

## Chapitre 2 :

# Syntaxe et variables

Enseignant : **Mouhamed Amar**

Email : **amar@jant.tech**



JavaScript




# Plan

- JavaScript dans HTML
- JavaScript séparé
- Variable
- Opérations
- Concaténation
- Méthodes usuelles
- TP

# JavaScript dans HTML

index.html

du code  
JavaScript



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>JavaScript</title>
</head>
<body>
  <h1>Introduction et Mise en place d'un projet</h1>
  <script>
  </script>
</body>
</html>
```

# JavaScript séparé

main.js

du code  
JavaScript

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>JavaScript</title>
</head>
<body>
  <h1>Introduction et Mise en place d'un projet</h1>
  <script src="main.js"></script>
</body>
</html>
```

relier le fichier  
**JavaScript** à la  
page **HTML**

# Variable

Conteneur ou un espace de stockage temporaire qui va pouvoir stocker une **valeur**.

var

`var a = 10`

rien

`a = 10`

let


`let a = 10`

const

`const a = 10`

## Variable: type

chaîne de caractères



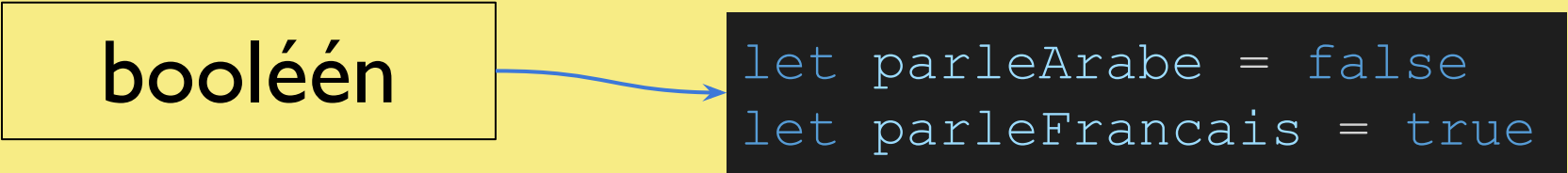
```
let prenom = "Lamine"
```

nombre



```
var a = 10
```

booléen



```
let parleArabe = false  
let parleFrancais = true
```

# Opérations

Opérateur	Nom	Description
+	addition	
-	soustraction	
*	multiplication	
/	division	
%	modulo	
**	puissance	

## Opérations: exemple

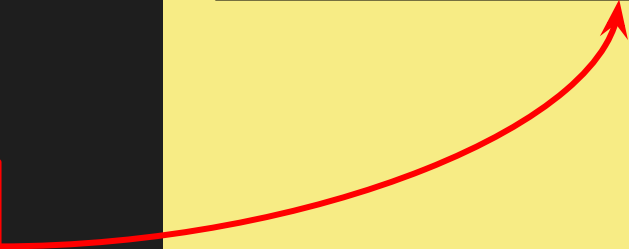
```
let a=10
```

```
let b=95
```

```
let c=a+b
```



la variable **c** contient la  
**somme des valeurs**  
des variables **a** et **b**





# Concaténation

Pour attacher des chaînes en JavaScript  
**on utilise l'opérateur plus (+)**

```
let prenom = "Lamine"  
let nom = "Diop"  
let nomComplet = prenom+" "+nom
```



Lamine Diop

## Méthodes usuelles: alert()

- méthode javascript permettant d'avertir l'utilisateur en ouvrant une boîte de dialogue avec un bouton "OK".
- accepte comme argument ou paramètre une chaîne de caractères qui sera affichée dans la boîte de dialogue.

# alert(): exemple

main.js

```
alert("Hello World")
```



file://

Hello World



Ne pas autoriser ce site à vous solliciter à nouveau

OK

## Méthodes usuelles: `Console.log()`

- La méthode **`console.log()`** affiche un message dans la **console Web**.
- Une **console web** est une fonctionnalité accessible à travers tous les navigateurs

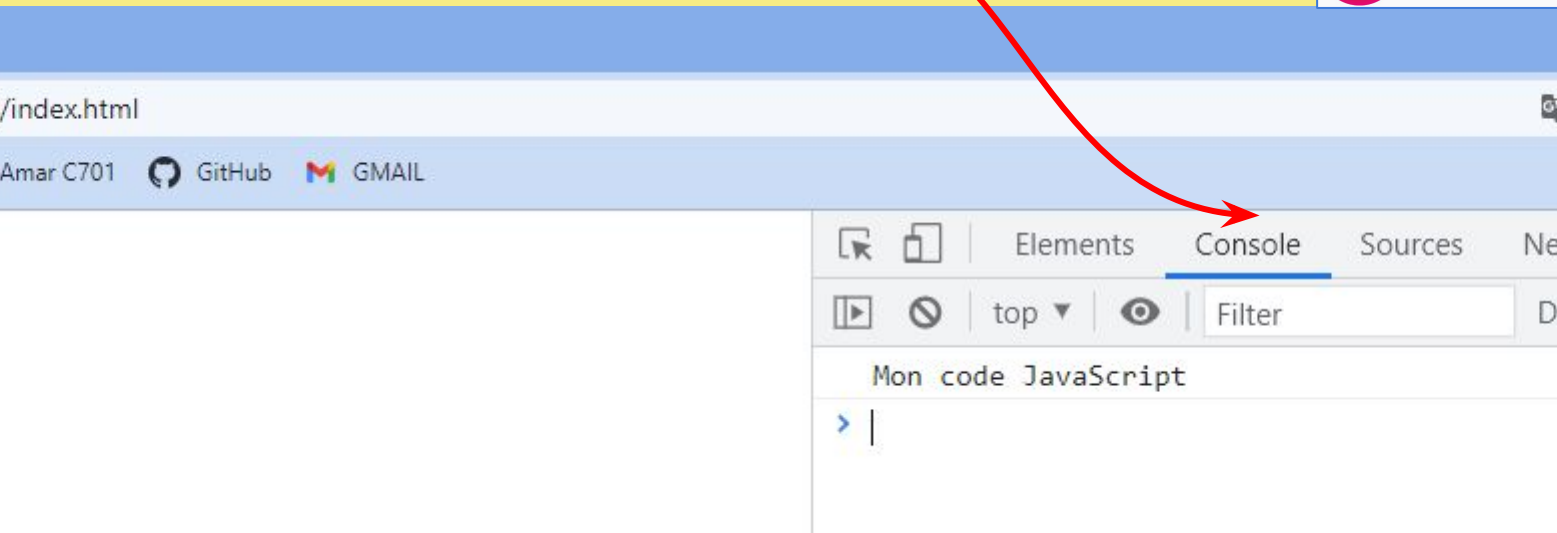
# CONSOLE.LOG(): exemple

main.js

```
console.log("Mon code JavaScript")
```

clique droit

inspecter

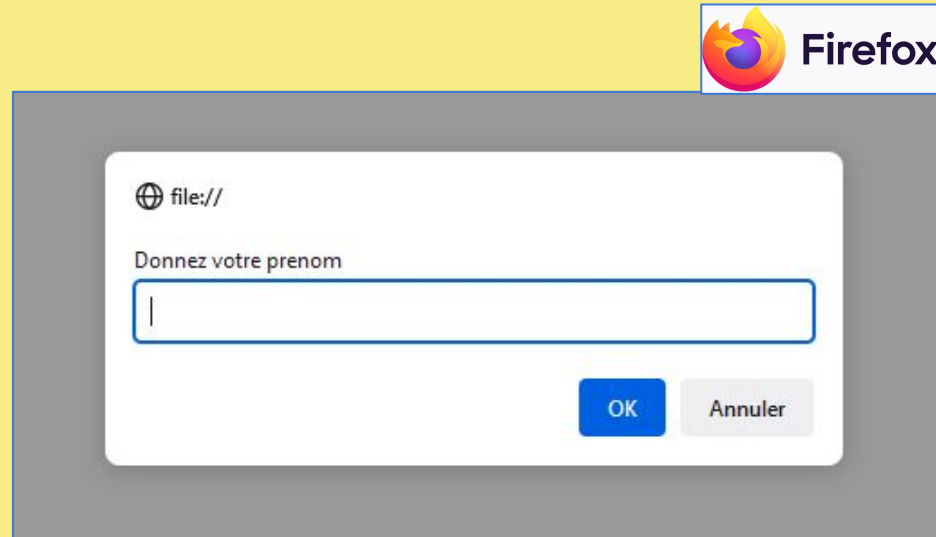


## Méthodes usuelles: `prompt()`

Une `prompt` est une boîte de dialogue avec un champ texte qui permet de demander **une valeur** à l'utilisateur.

# PROMPT(): exemple

```
let p=prompt("Donnez votre prenom")  
alert("Bonjour "+p)
```



## Méthodes usuelles: `parseInt()`

La fonction **`parseInt()`** analyse une chaîne de caractère fournie en argument et renvoie un entier exprimé dans une base donnée.



## parseInt(): exemple

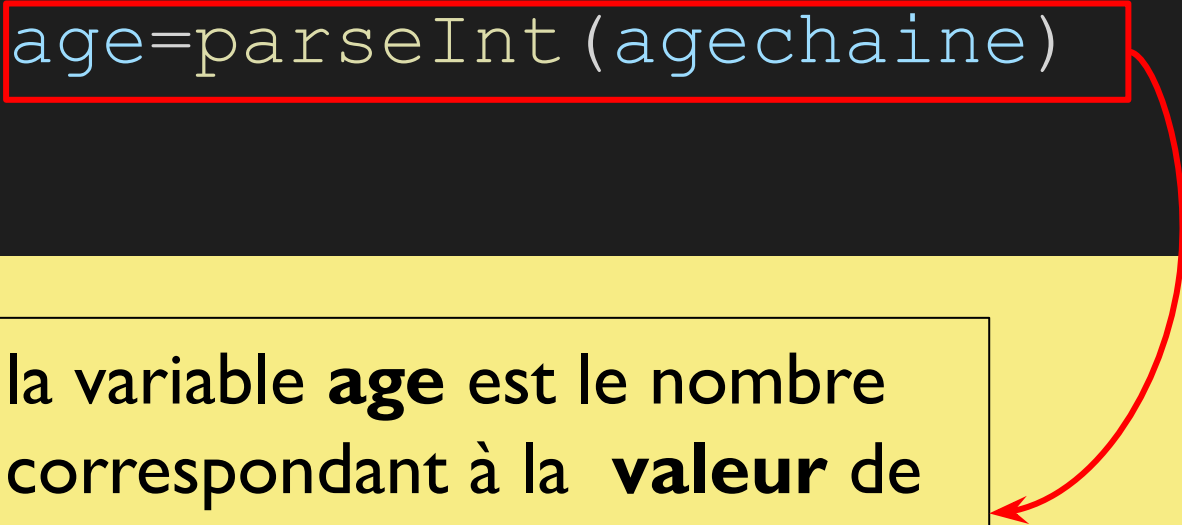
```
let chaine="25"  
let nombre=parseInt(chaine)
```

la variable **age** contient le  
nombre 25



## parseInt(): exemple

```
var agechaine=prompt("Donnez votre age")  
var age=parseInt(agechaine)
```



la variable **age** est le nombre correspondant à la **valeur** de variables **agechaine** qui est une chaîne de caractère

# TP 1

Modifier le code ci-dessous pour calculer la moyenne des notes.

```
let notemaths = 11;  
let notefrançais = 9;  
let notehg = 16;  
alert('La moyenne est de ' + ???);
```

Fin de



JavaScript

Chapitre