

Лабораторна робота №5

Тема: Події.

Мета роботи: вивчити засоби по роботі з об'єктною моделлю документа; навчитися додавати, змінювати та видаляти елементи веб-сторінки; засвоїти принципи роботи з CSS-стилями

Завдання на лабораторну роботу

Завдання 0: Ретельно вивчити теорію за посиланнями:

<https://learn.javascript.ru/events>

<https://learn.javascript.ru/event-details>

<https://learn.javascript.ru/forms-controls>

Завдання 1.

Дана таблиця з користувачами: номер, ім'я та прізвище. Під таблицею зробіть форму, з допомогою якої можна буде додати нового користувача таблицю.

№	FirstName	LastName
1	Tom	Hank
2	Bruce	Willis

FirstName:

LastName:

Add

№	FirstName	LastName
1	Tom	Hank
2	Bruce	Willis
3	Johnny	Depp

FirstName:

LastName:

Add

№	FirstName	LastName
1	Tom	Hank
2	Bruce	Willis
3	Johnny	Depp
4	Al Pacino	Pacino

FirstName:

LastName:

Add

Завдання 2.

В елемент textarea вводяться нулі та одиниці і з них потрібно сформувати квадратики чорного і білого кольору. Наприклад:

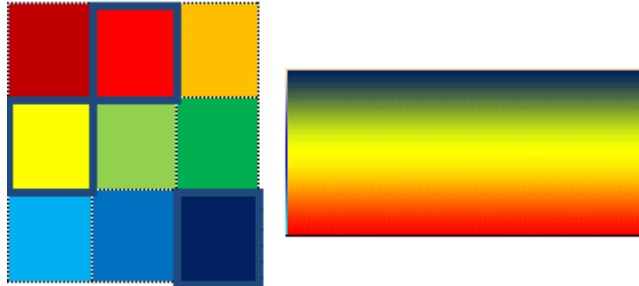
```
1010
0101
```



Завдання 3.

Вибрати потрібні кольори з палітри кольорів та залити ними даний прямокутник (блок).

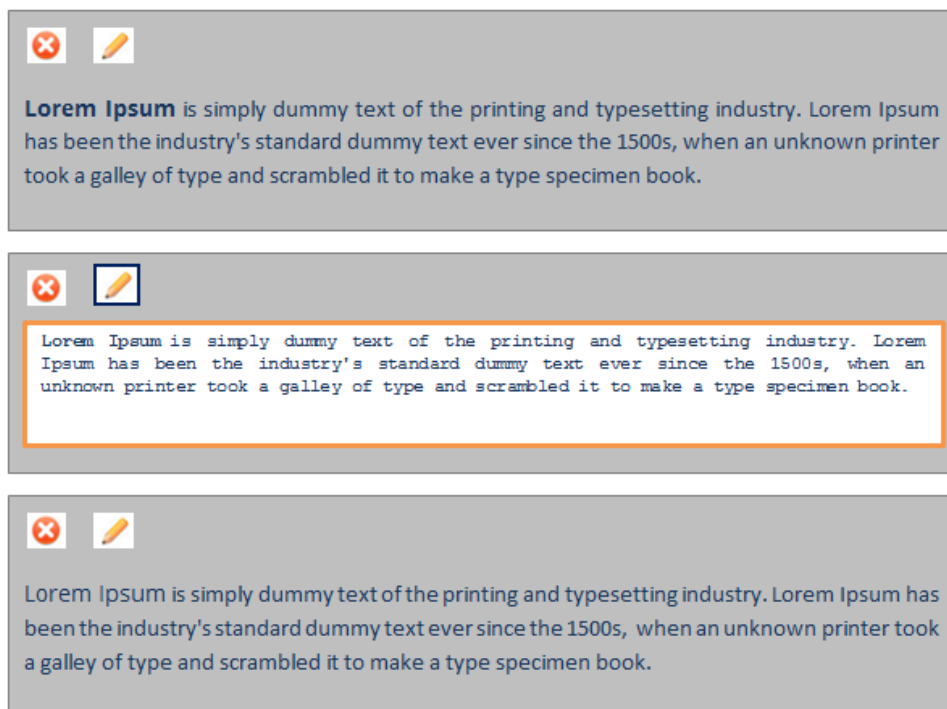
Кольори в палітрі повинні вибиратись клацанням. Повторне клацання повинно відмінити вибір. Заливка прямокутника відбувається одночасно з вибором кольорів. Якщо вибрано декілька кольорів, то заливка градієнтна.



Завдання 4.

Є блоки з текстом. В кожному з блоків є кнопки **Видалити** та **Редагувати**

При натисканні на кнопку **Видалити**, даний блок зникає. При натисканні на **Редагувати** блок переходить в стан редагування (наприклад, з допомогою *textarea*). При знятті фокуса з *textarea*, блок повертається в звичайний стан.

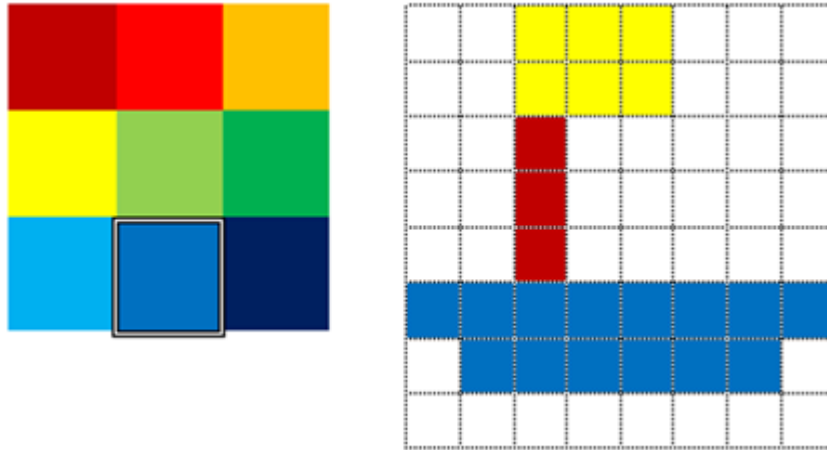


Завдання 5.

Задати можливість заливати квадратики вибраним кольором.

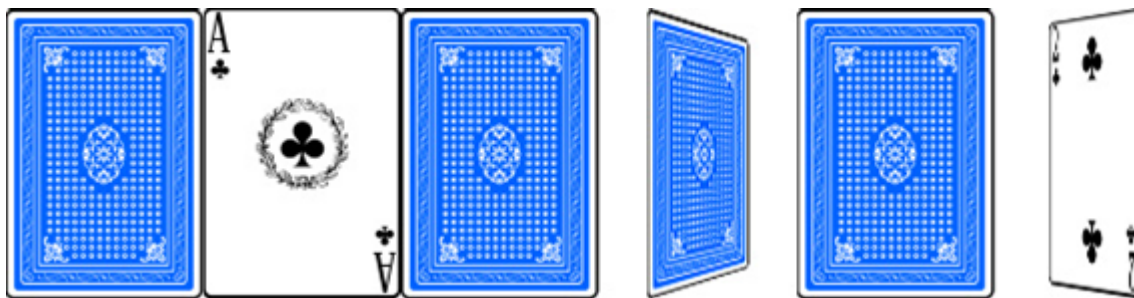
Є палітра кольорів, в якій клацанням можна вибрати лише один колір. І є прямокутне полотно (контейнер, блок), яке заповнене маленькими

блоками-квадратиками. При клацанні курсором на ці квадратики, вони повинні заливатись вибраним кольором.



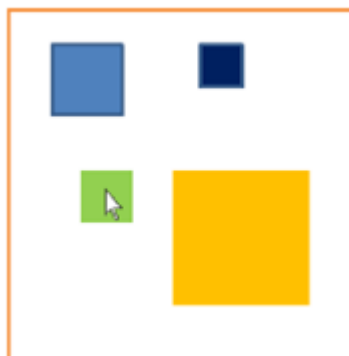
Завдання 6.

Є ряд гральних карт, повернутих до нас «сорочкою». При клацанні на карту, вона повертається до нас лицевою стороною протягом 1-2 секунд (повинен бути саме поворот). При повторному клацанні, карта знову повертається «сорочкою».



Завдання 7.

Надати квадратику можливість перетягування (draggable) в межах контейнера. При переміщенні курсора, наведеному на даний блок-квадратик, та утриманні кнопки миші даний елемент повинен перетягуватись. Квадратики не повинні заходити навіть частково за межі контейнера.



Завдання 8.

Створити html-сторінку зі списком повідомлень на форумі та формою для додавання нового повідомлення. Після заповнення форми додати повідомлення до списку на екрані

Ann	Wed Nov 02 2022 17:25
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Corrupti voluptas tempore dolor doloribus quaerat, laboriosam eveniet in cupiditate officiis nemo ex? Porro esse corporis quos, possimus in error nemo est.	
Bob	Wed Nov 02 2022 17:26
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.	
Alice	Wed Nov 02 2022 17:26
Corrupti voluptas tempore dolor doloribus quaerat, laboriosam eveniet in cupiditate officiis nemo ex?	

Add comment

Name:

Comment:

Завдання 9.

Створити html-сторінку зі списком книг. При натисканні на книгу, колір фону повинен змінюватися на зелений. Врахуйте, що при повторному натисканні на іншу книгу, попередньої – необхідно повертати колишній колір.

- 1 «Володар кілець» Джон Р. Р. Толкін
- 2 «Гордість і упередження» Джейн Остін
- 3 «Темні початки» Філіп Пулман
- 4 «Автостопом по галактиці» Дуглас Адамс
- 5 «Гаррі Поттер і Кубок вогню» Джоан Роулінг
- 6 «Вбити пересмішника» Харпер Лі

Завдання 10.

Реалізуйте «утікаючу» кнопку. В **div**-елементі знаходиться кнопка. Проте при наведенні на неї курсора миші, вона змінює своє положення так, що унеможливорює натиснення на неї. Кнопка не повинна виходити за межі **div**-елемента

Закомітити виконані завдання. Надати доступ до репозиторію викладачам