

Chapitre 4:

Tableau et Objet en javascript

Enseignant : **Mouhamed Amar**

Email : **amar@jant.tech**



JavaScript



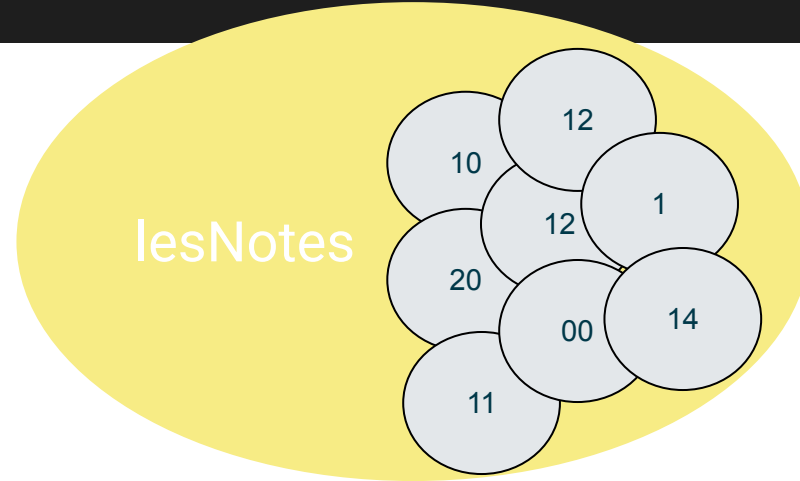
PLAN

- Tableau
- objet

Tableaux

Un tableau est donc une **variable** pouvant contenir **plusieurs données indépendantes**. Chacune d'elle est accessible grâce à une indice

```
let lesNotes=[10,12,14,1,20,11,00,12]
```



Tableaux: accès aux valeurs

élément à la position 1 du tableau

```
let premiereNote = lesNotes[0]  
let deuxiemeNote = lesNotes[1]
```

élément à la position 2 du tableau

Tableaux: modifier une valeur

```
lesNotes[0]=52
```

le premier élément du tableau devient **52**

Tableaux: ajouter une valeur

```
lesNotes.push(75)
```

```
[10, 12, 14, 1, 20, 11, 00, 12]
```

```
[10, 12, 14, 1, 20, 11, 00, 12, 75]
```



The diagram illustrates the process of adding a new value to an array. A red arrow originates from the value '75' in the code snippet above and points to the new element '75' in the updated array. Another red arrow points from the original array to the updated array, indicating the state change.

Tableaux: Fonctions utiles

Recherchez et pratiquez ces fonctions utiles pour les tableaux

`join()`

`push()`

`pop()`

`shift()`

`unsift()`

`concat()`

`splice()`

`slice()`

Tableaux: Affichage

```
for (let i = 0; i < lesNotes.length; i++) {  
  const uneNote = lesNotes[i];  
  console.log(uneNote)  
}
```


liste des joueurs du sénégal pour la coupe du monde 2022

TP

Gardiens

- Kalidou Koulibaly
- Abdou Diallo
- Youssouf Sabaly
- Fode Ballo Toure
- Pape Abou Cissé
- Ismail Jakobs
- Formose Mendy

Milieux

- Gana Gueye
- Cheikou Kouyaté
- Nampalys Mendy
- Krepin Diatta
- Pape Gueye
- Pape Matar Sarr
- Pathe Ciss
- Moustapha Name
- Loum Ndiaye

Attaquants

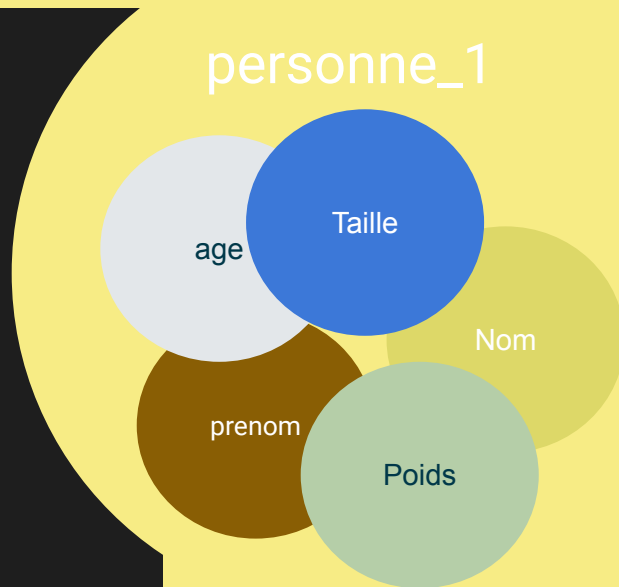
- Sadio Mané
- Ismaïla Sarr
- Boulaye Dia
- Bamba Dieng
- Famara Diedhiou
- Nicolas Jackson
- Iliman Ndiaye

```
les_gardiens = ["Edouard Mendy", "Alfred Gomis", "Seny Dieng"];
les_defenseurs = ["Kalidou Koulibaly", "Abdou Diallo", "Youssouf Sabaly", "Fode Ballo Toure", "Pape Abou Cissé", "Ismail Jakobs", "Formose Mendy"];
les_milieux=["Gana Gueye", "Cheikou Kouyaté", "Nampalys Mendy", "Krepin Diatta", "Pape Gueye", "Pape Matar Sarr", "Pathe Ciss", "Moustapha Name", "Loum Ndiaye"];
les_attaquants=["Sadio Mané", "Ismaïla Sarr", "Boulaye Dia", "Bamba Dieng", "Famara Diedhiou", "Nicolas Jackson", "Iliman Ndiaye"];
```

Objet

Un objet est une **variable** qui possède des **propriétés**.

```
var personne 1 = {  
  prenom: "Mouhamed",  
  nom: "Amar",  
  age: 30,  
  taille: 1.80,  
  poids: 105,  
  nomComple: function () {  
    return this.prenom + " " + this.nom;  
  }  
}
```



Objet: accès à une propriété

```
console.log(personne_1.prenom)
```

Mouhamed

```
console.log(personne_1["prenom"])
```

Objet: accès à une propriété fonction

```
console.log(personne_1.nomComplet())
```

Mouhamed Amar



Objet: modifier une propriété

```
personne_1.nom="Diop"
```

La valeur de la propriété **nom** de la variable **personne_1** est modifiée

Objet: ajouter une propriété

```
personne_1.note = 15
```

la variable **personne_1** possède une
nouvelle propriété **note** de valeur 15

Objet: affichage

```
for (const key in personne_1) {  
  console.log("cle " + key)  
  console.log("valeur " + personne_1[key])  
}
```

TP

Fin de



JavaScript

Chapitre