Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота № 4 з дисципліни «Спеціальні розділи математики-2. Чисельні методи»

Виконав:

студент гр. ІС-34

Колосов Ігор

Викладач:

доц. Рибачук Л.В.

1. Постановка задачі у вигляді вихідного рівняння

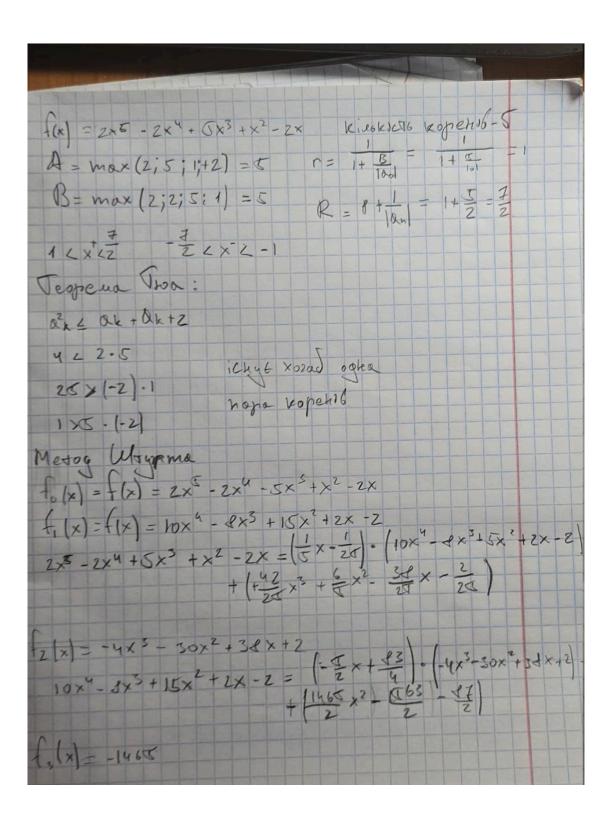
$$a0 := 0$$
 $a1 := -2$ $a2 := 1$ $a3 := 5$ $a4 := -2$ $a5 := 1$ $k := 0$

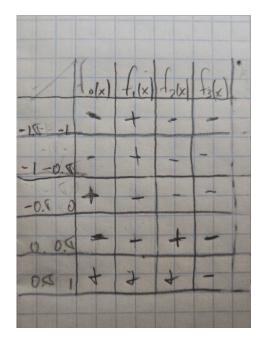
$$f(x) := a5 \cdot (1 + 1) \cdot x^5 + a4 \cdot x^4 + a3 \cdot x^3 + a2 \cdot x^2 + a1 \cdot x + a0 \cdot k$$

$$f_prime(x) := 10 \cdot x^4 - 8 \cdot x^3 + 15 \cdot x^2 + 2 \cdot x - 2$$

$$f_prime2(x) := 40 \cdot x^3 - 24 \cdot x^2 + 30 \cdot x + 2$$

2. Виконання допрограмового етапу, результатом якого повинні бути проміжки, щодо яких проводиться уточнення





3. Розв'язок уточнення коренів за методами бісекції, хорд, дотичних у Mathcad

$$\text{bisection}(\mathbf{f}, \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{e}) \coloneqq \begin{vmatrix} \mathbf{n} \leftarrow 0 \\ \text{while} & |\mathbf{b} - \mathbf{a}| > \mathbf{e} \\ \mathbf{n} \leftarrow \mathbf{n} + 1 \\ \mathbf{c} \leftarrow \frac{\mathbf{a} + \mathbf{b}}{2} \\ \mathbf{a} \leftarrow \mathbf{c} \text{ if } \mathbf{f}(\mathbf{a}) \cdot \mathbf{f}(\mathbf{c}) > 0 \\ \mathbf{b} \leftarrow \mathbf{c} \text{ otherwise} \\ \mathbf{retum} \begin{pmatrix} \mathbf{n} \\ \mathbf{c} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{mevton}(\mathbf{f}, \mathbf{s}, \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{e}) \coloneqq \begin{vmatrix} \mathbf{f} \cdot \mathbf{f}(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \\ \mathbf{f} \cdot$$

4. Порівняння власного результату з розв'язком у Mathcad

Range: -1, -0.5

Bisection method root: -0.6120262145996094 Chord method root: -0.6120285295141431 Newton method root: -0.6120295311034961

 $\label{eq:np.float64} \mbox{Numpy roots:} \qquad [\mbox{np.float64(-0.6286010114308493), np.float64(0.5827028146617159), np.float64(0.0)]} \\ \mbox{np.float64(-0.6286010114308493), np.float64(0.0)} \\ \mbox{np.float64(-0.6286010114308493), np.float64($

5. Висновки

У ході виконання лабораторної роботи було помічено, що метод хорд та метод бісекції схожі, але метод хорд дає швидше сходження до точки і тому у загальному випадку в нього менше ітерацій.

Кількість ітерацій при використанні методу Ньютона напряму залежить від вказаного початкового наближення. У кожному з випадків було перевірено чи однаковий знак у даного рівняння і другої похідної. Якщо знак співпадає, то початкове наближення дорівнює початку проміжку уточненого кореня, якщо ж ні, то його кінцю. При такому наближенні метод Ньютона виявився найшвилшим.

6. Лістинг програми.

```
import numpy as np
def f(x, k=0, alpha=1):
   a0, a1, a2, a3, a4, a5 = 0, -2, 1, 5, -2, 1
   return a5*(1+alpha)*x**5 + a4*x**4 + a3*x**3 + a2*x**2 + a1*x +
a0*k
def bisection(f, a=-10, b=+10, eps=1e-5):
   while abs(b - a) > eps:
       c = (a + b) / 2
       if f(c) == 0:
           return c
        elif f(c) * f(a) < 0:
           b = c
       else:
          a = c
    return (a + b) / 2
def chord(f, a=-10, b=+10, eps=1e-5):
    c = 1.0
   while abs(f(c)) > eps:
       c = (a * f(b) - b * f(a)) / (f(b) - f(a))
       if f(c) * f(b) > 0:
           a = c
       else: b = c
    return c
def derivative (f, x, eps=1e-5):
   return (f(x + eps) - f(x)) / eps
def newton_method(f, x0, eps=1e-5):
   x = x0
    x \text{ old} = x - 1
```

```
while abs(x_old - x) > eps:
       x_old = x
       x = x - f(x) / derivative(f, x, eps=eps)
    return x
a, b = -1, -0.5
bisection root = bisection(f, a, b)
chord root = chord(f, b,a)
newton_root = newton_method(f, a)
coeffs = [1, -2, 5, 1, -2, 0]
np_roots = np.roots(coeffs)
np_roots = [root.real for root in np_roots if root.imag == 0]
x_vals = np.linspace(a, b, 1000)
y \text{ vals} = f(x \text{ vals})
print(f"""
Range: {a}, {b}
Bisection method root: {bisection_root}
Chord method root: {chord_root}
Newton method root: {newton_root}
Numpy roots:
                      {np_roots}
""")
```