#### pT<sub>E</sub>X-ng

马起园

2014年11月—12月



↓□▶ ←□▶ ←□▶ ←□▶ □ ♥ ♀○

pT<sub>E</sub>X-ng 作者近照 →

# pTeX-ng是一个编译器 TeX是一种动态语言

### pTEX-ng 是什么

pTeX-ng是下一代的 pTeX。在底层引擎上支持汉字处理、禁则处理、汉字和西文间距处理、汉字直排。目前只支持 UTF-8 编码,覆盖有中日韩三种语言支持。

pT<sub>E</sub>X 是日本 **ASCII** 公司开发的汉字处理引擎。在 2008 年和 2010 年经历合并以及收购之后,pT<sub>F</sub>X 的实际开发已经停止,已经转向由社区维护。

 $pT_EX$ -ng 的开发最早可以追溯到 2012 年春节假期,最早在 Lua $T_EX$  进行试验性质的修改,在 2013 年一度中断开发,正式版在今年(2014 年)10 月份开始发布。由于作者的时间有限,目前只做漏洞修补,下一部分大规模开发要拖到 2015 年春节。 $pT_EX$ -ng 是自由软件,分发遵循 GPL 第二版许可。

### pTEX-ng的开发概要

pTeX-ng 的前身是 Y&Y 公司的一个用 C 语言实现的带内存管理的 TeX。早期的源代码是使用 web2c 转换,不具可读性和可扩展性,这部分代码在 2014 年上半年进行了重写。pTeX-ng 的源代码建立在这部分代码的基础 之上。

pTeX-ng 的的汉字处理相关代码来源于 pTeX;Unicode 编码处理代码来源于 upTeX。对于  $\varepsilon$ -TeX 的支持来源于 eupTeX。

 $pT_EX$ -ng 只支持 PDF 文件输出,相关的代码来源于 dvipdfmx,没有任何来自 PDF $T_EX$  的代码,所以大量 primitive 不被支持。

#### pTEX-ng 的将来

pTEX-ng 在将来会支持 OpenType 字体、绑定动态语言扩展宏编程。

- Lua, Lua 5.2/LuaJIT
- JavaScript, MuJS/V8/SpiderMonkey
- 3 Ruby, mruby
- Scheme, GNU Guile

### pTEX-ng的 catcode

0	escape character	10	space
1	beginning of group	11	letter
2	end of group	12	other character
3	math shift	13	active charactive
4	alignment tab	14	comment character
5	end of line	15	invalid character
6	parameter	16	kanji
7	superscript	17	hiragana, katakana, alphabet
8	subscript	18	cjk symbol codes
9	ignored charcacter	19	hangul codes

### pT<sub>E</sub>X-ng的 primitive

- \jfont 和\tfont,这两个和\font 语义一致。pTeX 中的 TFM 有两种,一种是 TeX82 定义了的 TFM 格式;另一种是 pTeX 定义的专门用于重载字符宽度的 JFM(后文会专门介绍 JFM)。在 JFM 中,已经定义了对应的文字方向,所以无论使用上述三种那个都不会产生问题。另外,还支持级数和齿数,即 Q 和 H,在大小上为 0.25cm,在传统意义上只有前者可用于定义字体大小,后者用来指配其他非字体元素的尺寸。
- \font\tenmin=upjisr-h % mincho(KANJI)
  \font\sevenmin=upjisr-h at 7pt
  \font\fivemin=upjisr-h at 5pt

### pT<sub>E</sub>X-ng的 primitive

- \kanjiskip 和\xkanjiskip, 前者会被自动插入到汉字之间,后者会自动插入到非汉字与汉字之间。在TEX82上,可以使用 ex 和 em。而在 pTEX中,可以使用 zw 和 zh, z 表示 zenkaku (全角,ぜんかく),前者为全角宽度,后者为全角高度。
- \kanjiskip=0pt plus .4pt minus .4pt %\xkanjiskip=2.5pt plus 1pt minus 1pt \xkanjiskip=.25zw plus 1pt minus 1pt

### pTEX-ng的 primitive

- \tbaselineshift 和\ybaselineshift, 控制基线的偏移值。前者 为直行文本的偏移量,请注意直行的汉字的基线位垂直方向的中心; 后者为横行文本的基线偏移量。
- \tbaselineshift=3pt \ybaselineshift=3pt
- 林 hayasi 林, 林 hayasi 林

### pTEX-ng的 primitive

- \ngbanner, 输出默认 banner。
- This is pTeX-ng, Version 3.14159265
- \ngostype,输出当前系统名称。
- Win64

#### 特别感谢

罗心澄 苏 杰 齐亮 刘海洋 高 虎 孙 亮 徐腾飞 夏晓昊 黄晨成 黄金泽 梁 海 孙 伟 都龙山 李国宝 胡玉进 杨海宇 周 浩 曹梦迪 李任之 吕文博 翟 羽 钟 毓 当智博 罗希睿 李 清 王 政 戴唯思 李天池 乔崇智 林 坤 朱文俊 王昭礼 常金龙 冷俊园 高学远 张伟文 杨笑生 王 昊 林 科 朱焕杰 璐 杨林恒 李润泽 王 汤进伟 运 孙文全 荣健欣 唐俊荣 郝 罗晨星 浩 何春奇 林懿伦 刘思江 金晨羽 陈 刘中阳

## 休憩