



# JOSÉ ALBERTO ROCHA MUNGUÍA

INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

## Datos personales

**Teléfono:** +52 56 3365 1718

**Correo:** josealrocmun@outlook.com

**GitHub:** <https://github.com/AkJoss>

**LinkedIn:**

<https://www.linkedin.com/in/jarm2605>

**Domicilio:** Calle 1503 #154 San Juan de Aragón Sexta Sección 07918 Gustavo A. Madero, Ciudad de México.

**Fecha de nacimiento:** 2 de Junio 2005

**Nacionalidad:** Mexicano



## Competencias técnicas

**Lenguajes:** Python, JavaScript, Java, C#

**Bases de datos:** SQL

**Control de versiones:** Git

**Desarrollo móvil:** Android Studio, Xcode

**Cloud:** Azure, AWS

**Herramientas:** Microsoft 365



## Competencias blandas

Resiliencia

Trabajo en equipo

Comunicación

Pensamiento crítico



## Idiomas

- Español
- Inglés B2

## Perfil

Estudiante de **sexto semestre de Ingeniería en Desarrollo de Software** en la Universidad Tecmilenio Ferrería (CDMX), con una formación orientada al **desarrollo tecnológico**, la **resolución de problemas** y la **colaboración en equipos multidisciplinarios**. Durante un año desempeñé el cargo de **Vicepresidente del grupo estudiantil "Kode Masters"**, donde coordiné actividades académicas, gestioné proyectos y promoví la participación estudiantil en iniciativas de innovación.

Mi experiencia técnica incluye programación en **Python, Java, C# y JavaScript**, así como el uso de **Git** para control de versiones y trabajo colaborativo. También cuento con conocimientos en **bases de datos y manejo de SQL**, además del **desarrollo de aplicaciones móviles para iOS** utilizando Swift y herramientas modernas de diseño de interfaces. He trabajado con plataformas de **computación en la nube como Azure y Amazon Web Services**, fortaleciendo mi capacidad para implementar soluciones tecnológicas escalables.

Actualmente me preparo para certificaciones en **Big Data, DevOps y Desarrollo de Aplicaciones Móviles**. Me distingo por mi **pensamiento crítico, constancia y compromiso con el aprendizaje continuo**. Mi objetivo es aplicar mis habilidades para crear soluciones que aporten **valor real** y contribuyan al crecimiento de los entornos donde participo.

## Formación

**Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Agosto 2023 - Julio 2027**

**Universidad Tecmilenio, Ferrería, Ciudad de México**

**Promedio:** 9.5

**Cursos:** Fundamentos de programación, Organización computacional, Programación orientada a objetos, Matemáticas computacionales, Diseño interactivo, Soluciones de tecnologías de información para las organizaciones, Proyectos de tecnologías de información, Estructura de datos, Fundamentos de redes, Fundamentos de programación para Big Data, Operaciones y desarrollo, Sistemas operativos, Bases de datos, Administración de proyectos de tecnologías de información, Infraestructura para Big Data, IaC y seguridad, Modelación de aplicaciones, Fundamentos de Big Data, Kubernetes y monitoreo, Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android, Desarrollo de aplicaciones en plataforma iOS, Diseño de aplicaciones web, Verificación y validación de software



## PROYECTOS ACADÉMICOS

### Universidad Tecmilenio (2023 -2026)

- Desarrollo de aplicaciones en C#, JavaScript y Python (incluyendo un cajero automático funcional y un videojuego básico).
- Diseño de interfaces UX/UI con Figma, aplicando accesibilidad y diseño responsivo.
- Implementación de bases de datos en MySQL con consultas, relaciones y modelado estructurado.
- Prácticas en DevOps: GitHub, manejo de contenedores y flujos de trabajo colaborativos.
- Manejo de Kubernetes para orquestación de contenedores y despliegue escalable.
- Fundamentos de Big Data: procesamiento distribuido y análisis de grandes volúmenes de datos.
- Desarrollo móvil para Android e iOS utilizando Android Studio y Xcode.

## Experiencia

### Vicepresidente de Grupo estudiantil “{<Kode Masters>}”

Enero 2023 - Mayo 2024

- **Coordinar actividades** académicas y tecnológicas del grupo, asegurando el cumplimiento del plan de trabajo.
- **Gestionar proyectos** estudiantiles orientados al desarrollo de habilidades técnicas y colaboración entre alumnos.
- **Incrementé la participación** estudiantil en actividades del grupo mediante eventos y talleres tecnológicos.
- **Administrar recursos** materiales y apoyar en la organización interna del grupo.
- **Representar al grupo** ante la institución, manteniendo comunicación efectiva con docentes y coordinadores.