH
PRIESTOROV
JE
LINEÁRNE!

• lineárna transformácia je lin. zobrazenie vektorového priestoru do seba

pri lineárnom zobrazení L sú vzormi všetky postupnosti reálnych čísel $(a_i)_{i=1}^\infty$ a obrazmi postupnosti reálnych čísel $(a_i)_{i=2}^\infty$ čo je stále postupnosť, ktorá má ^{tiež} ∞ veľa prvkov a teda a teda sa zobrazuje do seba

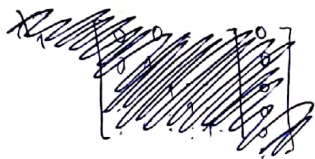
matica zobrazenia:



*

pod počítaním 5

vlastné vektory



$$\lambda = 1$$



\rightarrow vlastné hodnoty

Alžbeta Jurečková

Naskenované pomocou CamScanner

5, pokračovanie

- U je podpriestor \mathbb{R}^∞ obsahujúci postupnosti pre ktoré platí $2a_n + a_{n+1} = a_{n+2}$ pre $n \in \{1, 2, 3, \dots\}$
 $\dim(U) = 2$ najdi bázu X

$$(1, 2, 4, 8, 16, 32, \dots)$$

$$(2^0, 2^1, 2^2, 2^3, 2^4, \dots)$$

$$(1, 5, 15, 43, 127, 365, \dots)$$

$$(1, 1, 3, 5, 11, 21, 43, \dots)$$

$$(1, 4, 6, 14, 26, 54, \dots)$$

$$\begin{pmatrix} a_n & a_{n+1} & 2a_n + a_{n+1} & 2a_n + 3a_{n+1} & 6a_n + 5a_{n+1} & 10a_n + 11a_{n+1} & 22a_n + 21a_{n+1} \end{pmatrix}$$

$$X = ((2^0, 2^1, 2^2, \dots), (1, 4, 6, 14, \dots))$$

alebo viete, že sú LN?

1

- U je invariantný vzhľadom na L

$$L\vec{u} = L(a_n, a_{n+1}, 2a_n + a_{n+1}, \dots) = (a_{n+1}, 2a_n + a_{n+1}, 2a_n + 3a_{n+1}, \dots)$$

keďže sa odstráni len prvý prvok nedplyní to ostatné

a teda $L\vec{u} \in U$ ak $\vec{u} \in U$ lebo $2a_n + a_{n+1} = a_{n+2}$ platí ďalej

a teda U je invariantný vzhľadom na L ✓

2

3

- $L|_U : U \rightarrow U$

* matica zobrazenia:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ vl. hodnoty } \lambda = 0$$

nekonečné matice nie sú.

vlastné vektory

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

vlastný vektor: $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$