

Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота № 4

з дисципліни «Спеціальні розділи математики-2.

Чисельні методи»

Виконав:

студент гр. ІС-34

Колосов Ігор

Викладач:

доц. Рибачук Л.В.

## Зміст

### 1. Постановка задачі у вигляді вихідного рівняння

$$a_0 := 0 \quad a_1 := -2 \quad a_2 := 1 \quad a_3 := 5 \quad a_4 := -2 \quad a_5 := 1 \quad k := 0$$

$$f(x) := a_5 \cdot (1 + 1) \cdot x^5 + a_4 \cdot x^4 + a_3 \cdot x^3 + a_2 \cdot x^2 + a_1 \cdot x + a_0 \cdot k$$

$$f\_prime(x) := 10 \cdot x^4 - 8 \cdot x^3 + 15 \cdot x^2 + 2 \cdot x - 2$$

$$f\_prime2(x) := 40 \cdot x^3 - 24 \cdot x^2 + 30 \cdot x + 2$$

### 2. Виконання допрограмового етапу, результатом якого повинні бути проміжки, щодо яких проводиться уточнення

$$f(x) = 2x^5 - 2x^4 + 5x^3 + x^2 - 2x$$

Кироккыб көрөтүб-5

$$A = \max(2; 5; 1; 2) = 5$$

$$r = \frac{1}{1 + \frac{|B|}{|A|}} = \frac{1}{1 + \frac{5}{10}} = 1$$

$$B = \max(2; 2; 5; 1) = 5$$

$$R = 1 + \frac{1}{|A_n|} = 1 + \frac{5}{2} = \frac{7}{2}$$

$$1 < x^+ \leq \frac{7}{2} \quad -\frac{7}{2} < x^- \leq -1$$

Теорема Гроа:

$$a_k^2 \leq a_k + a_{k+2}$$

$$4 \leq 2 + 5$$

$$25 \times (-2) \cdot 1$$

$$1 \times 5 \cdot (-2)$$

ичкыт хорд оңтө  
нояра көрөтүб

Метод Угрюма

$$f_0(x) = f(x) = 2x^5 - 2x^4 - 5x^3 + x^2 - 2x$$

$$f_1(x) = f(x) = 10x^4 - 8x^3 + 15x^2 + 2x - 2$$

$$2x^5 - 2x^4 + 5x^3 + x^2 - 2x = \left(\frac{1}{5}x - \frac{1}{25}\right) \cdot (10x^4 - 8x^3 + 15x^2 + 2x - 2) + \left(\frac{42}{25}x^3 + \frac{6}{5}x^2 - \frac{38}{25}x - \frac{2}{25}\right)$$

$$f_2(x) = -4x^3 - 30x^2 + 38x + 2$$

$$10x^4 - 8x^3 + 15x^2 + 2x - 2 = \left(-\frac{5}{2}x + \frac{13}{4}\right) \cdot (-4x^3 - 30x^2 + 38x + 2) + \left(\frac{1465}{2}x^2 - \frac{163}{2}x - \frac{17}{2}\right)$$

$$f_3(x) = -1465$$

	$f_0(x)$	$f_1(x)$	$f_2(x)$	$f_3(x)$
-1.5	-	+	-	-
-1	-	+	-	-
-1-0.5	-	+	-	-
-0.5	+	-	-	-
0	-	+	+	-
0.5	+	-	+	-
1	+	-	+	-

### 3. Розв'язок уточнення коренів за методами бісекції, хорд, дотичних у Mathcad

<pre> bisection(f, a, b, e) :=     n ← 0     while  b - a  &gt; e         n ← n + 1         c ← (a + b) / 2         a ← c if f(a) · f(c) &gt; 0         b ← c otherwise     return (n / c) </pre>	<pre> chord(f, a, b, e) :=     if f((a + b) / 2) · f_prime2((a + b) / 2) &gt; 0         x0 ← a         x1 ← b     otherwise         x0 ← b         x1 ← a     x_prev ← x1     n ← 0     while 1         x_curr ← x_prev - (f(x_prev) / (f(x_prev) - f(x0))) · (x_prev - x0)         n ← n + 1         break if  x_prev - x_curr  &lt; e         x_prev ← x_curr     return (n / x_curr) </pre>	<pre> newton(f, a, b, e) :=     x_prev ← a if f((a + b) / 2) · f_prime2((a + b) / 2) &lt; 0     x_prev ← b otherwise     n ← 0     while 1         x_curr ← x_prev - (f(x_prev) / f_prime(x_prev))         n ← n + 1         break if  x_curr - x_prev  &lt; e         x_prev ← x_curr     return (n / x_curr) </pre>
---	--	---

  

```

ne := newton(f, start, end, epsilon) = ( 5 / -0.612 )
ch := chord(f, start, end, epsilon) = ( 20 / -0.612 )
bi := bisection(f, start, end, epsilon) = ( 16 / -0.612 )

```

### 4. Порівняння власного результату з розв'язком у Mathcad

Range: -1, -0.5  
 Bisection method root: -0.6120262145996094  
 Chord method root: -0.6120285295141431  
 Newton method root: -0.6120295311034961  
 Numpy roots: [np.float64(-0.6286010114308493), np.float64(0.5827028146617159), np.float64(0.0)]

$$\begin{aligned}
 ch_0 &:= -0.6120285295141431 & ch_1 - ch_0 &= 1.628 \times 10^{-5} \\
 ne_0 &:= -0.6120295311034961 & ne_1 - ne_0 &= -4.83 \times 10^{-12} \\
 bi_0 &:= -0.6120262145996094 & bi_1 - bi_0 &= 3.815 \times 10^{-6}
 \end{aligned}$$

### 5. Висновки

У ході виконання лабораторної роботи було помічено, що метод хорд та метод бісекції схожі, але метод хорд дає швидше сходження до точки і тому у загальному випадку в нього менше ітерацій.

Кількість ітерацій при використанні методу Ньютона напряму залежить від вказаного початкового наближення. У кожному з випадків було перевірено чи однаковий знак у даного рівняння і другої похідної. Якщо знак співпадає, то початкове наближення дорівнює початку проміжку уточненого кореня, якщо ж ні, то його кінцю. При такому наближенні метод Ньютона виявився найшвидшим.

## 6. Лістинг програми.

```
import numpy as np

def f(x, k=0, alpha=1):
    a0, a1, a2, a3, a4, a5 = 0, -2, 1, 5, -2, 1
    return a5*(1+alpha)*x**5 + a4*x**4 + a3*x**3 + a2*x**2 + a1*x + a0*k

def bisection(f, a=-10, b=+10, eps=1e-5):
    while abs(b - a) > eps:
        c = (a + b) / 2
        if f(c) == 0:
            return c
        elif f(c) * f(a) < 0:
            b = c
        else:
            a = c
    return (a + b) / 2

def chord(f, a=-10, b=+10, eps=1e-5):
    c = 1.0
    while abs(f(c)) > eps:
        c = (a * f(b) - b * f(a)) / (f(b) - f(a))
        if f(c) * f(b) > 0:
            a = c
        else: b = c
    return c

def derivative(f, x, eps=1e-5):
    return (f(x + eps) - f(x)) / eps

def newton_method(f, x0, eps=1e-5):
    x = x0
    x_old = x - 1
```

```

while abs(x_old - x) > eps:
    x_old = x
    x = x - f(x) / derivative(f, x, eps=eps)
return x

a, b = -1, -0.5
bisection_root = bisection(f, a, b)
chord_root = chord(f, b, a)
newton_root = newton_method(f, a)

coeffs = [1, -2, 5, 1, -2, 0]
np_roots = np.roots(coeffs)
np_roots = [root.real for root in np_roots if root.imag == 0]

x_vals = np.linspace(a, b, 1000)
y_vals = f(x_vals)

print(f"""
Range: {a}, {b}
Bisection method root: {bisection_root}
Chord method root:      {chord_root}
Newton method root:     {newton_root}
Numpy roots:            {np_roots}
""")

```