

• 课程代号: 40240572

• 课程对象: 本科生

• 授课教师: 尹 霞

• 开课单位: 计算机系网络所

### 互联网安全协议

- 网络层安全
  - IPsec
  - IKE: 为IPsec管理密钥
- •传输层安全: SSL
- •应用层安全:

**HTTPS** 

S/MIME

**SET**.....

#### 传输层安全协议SSL

- 概述
- SSL体系结构
- SSL安全性分析

#### 安全电子交易协议SET

- 电子商务安全需求分析和体系结构
- 安全电子交易协议SET
  - SET协议交易过程
  - SET协议支付处理过程

#### 网站安全HTTPS

- WEB及其安全威胁
- 针对HTTP的攻击举例
- HTTPS=HTTP+SSL
- SSL能否确保HTTPS安全?

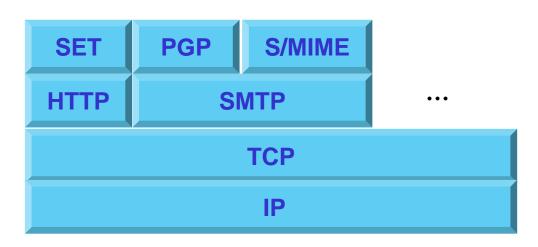


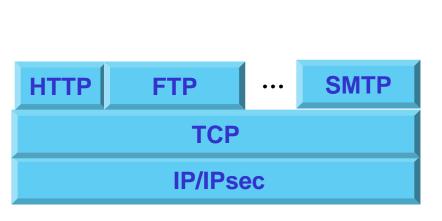
# 传输层安全协议SSL

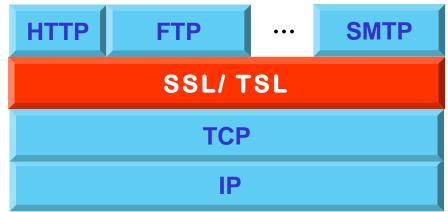


## 安全通信协议

- •应用层
  - S/MIME
  - SET
  - HTTPS
- •传输层
  - SSL
  - TSL
- •网络层
  - IPSec







## 传输层安全协议: SSL和TLS

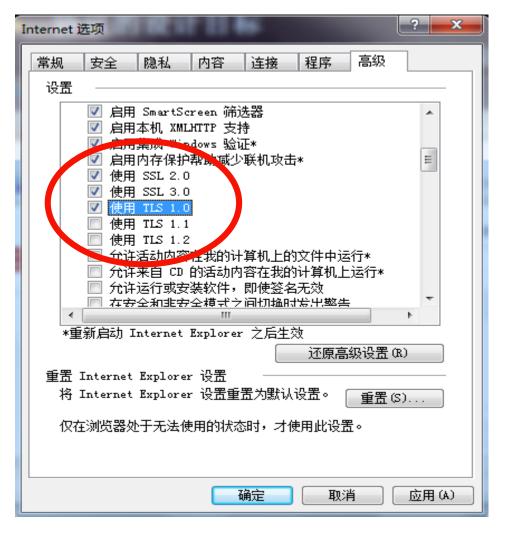
- •1994年,Netscape Communication公司设计开发安全套接字协议SSL(Secure Socket Layer),专门用于保护Web通讯
- •SSLv1.0: 不成熟
- •SSLv2.0: 基本上解决了Web通讯的安全问题
- •SSLv3.0:
  - 1996年增加了一些算法,修改了一些缺陷
  - 1997年, SSLv3.0 作为RFC发布,IETF建立一个TLS (Transport Layer Security) 工作小组,作为互联网标准
  - 1999年, TLSv1.0发布(RFC 2246), 可以看作是SSLv3.1

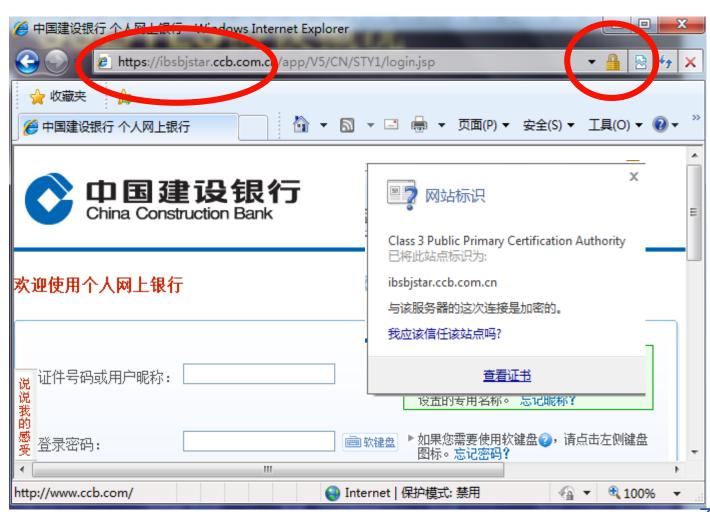
### SSL的设计目标

- •SSL工作在TCP协议上,目前不支持UDP
- •SSL与应用层协议无关,可以支持HTTP、Telnet、FTP 等面向连接的应用层协议
- •SSL为端到端的应用提供**保密性、完整性、身份认证**等 安全服务,具有良好的互操作性、可扩展性和相对高的 效率
  - SSL使用了加密技术、证书认证、数字签名等多种技术,可以提供数据加密、报文完整性检查、服务器认证、可选客户认证等。
- •采用SSL协议,可确保信息在传输过程中不被修改,目前在互联网上广泛用于处理财务等敏感信息

### SSL的使用案例

•凡是支持SSL协议的网页,都以https://作URL的开头





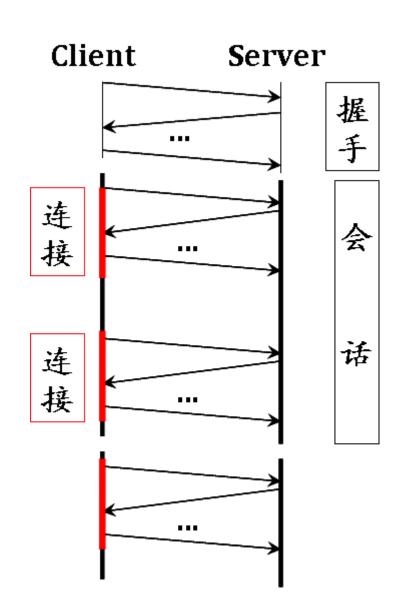
### SSL的使用案例

- •如果利用SSL来访问网页, 其步骤如下:
  - •用户:浏览器里输入https://www.sslserver.com
  - HTTP层:将用户需求翻译成HTTP请求
  - SSL层:借助下层协议的的信道安全的协商出一份加密密钥,并用此密钥来加密HTTP请求
  - TCP层:与web server的443端口建立连接,传递SSL处理后的数据。接收端与此过程相反
  - SSL在TCP之上建立了一个加密通道,通过这一层的数据经过了加密, 因此达到保密的效果



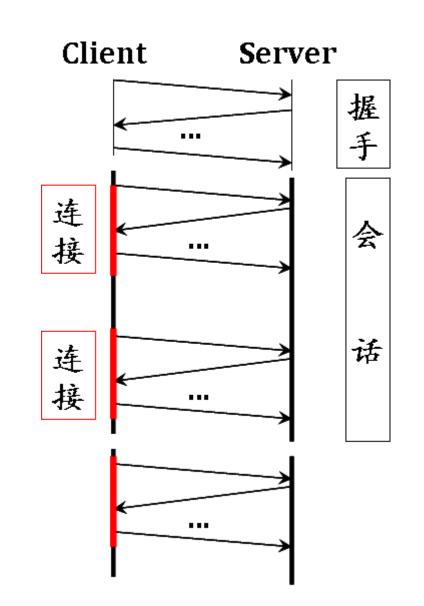
### SSL的会话与连接

- •会话 (Session)
  - SSL会话是客户端和服务器之间的一个 关联(association),即一个虚拟的连接 关系
  - 通过握手协议建立,用以协商密码算法、主密钥等信息,一个会话协商的信息可以由多个连接共享



### SSL的会话与连接

- •连接(Connection)
  - 连接是一个特定的通信信道,通常 映射成一个TCP连接
  - 连接一般是短暂的,比如HTTPS中的一次访问中可能需要多个连接, 共享同一个会话协商的密码算法、 主密钥等信息



## 会话状态: 可用几个参数描述

会话状态的参数	含义
会话标识 (session ID)	服务器用于标识会话活动或恢复状态所选的一个随机 字节序列
同位体证书 (peer certificate)	同位体的 X.509v3证书,此状态元素可以为空
压缩方法 (compression method)	在加密前使用的压缩数据算法
密码规范 (cipher specification)	主要数据的加密算法(eg:DES),和计算MAC的算法(eg.MD5,SHA-1),同时也定义相关属性
主密码 (master secret)	客户和服务器之间48字节的共享密码
可恢复性 (is resumable )	表明会话是否可被用于初始化新连接的标志

## 连接状态: 可用几个参数描述

连接状态的参数	含义
服务器和客户端随机数 (server and client random)	服务器和客户端为每个连接随机选择的 字节序列
服务器写MAC密码(server write MAC secret)	服务器生成MAC时使用的密钥
客户端写MAC密码(client write MAC secret)	客户端生成 MAC时使用的密钥
服务器写密钥(server write key- Client read key)	服务器加密和客户端解密时使用的传统 加密密钥
客户端写密钥 (client write key- server read key)	客户端加密和服务器解密时使用的传统 加密密钥
初始化矢量IV (initialization vectors)	每个密钥需要维护一个初始化矢量
序列号 (Sequence numbers)	会话的各方为每个连接传送和结构消息 维护的一个单独的序列号

### SSL体系结构

- •SSL协议由以下协议组成
  - SSL记录协议(SSL Record Protocol)
    - 定义传输格式, 为高层协议提供数据封装、压缩、加密等基本功能
  - SSL握手协议(SSL Handshake Protocol)
    - 协商密钥, 在数据传输开始前, 进行身份认证、协商加密算法、交换密钥等。
  - · SSL告警协议
  - · SSL修改密码规约协议

SSL握手协议	SSL修改密码规约	SSL告警协议	HTTP,FTP,SMTP,etc	
SSL记录协议				
TCP				
IP				



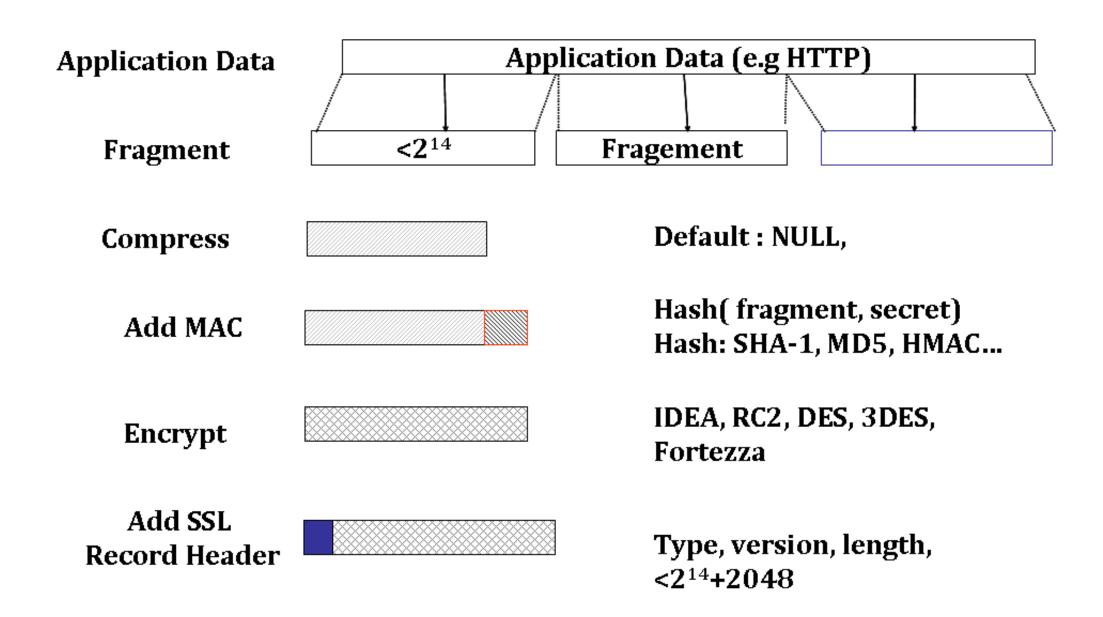
### SSL记录协议

•SSL记录协议为SSL连接提供两种服务

保密性(报文的加密、解密):
 使用SSL握手协议定义的共享密钥(shared secrete Key),
 用传统密钥算法对SSL载荷进行加密

•报文完整性: 用握手协议定义的共享密钥(secrete)计算报文认证码 (MAC)

### SSL记录协议的操作过程



### SSL记录协议的操作过程

分段

● 每个上层报文被分成 <214字节(16384字节)的数据块或更小

压缩(可选)

压缩不能丢失信息,并且对于短的数据块, 压缩后增加内容不能超过1024字节

增加MAC

• 使用共享密钥在压缩数据基础上计算MAC

加密

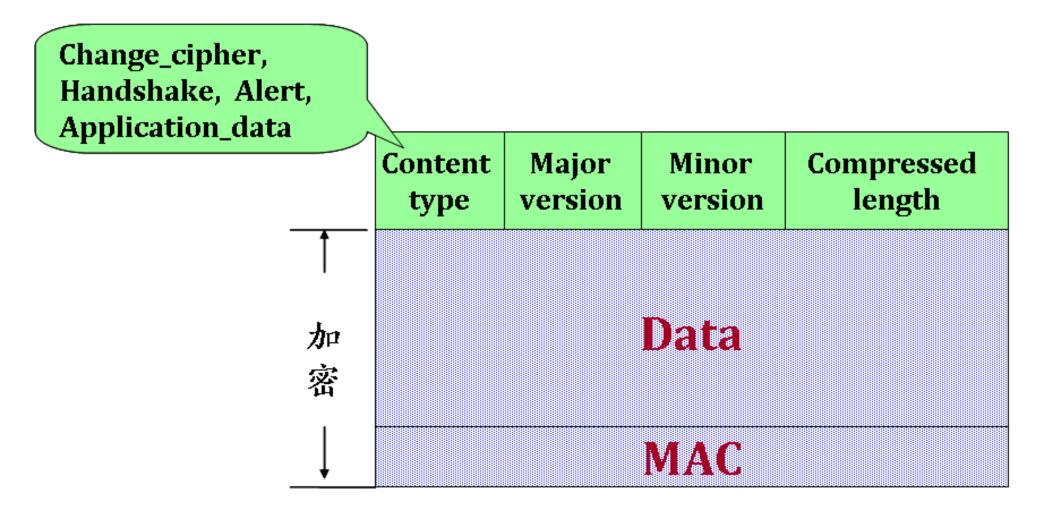
● 使用对称加密算法 对压缩报文加上MAC进行加密

增加首部

内容类型(8bit),主要版本(8bit), 次要版本(8bit),压缩长度(16bit)

### SSL记录协议的操作过程

•最后,形成SSL 记录协议数据单元





## SSL握手协议

- •SSL的部分复杂性来自于握手协议,握手协议在传递应用数据之前使用
- •SSL握手协议允许客户端和服务器端相互认证、协商加密和MAC算法,保护数据使用密钥通过SSL记录传送。
- •SSL握手协议的功能包括:
  - 协商密码算法
  - 协商主会话密钥(Master Secret)
  - Client 和Server之间的相互认证:
    - 对服务器身份的认证要在Client身份认证之前
    - Client身份认证是可选的

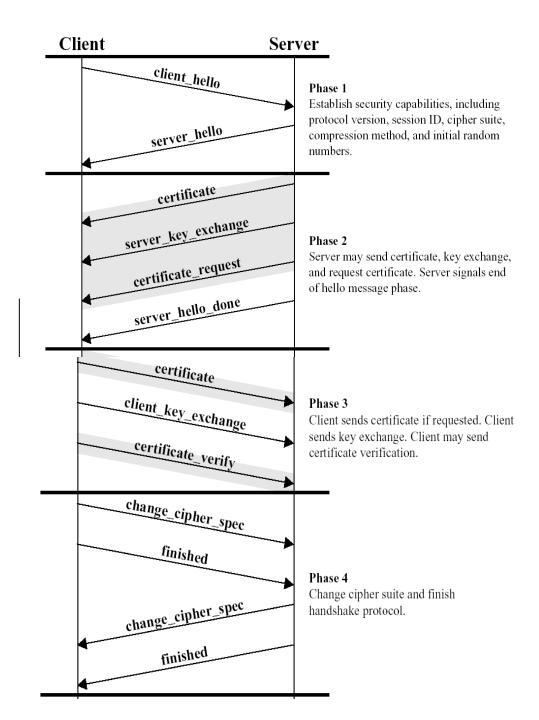
### SSL握手协议报文格式

- 握手协议由一系列在客户端和服务器之间交换的报文组成,完成认证、密钥和算法协商
- •每个报文具有三个字段:
  - 类型(1字节): 指示10种报文中的一个
  - 长度(3字节): 以字节为单位的报文长度
  - 内容(>=1字节): 和这个报文有关的参数

1 byte	3 bytes	0 bytes
Type	Length	Content

## 握手协议消息类型

报文类型(type)	参数 (Content)
hello_request	空
client_hello	版本,随机数,会话ID,密文族,压缩方法
server_hello	版本,随机数,会话ID,密文族,压缩方法
certificate	X.509v3证书链
server_key_exchange	参数、签名
certificate_request	类型、CA
server_done	空
certificate_verity	签名
client_key_exchange	参数、签名
finished	散列值

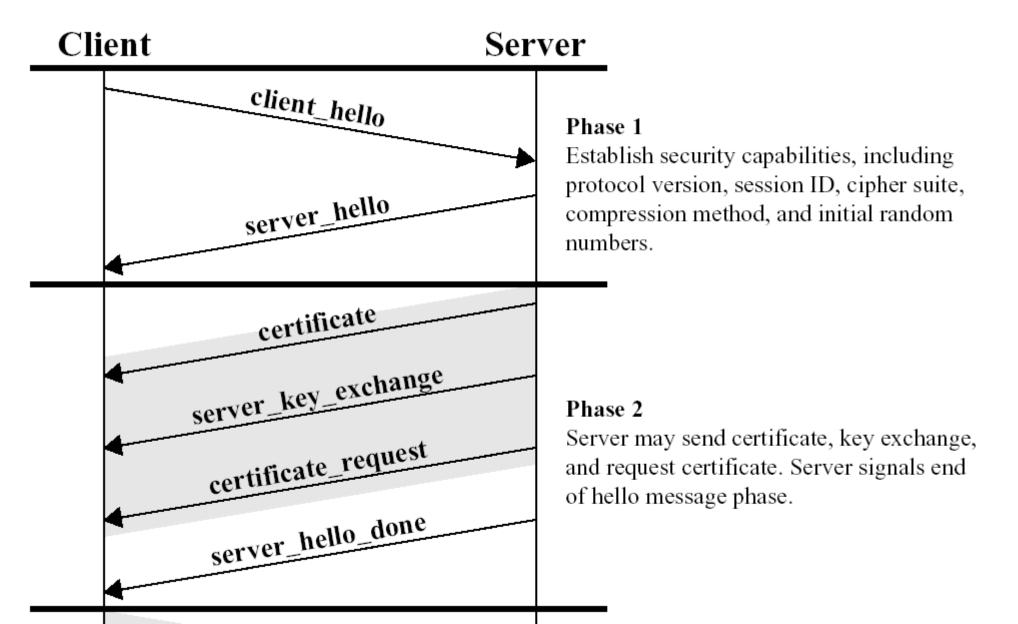


### SSL 握手协议

### •四个阶段

- Phase 1. Establish security Capabilities
- Phase 2. Server Authentication and Key Exchange
- Phase 3.Client Authentication and Key Exchange
- Phase 4. Finish

### Phase 1, 2



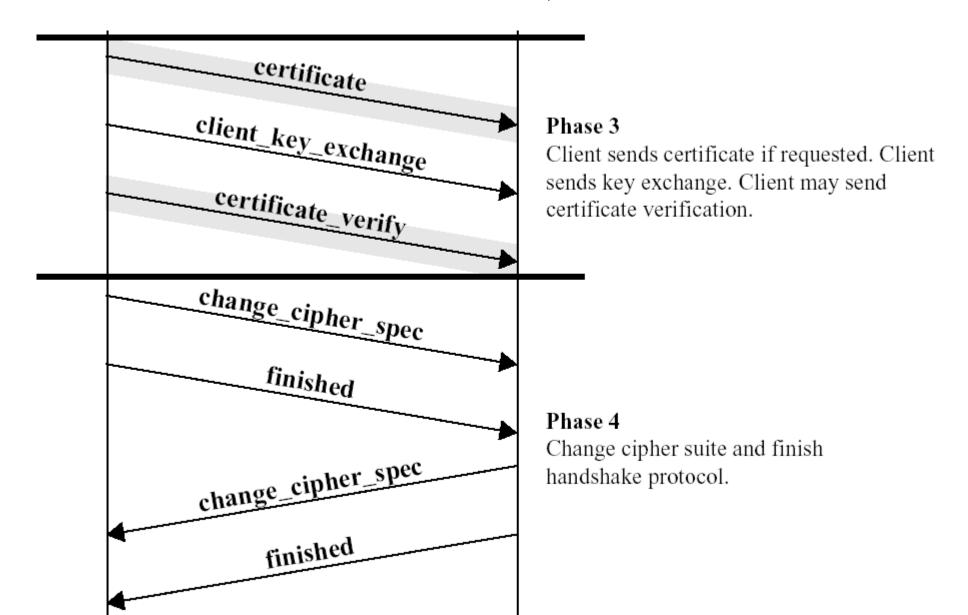
### Phase 1:建立安全能力

- •客户向服务器发送client\_hello报文
  - 参数包括: Version, Random, session id, cipher suite, compression method
- •服务器向客户端发送server\_hello报文
  - •参数与client\_hello参数相同
- •Cipher suite 参数包括
  - •密钥交换方法: RSA, Diffie-Hellman, Fortezza
  - •加密算法: RC4, RC2, DES, 3DES, IDEA, Fortezza
  - MAC算法: MD5, SHA-1

### Phase 2: 服务器认证和密钥交换

- •服务器发送其SSL数字证书Certificate, 一般服务器使用 带有 SSL的X.509v3数字证书
  - (可选)如果服务器使用 SSL 3.0,服务器的web应用程序需要客户端提交数字证书进行认证,则发出certificate\_request报文;在报文中,服务器列出支持的客户端数字证书类型的列表
- •如果密钥交换算法使用匿名DH算法,就不需要服务器发送证书,但是很难防止中间人类型的攻击;如果密钥交换算法使用Ephemeral DH、RSA等算法,需要发送server\_key\_exchange报文,用来交换密钥
- •服务器发送sever\_hello\_done报文,等待客户端响应

### Phase 3, 4



## Phase 3:客户认证和密钥交换

- •收到服务器发来的sever\_hello\_done以后,客户端验证server提供的证书是否有效
  - (可选)如果客户端收到了certificate-request 报文,则发送一个SSL数字证书 Certificate;如果没有可用的数字证书,客户端将发送no\_certificate alert;如果 客户端数字证书认证是强制性的,服务器应用程序将会使会话失败
- •客户端发送client\_key\_exchange,此消息包含 pre\_master\_secret和消息认证码密钥,在后续阶段, pre\_master\_secret 用来计算master\_secret
- 如果客户端发送了Certificate给服务器,客户端将发出签有客户端专用密钥的certificate\_verify,通过验证此消息的签名,服务器可以显示验证客户端数字证书的所有权

### 认证密钥和加密密钥

•主密钥master\_secret并不直接用于数据加密和认证,而是用来产生连接所需要的一系列密钥,包括:

	Client	Server
MAC	client_write_secret	server_write_secret
加密	client_write_key	server_write_key
IV	client_write_iv	server_write_iv

### Phase 4: 结束

- •客户端使用一系列加密运算将pre\_master\_secret转化为 master secret,派生出用于加密和消息认证的所有密钥
- •客户端发出change\_cipher\_spec, 服务器转换为新协商的密码对
- •客户发送在新算法、密钥的finished,验证密钥交换和 认证过程是否成功
- •服务器发送change\_cipher\_spec,将挂起状态迁移到当前的cipher\_spec,并发送结束报文
- •握手完成,客户和服务器可以交换应用层数据



### SSL告警协议

- •告警协议用于向对等实体传递SSL相关的警报,和使用 SSL的其它应用一样,告警消息按照当前状态压缩和加密
- 此协议的每个消息由两个字节组成
  - 第一个字节
    - 值为1标识告警
    - 值2表示致命错误来传递消息出错的严重程度
      - 如果结果为致命,SSL将立即中止连接, 而会话中的其它连接将继续进行, 但不会在此会话中建立新连接
  - 第二个字节,包含了描述特定告警信息的代码

1 byte 1 byte Level Alert

(b) Alert Protocol

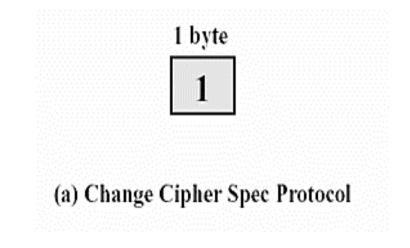
## SSL修改密码规约协议

#### •功能

- 在握手协议的结束阶段发送,通知接收方,以后的记录将使用刚才协商的密码算法和密钥进行加密/认证
- •接收方把会话的挂起状态复制到当前状态,使以后的连接使用这些密码参数

#### •报文结构

• 只有一种报文,只有一个字节, 只有一个值(1)是有效的





### SSL的安全性分析

- •几乎所有操作平台上的WEB浏览器以及流行的Web服务器都支持SSL协议,因此使用SLL协议开发成本小
- •但是, SSL协议的数据安全性其实就是建立在RSA等算法的安全性上, 从本质上来讲, 攻破RSA等算法就等同于攻破此协议
- •由于美国政府的出口限制,使得进入我国的实现了SSL的产品(浏览器和服务器)均只能提供512bits的RSA公钥、40bits对称密钥的加密,系统安全性差

#### SSL的安全性分析

- 一个安全协议除了基于其所采用的加密算法安全性以外, 更为关键的是其逻辑严密性、完整性、正确性,SSL比 较好地解决了这一问题
- ·SSL协议可以很好地防范 "重放攻击"
  - SSL协议为每一次安全连接产生了一个128位长的随机数"连接序号";从理论上,攻击者无法提前预测此连接序号,因此不能对服务器的请求做出正确的应答
- •随着SSL协议的不断改进,更多的安全性能、好的加密 算法被采用,逻辑上的缺陷被弥补,SSL协议的安全性 能会不断加强



## WEB安全和HTTPS协议



- •最早的WEB构想可以追溯到八十年代, Tim Berners-Lee是欧洲 粒子物理研究中心(CERN)的研究专家, 他所在研究中心的实验 室分布在很多国家, 大型试验往往需要很多实验室的不同试验 结果协作完成
- 在那个年代,没有网络,很多试验的结果要从分布在各地的实验室运到日内瓦集中处理,十分麻烦;于是Tim想创造一个平台独立和系统分布的全新信息发布系统:
  - 平台独立: 使所有的用户都能访问信息发布系统而不必顾虑他们不同的机型
  - 系统分布:使得所有的用户都能够在自己的计算机上提供材料,并 和其他人提供的资源联系起来

- 1989年3月, Tim Berners-Lee发表了一篇文章《关于信息化管理的建议》,文中提出了一个很有意思的概念:与其简单地引用其他人的著作,不如进行实际的链接;读一篇文章时,读者可以打开所引用的其他文章。
- •超文本技术(hypertext)当时相当流行, Tim Berners-Lee利用了他先前在文档和文本处理方面的研究成果,发明了超文本标记语言HTML(HyperText Markup Language)
- Tim Berners-Lee还创建了一个称为超文本传输协议HTTP (HyperText Transfer Protocol)的简单协议

- •在1989年的圣诞假期, Tim Berners-Lee利用HTTP和HTML发明了第一个网页服务器和Web浏览器(同时也是编辑器),叫做WorldWideWeb(WWW)
- •1991年8月6日, Tim Berners-Lee在alt.hypertext新闻组上贴了WWW项目简介的文章,这一天也标志着互联网上WWW公共服务的首次亮相
- •构成WWW的HTML文档是结构简单、平台独立的信息"容器", "容器"的内容是普通文本和超文本链接

- •Tim Berners-Lee发明了三项WWW的基础技术:
  - •用于编写文档的超文本标记语言HTML(支持超文本链接)
  - 用于发布资源的超文本传输协议HTTP
  - 通过互联网引用其他可访问文档或资源的统一资源定位URL

•WWW改变了生活, 使所有人真正进入了网络时代

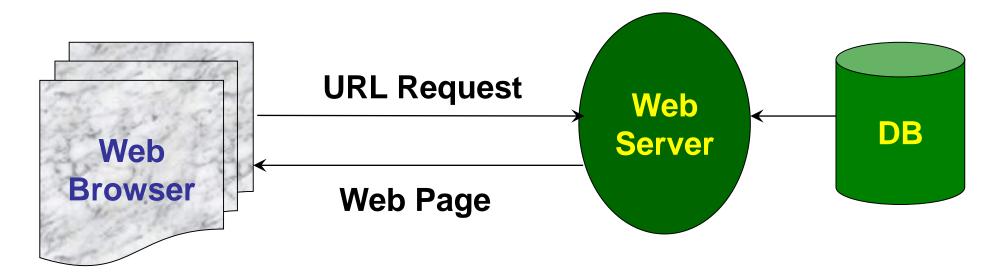
## WEB是什么

- •WWW技术实际上是运行在互联网和TCP/IP上的一个客户/服务器程序
- •几乎所有的商业企业、政府机构和许多个人都拥有Web 站点,利用Web浏览器对互联网的访问越来越多
- •商家也渐渐意识到:互联网和Web站点实际上很容易受到攻击,因此安全的Web服务需求就应运而生了

#### WEB常用技术和结构

- •HTML/XML
- HTTP
- CGI
- Cookie

- Java , Java Applet/ Servlet
- JavaScript/VBScript
- ActiveX



#### WEB的安全特点

- •很多计算机安全和网络安全技术都可以直接应用在Web 中,但Web还有一些固有的安全特点
  - 互联网是双向的
  - Web服务器容易受到互联网的攻击
  - Web越来越多地成为商业合作和产品信息的发布窗口和商务交易的平台,如果Web服务器被攻击,就可能金钱失窃或信息受损
  - · Web的使用比较简洁,但底层支持软件却很复杂,容易产生安全漏洞

#### WEB 安全的目标

•Web安全目标:

- ① 确保Web服务器存储数据的安全
- ② 确保Web客户端的计算机是安全的
- ③ 确保服务器和浏览器之间的信息传输的安全

#### Web的安全威胁

- •对于Web的安全威胁有两类分类方法
- •按照威胁方式分类:
  - 主动攻击包括伪装成其它用户、篡改客户和服务器之间的消息或者 篡改Web站点的信息等
  - 被动攻击包括在浏览器和服务器通信窃听、获得原来被限制使用的权限等
- •按照威胁位置分类:
  - Web服务器安全
  - Web客户端安全
  - 服务器和客户端之间的通信安全

#### Web的安全威胁

- •服务器安全
  - •用户认证A
    - Basic
    - **MD**
    - SSL
  - •访问控制A
    - Access
    - GET, POST, Update
  - 日志
    - Access\_log
    - Erro\_log

- •客户浏览器的安全
  - 对服务器的认证
  - 访问控制机制和签名
    - Java Applet的本地资源访问控制
    - ActiveX 的数字签名

- •服务器和客户端之间的通信安全
  - IPsec
  - SSL/TLS
  - MIME/PGP/SET等

## Web的安全威胁

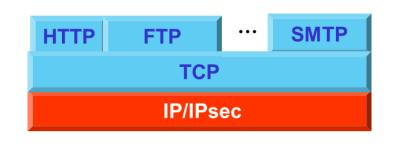
	威胁	后果	对策
完整性	* 修改用户权限	* 信息丢失	加密的
	* 特洛伊木马浏览器	* 机器受损	校验和
	* 内存修改	* 易受所有其它威胁的攻击	
	* 传送中的消息修改		
保密性	* 网络窃听	* 信息失窃	加密、
	* 盗窃服务器数据	* 秘密失窃	Web 代理
	* 盗窃客户端数据		
	* 盗窃洛网络配置信息		
	* 盗窃客户端和服务器通话信息		
拒绝服务	* 破坏用户线程	* 破坏	难于防止
	* 用假消息使得机器溢出	* 干扰	
	* 装满硬盘或者内存	* 阻止正常工作	
	* 使用 DNS 攻击来孤立机器		
认证	* 伪装成合法用户	* 用户错误	加密技术
-	* 伪造数据	* 相信虚假信息	

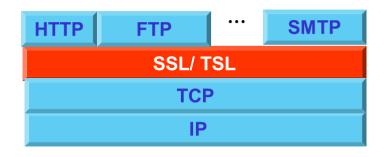
#### Web流量安全方法

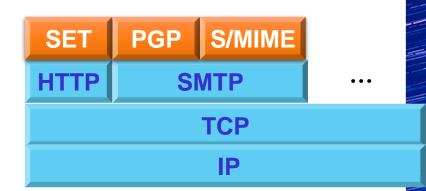
- •提供Web安全的方法一是IP级安全
  - 使用IPSec的优点在于它对终端用户和应用都是透明的,提供通用的解决方案,而且还具有过滤功能。



- 传输层安全协议SSL或TLS作为下层协议可以对应用透明,也可以在特定包中使用
- •特定的安全服务在特定应用中实现, 即<u>应用级安全</u>
  - 为应用定制安全协议,一个典型应用就是安全 电子交易SET (Security Electronic Trade)







# 等文式上TTPESIXTEA 等J

中间人攻击

#### 超文本传送协议HTTP

•超文本传送协议HTTP(Hyper Text Transfer Protocol): HTTP是目前使用最为广泛的应用层协议,它详细规定了浏览器和WWW服务器之间互相通信的规则,使得用户能够通过浏览器看到网页里丰富的图文内容。

#### • HTTP的缺陷

- 明文传输,没有数据完整性校验
- 无状态链接,无法验证双方身份的真实性

## 常见的针对HTTP的攻击

#### • 监听嗅探

•由于HTTP采用明文信息传输,可以被直接嗅探到明文

#### •篡改劫持

• 攻击者可以修改通信数据包,达到篡改信息和劫持回话的目的

#### •伪造服务器

•由于HTTP协议并不验证服务器的可信度,故而存在ARP欺骗、DNS 欺骗以及钓鱼等风险

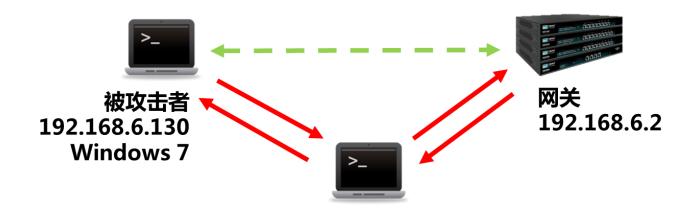
## 致命的中间人攻击

- •中间人攻击(Man-In-The-Middle attack)指攻击者与通讯双方分别建立独立的联系,并交换其所收到的数据
  - 通讯双方都认为他们正在通过一个私密的连接与对方直接对话,但事实上整个会话都被攻击者完全控制,而且攻击者还可以拦截通讯双方的通话并插入新的内容
- •因为HTTP协议本身采用明文传输通信内容,并且对通信双方不做验证,完全无法防御中间人攻击
  - HTTP协议无法保证通信的保密性、一致性和完整性
  - 通信内容可以被窃取、篡改,通信目标可以被仿冒
  - ARP欺骗(ARP Spoofing)就是一种中间人攻击的常用手段

#### 地址解析协议ARP

- •地址解析协议ARP(Address Resolution Protocol): 工作在数据链路层,实现MAC地址与IP地址的映射
- •ARP协议通过建立和维护IP-MAC映射表进行工作:
  - A知道B的IP地址,在映射表中查不到B的MAC地址,就广播需求: "谁知道IP地址为B的MAC地址,请告知"
  - B发现这个请求, 先将A的"IP-MAC对"存入自己的映射表, 再回复A: "IP地址为B的MAC地址是\*\*\*\*\*"
  - A接到B的回复后,将B的"IP-MAC对"存入自己的映射表
- •问题:在A、B之间没有任何验证,无条件信任发来的信息,更新通讯映射表

- •ARP欺骗是一种中间人攻击的常用手段
- •攻击者可以通过制造伪造的ARP frame(request, reply), 修改网内任何计算机的映射表,从而切断目标主机 (victim)的互联网通讯,窃取目标主机(victim)关键信息



攻击者 192.168.6.129 Linux BT5

239.255.255.250

• 缓存表中网关(192.168.6.2) 的MAC地址已经变成了攻击 者(192.168.6.129)的MAC 地址,表明ARP毒化成功

被攻击之前的ARP缓存表

被攻击之后的ARP缓存表

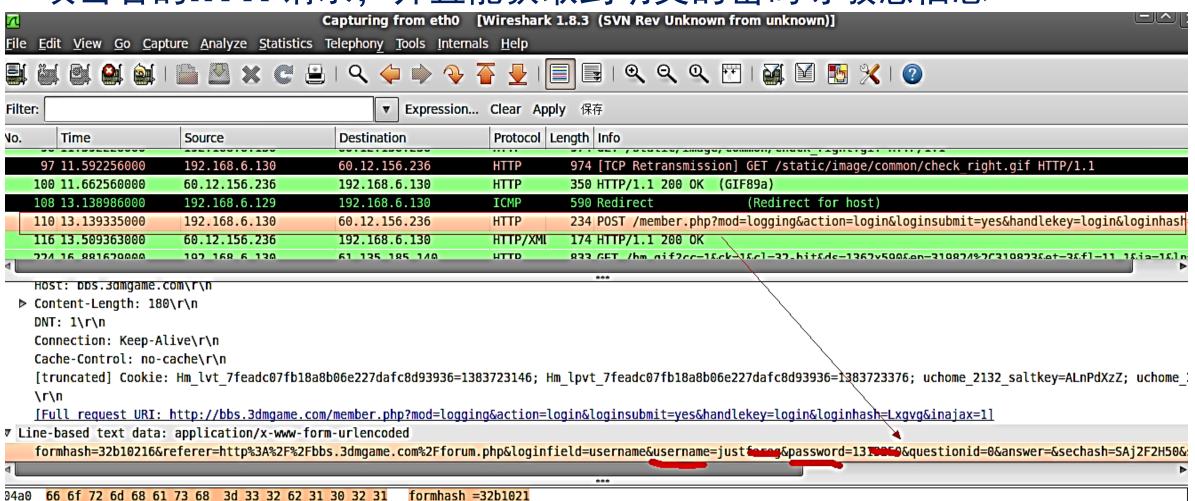
om 管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe C:\Users\xbzbing-win7>arp -a 接□: 192.168.6.130 --- 0xb 物理地址 Internet 地址 192.168.6.1 00-50-56-c0-00-08 192.168.6.2 00-50-56-e6-df-06 192.168.6.129 00-0c-29-0e-12-83 192.168.6.254 00-50-56-ea-2e-11 192.168.6.255 **ff-ff-ff-ff-ff-ff** 224.0.0.22 01-00-5e-00-00-16 224.0.0.252 01-00-5e-00-00-fc 239.255.255.250 01-00-5e-7f-ff-fa255.255.255.255 ff-ff-ff-ff-ff-ff C:\Users\xbzbing-win7>arp -a 接□: 192.168.6.130 --- 0xb 物理地址 Internet 地址 192.168.6.1 00-50-56-c0-00-08 192.168.6.2 00-0c-29-0e-12-83 192.168.6.129 00-0c-29-0e-12-83 192.168.6.254 00-50-56-ea-2e-11 192.168.6.255 ff-ff-ff-ff-ff 224.0.0.22 01-00-5e-00-00-16 224.0.0.252 01-00-5e-00-00-fc

01-00-5e-7f-ff-fa

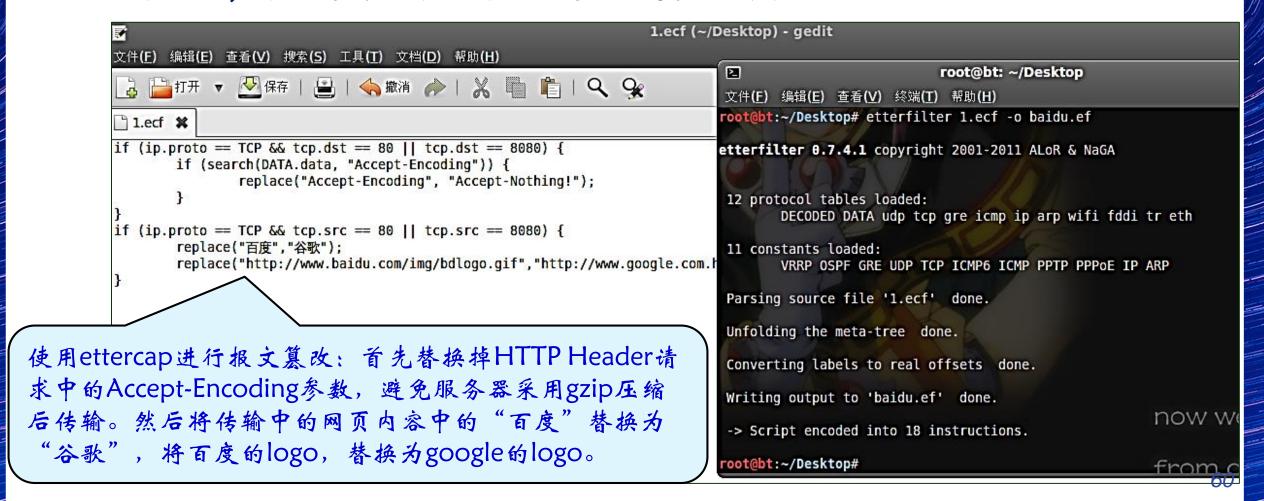
•使用arpspoof分别对目标主机(192.168.6.130)和网关 (192.168.6.2)进行欺骗

```
root@bt: ~
 2
 文件(F) 编辑(E) 查看(V) 终端(T) 帮助(H)
root@bt:~# arpspoof -t 192.168.6.2 192.168.6.129
0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42: arp reply 192.168.6.129 is-at 0:c:29:e:12:83
0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42: arp reply 192.168.6.129 is-at 0:c:29:e:12:83
3:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42: arp reply 192.168.6.129 is-at 0:c:29:e:12:83
0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42: arp reply 192.168.6.129 is-at 0:c:29:e:12:83
a0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42: arp reply 192.168.6.129 is-at 0:c:29:e:12:83
3:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42. arp reply 102 168 6 120
 0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42 🔁
                                                                             root@bt: ~
0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42
                                      文件(F) 编辑(E) 查看(V) 终端(T) 帮助(H)
 0:c:29:e:12:83 0:50:56:e6:df:6 0806 42
                                      root@bt:~# arpspoof -t 192.168.6.130 192.168.6.2
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
                                      0:c:29:e:12:83 0:c:29:3a:6f:b8 0806 42: arp reply 192.168.6.2 is-at 0:c:29:e:12:83
```

• 在攻击者的电脑上打开wireshark对本机网卡进行抓包,可以抓取到被 攻击者的HTTP请求,并且能获取到明文的密码等敏感信息



当被攻击者的流量从本机网卡转发时,攻击者不仅可以获取到 敏感信息,更可以对通信内容进行篡改

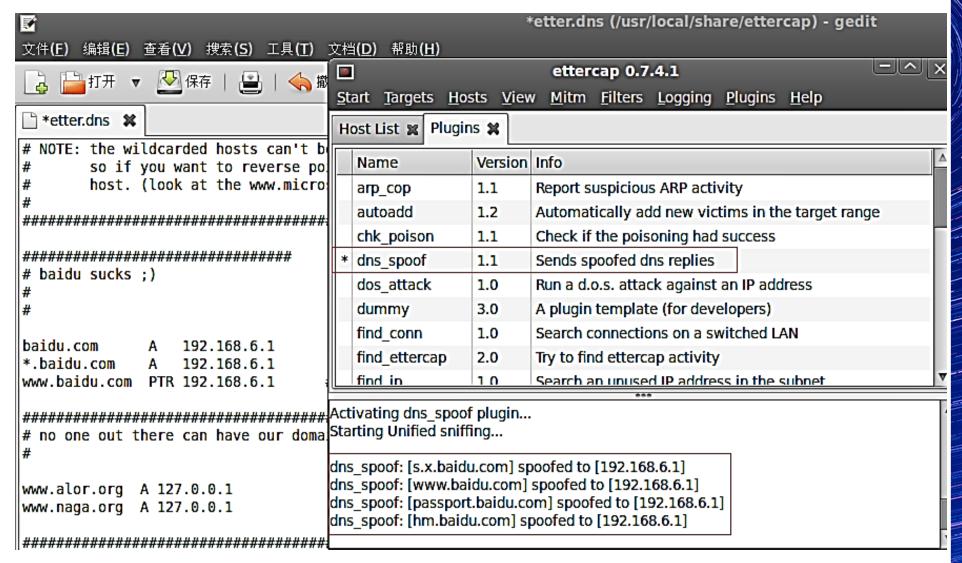


•被ARP毒化后的主机,再访问百度主页,就出现了通信数据已经被篡改的现象



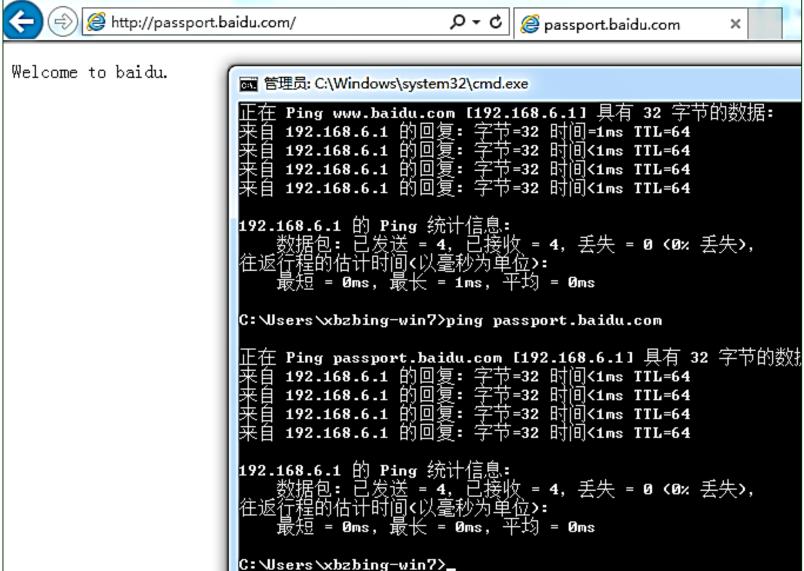
#### DNS欺骗

• ARP欺骗成 功后,可以 继续进行 DNS欺骗



#### DNS欺骗

• DNS欺骗成功





#### 安全的HTTP: HTTPS

- •HTTPS是HTTP和SSL/TSL协议的合并,解决了数据加密、完整性校验、对服务器的身份认证等问题
- •HTTPS和HTTP在安全方面区别包括:

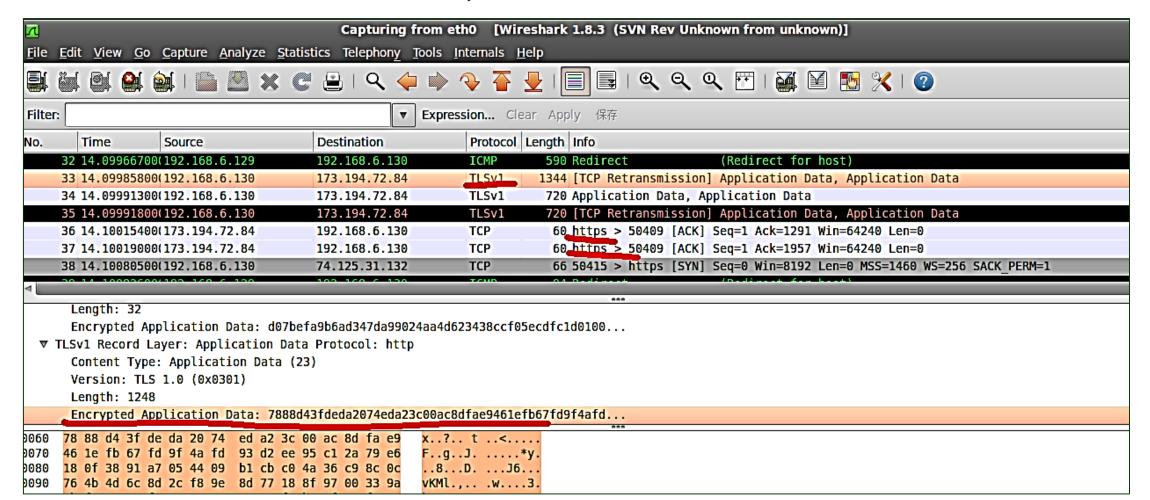
HTTP	HTTPS	
HTTP协议采用明文传输	HTTPS协议采用SSL协议加密传输	
HTTP端口号为80	HTTPS端口号为443	
HTTP协议是简单的 无状态连接	HTTPS协议是由SSL+HTTP协议构建的可进行加密传输、身份认证的连接	

#### HTTPS = HTTP+SSL

- •用户:浏览器里输入https://www.sslserver.com
- •HTTP层:将用户需求翻译成HTTP请求
- •SSL层:借助下层协议的的信道安全的协商出一份加密密钥,并用此密钥来加密HTTP请求
- •TCP层:与web server的443端口建立连接,传递SSL处理后的数据。接收端与此过程相反
- •SSL在TCP之上建立了一个加密通道,通过这一层的数据经过了加密,因此达到保密的效果

## HTTPS与ARP欺骗

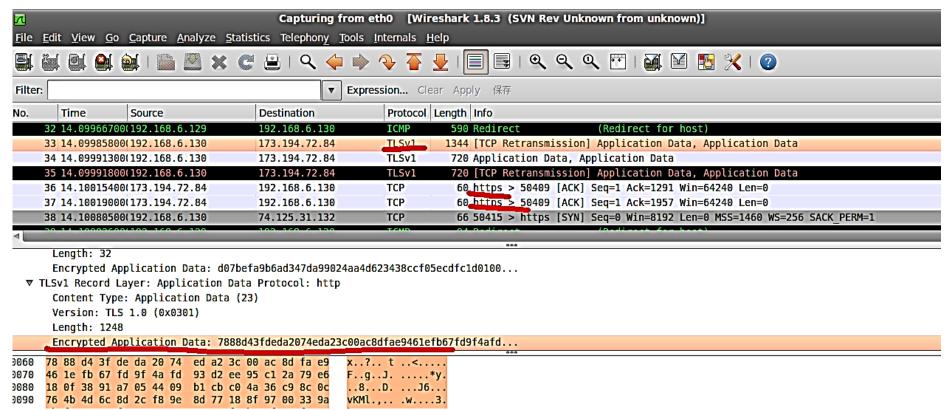
• 使用HTTPS协议依旧无法避免ARP欺骗和嗅探攻击,但是由于 HTTPS采用SSL加密传输,即时被嗅探到也无法得到明文信息



#### HTTPS与报文篡改

• 使用ettercap进行报文的篡改,首先要禁止服务器对通信内容进行压缩,因为压缩后内容变为乱码,无法识别;使用HTTPS后,内容不压缩也是无法识别的密文,攻击者无法对通信内容

进行篡改



## HTTPS与服务器认证

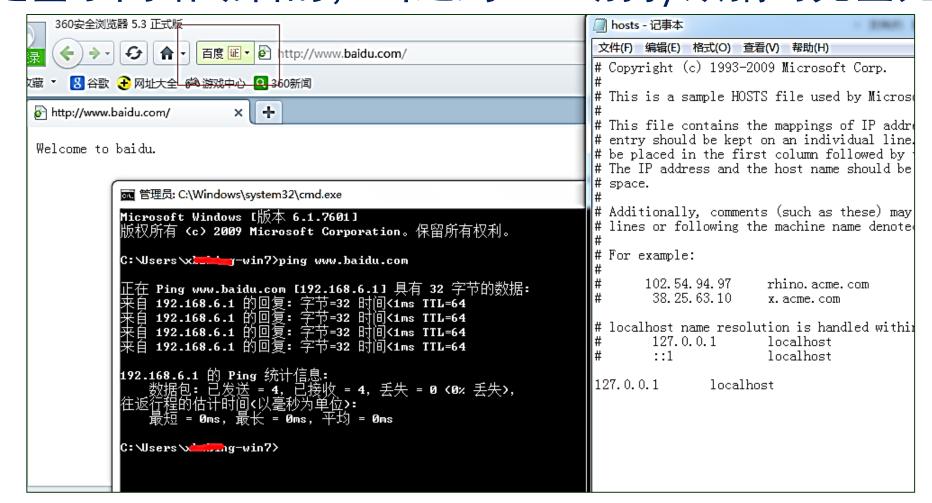
采用HTTPS通信,浏览器地址栏会有一个小锁,点击会显示网站标识;由于HTTPS的加密证书是在CA(证书管理机构)申请后发放,所以拥有该证书的单位和个人是唯一的、不可被仿冒



#### HTTP与服务器认证

• HTTP无法验证服务器身份:某些浏览器看起来会做网站身份验证,但是基于网站域名的,当遇到DNS劫持/欺骗时完全无

法抵抗



## HTTPS与证书替换

• 当用户通过钓鱼WIFI或者恶意代理访问HTTPS网站时,服务器的证书可能就被替换掉了

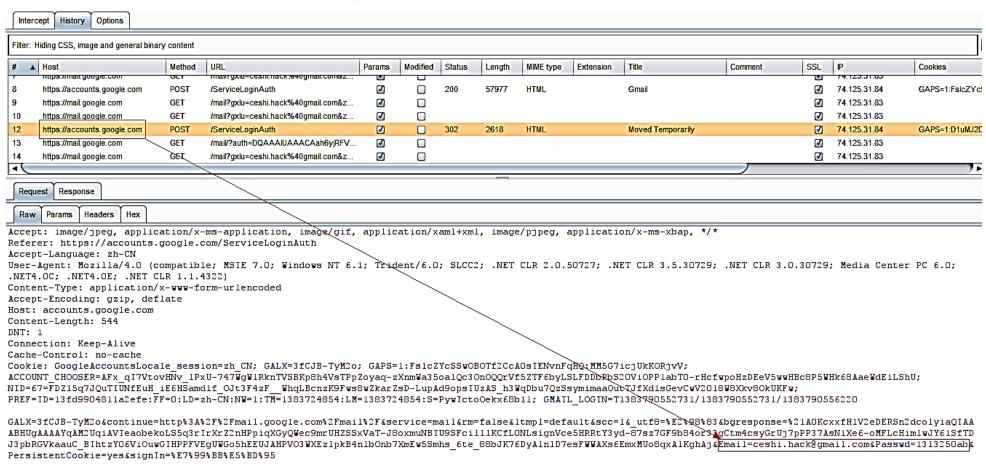
•替换后浏览器会用红色表示地址栏并提示证书错误、不受信任的证书,但是如果用户依然在这种环境下使用网络,则其信息

可能就会被盗取



#### HTTPS与证书替换

攻击者使用自己的证书替换掉服务器的证书,通信过程就是用 攻击者的证书进行加密,则对攻击者来说就是明文通信



## HTTPS与会话劫持

•以百度为例,整个通信过程并不全是基于HTTPS协议,只有在登录时采用HTTPS传输用户的用户名和密码



## 会话劫持

攻击者无法截取到登录的用户名和密码,但是在登录之后会跳转到HTTP页面,此时的会话保持采用的是cookie验证 攻击者可以偷取用户的cookie信息,从而不用输入用户名和密码,直接以用户身份登录

Capturing from eth0 [Wires File Edit View Go Capture Analyze Statistics Telephony Tools Internals He

Filter:		▼ Expres	ssion Clear Apply 保存
Time	Source	Destination	Protocol Length
794 18.124535000	61.135.162.26	192.168.6.130	HTTP
795 18.223829000	61.135.162.26	192.168.6.130	HTTP ansmission] HTTP/1.1 200 OK
812 19.239367000	192.168.6.130	61.135.169.105	HTTP /p/setting/profile/basic HTTP/1.1
813 19.239391000	192.168.6.130	61.135.169.105	[TCP Retransmission] GET /p/setting/profile/basic HTTP/1.1
4 220202000	61 175 160 105	107 160 6 170	750 HTTD/1 1 700 0V /+ou+/b+m11
			866

Accept: \*/\*\r\n

Accept-Language: zh-CN\r\n

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 7 \_\_\_\_indows NT 6.1; Trident/6.0; SLCC2; .NET CLR 2.0.50727; .NET CLR 3.5.30729; .NET CLR 3.0.30729; Media Cente

Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n

\_Host: www.baidu.com\r\n

DNT: 1\r\n

Connection: Keep-Allve\r\n

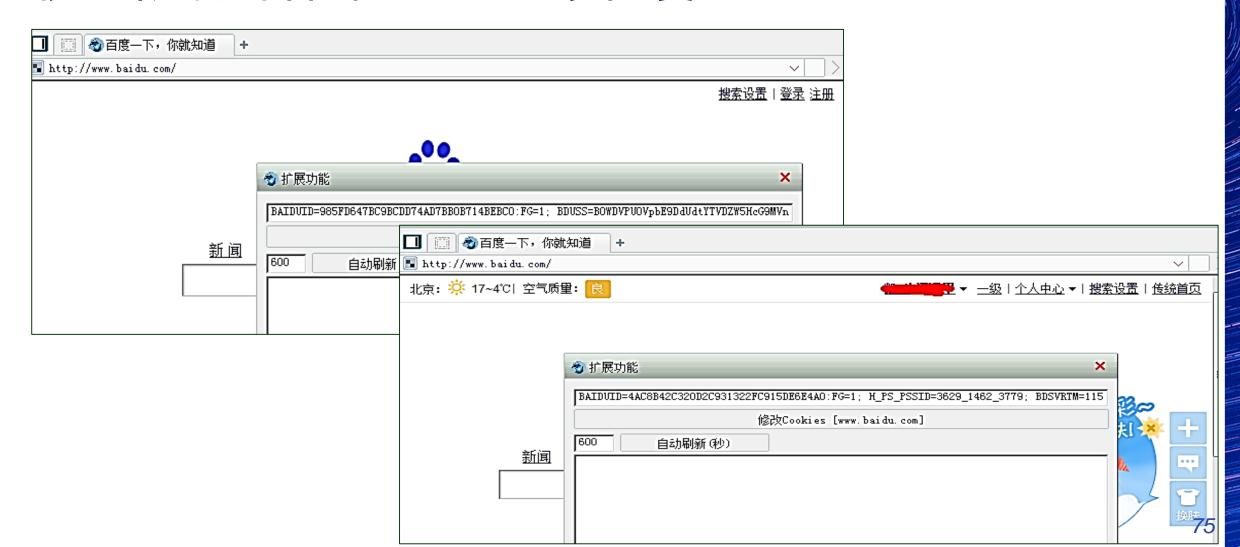
[truncated] lookie: BAIDUID=985FD647BC9BCDD74AD7BB0B714BEBC0:FG=1; BDUSS=E3cjFsa045eFBRbUFHN2Zia2RKbU8wY29BTktmTThlNTY1SC1wSnpEYjdnS0ZTQVFBQUFBJCQAAAAAAA

\r\n

01d0 3a 20 4b 65 65 70 2d 41 6c 69 76 65 0d 0a <mark>43 6f</mark> : Keep-A live..<mark>Co</mark> 01e0 6f 6b 69 65 3a 20 42 41 49 44 55 49 44 3d 39 38 okie: BA IDUID=98

## 会话劫持

• 使用被攻击者的cookie登录百度

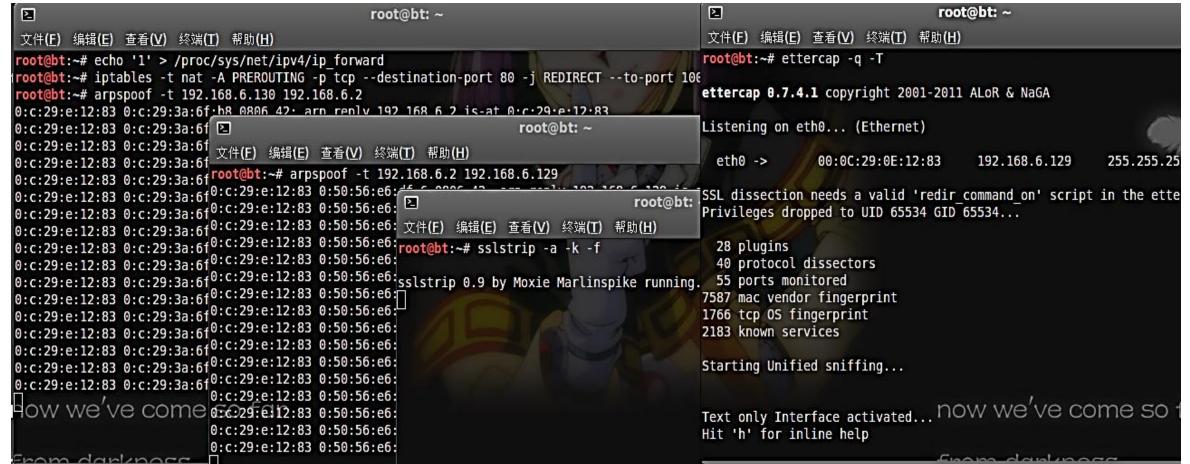


# SSL管管管制集HTTPS安全?

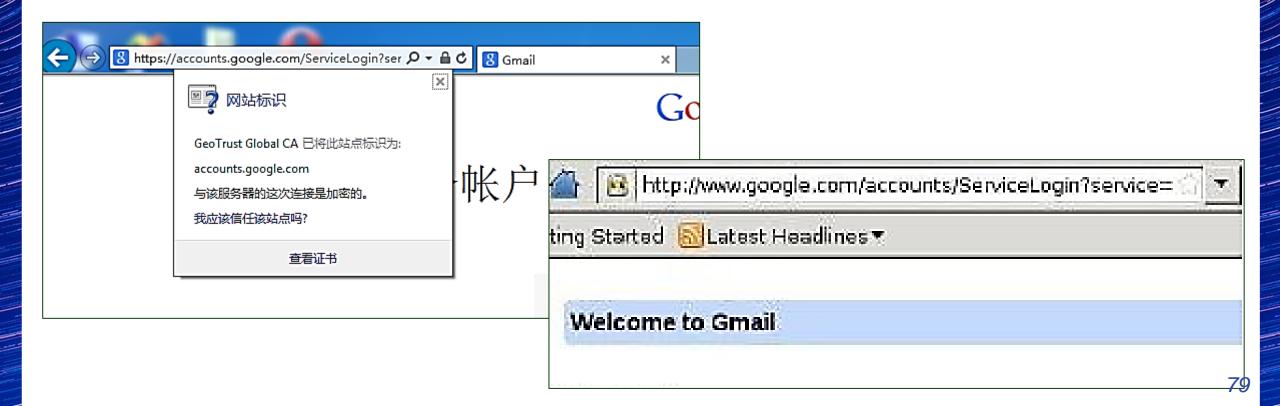
SSLStrip: 针对HTTPS的攻击

- •2009年BlackHat大会上,名为Moxie Marlinspike的黑客公布了SSLStrip工具
- SSLStrip的工作原理及步骤如下:
  - 先进行中间人攻击来拦截 HTTP 流量
  - 将出现的 HTTPS 链接全部替换为 HTTP, 同时记下所有改变的链接
  - 使用 HTTP 与受害者机器连接
  - 同时与合法的服务器建立 HTTPS
  - 受害者与合法服务器之间的全部通信经过了代理转发
  - •出现的图标被替换成为用户熟悉的"小黄锁"图标,以建立信任
  - •中间人攻击就成功骗取了密码、账号等信息,而受害者一无所知

 开启系统的转发功能,并使用iptables将80端口的数据转发给本机的10000端口 (sslstrip默认使用10000端口),然后使用arpspoof对目标主机和网关进行arp欺骗, 同时开启sslstrip;这时候就可以使用ettercap嗅探本机网卡数据



仔细观察二者的差异:使用sslstrip后,其实通信已经变成http了,通信是明文的,可以直接嗅探;地址栏出现了一个小锁图标,不仅是用来迷惑被攻击者,还避免了替换证书时浏览器的红色警告;被攻击者如果安全意识不强,就中招了



•嗅探得到 Google帐号的 登录名和密码

```
root@bt:~# ettercap -q -T
ettercap 0.7.4.1 copyright 2001-2011 ALoR & NaGA
Listening on eth0... (Ethernet)
 eth0 ->
               00:0C:29:0E:12:83
                                      192,168,6,129
                                                        255.255.255.0
SSL dissection needs a valid 'redir command on' script in the etter.conf file
Privileges dropped to UID 65534 GID 65534...
 28 plugins
 40 protocol dissectors
 55 ports monitored
7587 mac vendor fingerprint
1766 tcp OS fingerprint
2183 known services
Starting Unified sniffing...
Text only Interface activated...
Hit 'h' for inline help
SEND L3 ERROR: 1526 byte packet (0800:06) destined to 123.125.82.133 was not for
warded (libnet write raw ipv4(): -1 bytes written (Message too long)
HTTP : 173.194.72.84:80 -> USER: ceshi.hack@gmail.com PASS: 1313250ab INFO: ht
tp://accounts.google.com/ServiceLogin?service=mail&passive=true&rm=false&continu
e=http://mail.google.com/mail/&scc=1&ltmpl=default&ltmplcache=2&emr
```



## 安全电子交易协议SET



## 电子商务安全

- 电子商务是利用信息系统和互联网完成商业交易业务
- •快捷、方便、可靠的网络支付方式的普及应用是电子商 务的一个重要环节
- 一网上交易必然涉及到客户、商家、银行及相关管理认证部门等多方机构及其配合;因为涉及到资金的划拨,使得客户和商户必须考虑网络支付结算是否安全,这也是电子商务中最重要的安全问题所在
- 保证电子商务的安全其实很大部分就是保证电子商务过程中网络支付的快捷、方便、可靠、安全

## 网络支付面临的安全问题 (1)

- 支付帐号和密码等隐私信息在网络传输中被窃取或盗用
  - 例如: 信用卡号码和密码被窃取盗用
- 支付金额被更改
  - 例如: 支付命令在网上发出后,从帐号中划走了与预定价格不符的 经费金额
- 支付方不能确认商家是谁,商家不能清晰确定如信用卡等网络支付工具是否真实、资金何时入帐等
  - 例如:一些不法商家或个人利用网络贸易的非面对面性,利用互联网的开放性和不确定性,进行欺骗

## 网络支付面临的安全问题 (2)

- •卖方或者买方对支付行为、内容随意抵赖、修改和否认
  - 例如:
    - 买方当日没有支付, 却坚持已经支付完毕
    - 卖方已收到货款却矢口否认
    - 任意一方随意改动交易金额等

- •网络支付系统故意被攻击、网络支付被故意延迟等
  - 例如:网络病毒等造成网络支付系统的错误、瘫痪、支付结算过程 被故意拖延等造成客户或商家的损失等

## SET协议简介

- •安全电子交易协议SET(Secure Electronic Transactions) 是由世界上两大信用卡商Visa和Master Card联合制定的实现网上信用卡交易的模型和规范
- •SET协议为在Internet上进行安全的电子商务提供了一个 开放的标准,规定了交易各方进行安全交易的具体流程
- •SET协议为持卡人、商家、银行提供了一个多方参与的 安全通信信道
- •SET协议基于X.509v3证书的身份认证,保证交易信息的 私密性、保密性、完整性、抗抵赖

## SET协议的目标

#### •真实性

•解决多方认证问题:不仅要对消费者的信用卡认证,而且要对在线商店的信誉程度认证,同时还有消费者、在线商店与银行间的认证

#### •保密性

• 保证信息在因特网上安全传输, 防止数据被黑客或被内部人员窃取

#### •隐私

保证电子商务参与者信息的相互隔离:客户资料通过商家到达银行,但商家不能看客户的帐号等信息;银行不能看用户的订单信息

#### •实时性

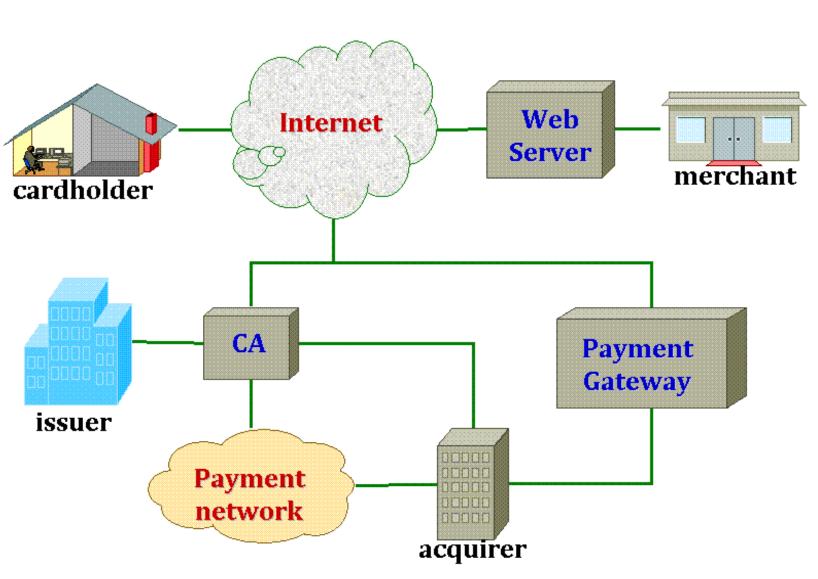
• 保证网上交易的实时性, 使所有的支付过程都是在线的

## SET协议的关键特征

- •信息的机密性
  - 卡用户的账号和支付信息在传输是保证安全
- •数据的完整性
  - 卡用户对上网的支付信息包括定购信息,个人数据和支付指示在传输时不被修改
- •卡用户账号的认证
  - 商人能够验证卡用户是有效卡账号的合法用户, SET用了X.509v3数字证书和RSA签名
- 商家的认证
  - 使卡用户可以验证它可以接受支付信用卡

## SET协议的参与方

- •持卡人(cardholder)
- 商家(Merchant)
- 发卡方(Issuer)
- 收款行(Acquirer)
- 支付网关 (Payment Gateway)
- •证书权威(CA)

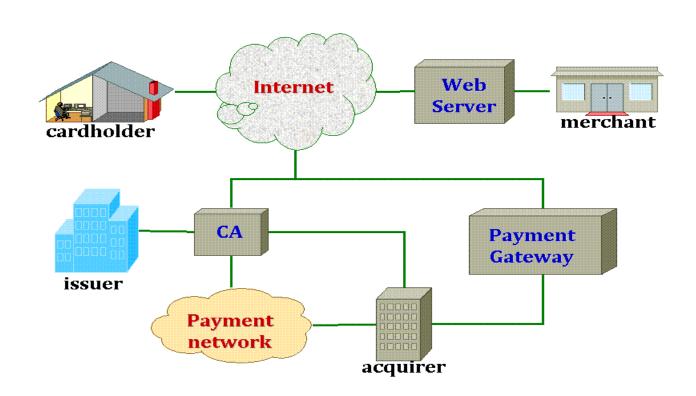


## SET协议的参与方

- •发卡方(Issuer), 比如银行
  - 一个金融机构,为用户和商家开户,并提供担保
- •持卡人(cardholder)
  - 持有信用卡的消费者
- 商家 (Merchant )
  - 一个人或一个组织,在互联网上销售产品或服务,通常向用户提供Web界面, 必须事先和收款行建立信任关系
- 证书权威 (CA)
  - 可信的第三方,比如国家银行;为持卡人、商家、收款行发行证书
- 支付网关 (Payment Gateway)
  - 由收款行操作,处理商家的支付报文;支付网关是SET和银行支付网络的接口

### SET协议的参与方

- 收款行( Acquirer )
  - 商家通常接受多种信用卡, 但是不愿和每个银行单独 处理
  - 一个金融机构为每个商家 建立一个账号,处理每一 笔交易的支付授权和实际 的支付
  - 收款行代替商家与多个发 卡行联系,验证持卡人信 用卡信息的有效性



## SET协议的交易过程

- The customer opens an account
- The customer receives a certificate
- Merchants have their own certificates
- The customer places an order
- The merchant is verified
- The order and payment information are sent
- The merchant requests payment authorizations
- The merchant confirms the order
- The merchant provides the goods or service
- The merchant requests payments

## 支付处理过程

- •Step1: 购买请求 (Purchase Request)
  - Customer -> Merchant

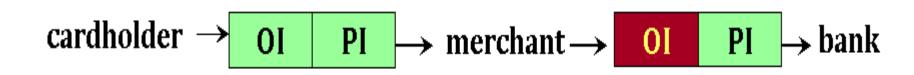
- •Step2: 支付授权 (Payment authorization)
  - Merchant -> payment gateway ->Issuer

- •Step3: 支付获取 (Payment capture)
  - Merchant ->payment gateway ->issuer

## Step1: 购买请求

- •购买请求(Purchase Request)
  - After cardholder browsing, selecting, ... the merchant sends a completed order to the customer
  - Cardholder → Merchant
    - Initiate request: brand of the credit card, ID
  - Merchant → Cardholder
    - Initiate response: signes with merchant private key, transaction ID, certificate
  - Cardholder verifies the certificate of merchant ,generates PI and OI , and places transaction ID into PI, and OI., and then , send Purchase Request Message ....
- •购买请求交换有四个报文组成:发起请求、发起响应、购买请求和购买响应。

## Step1: 购买请求

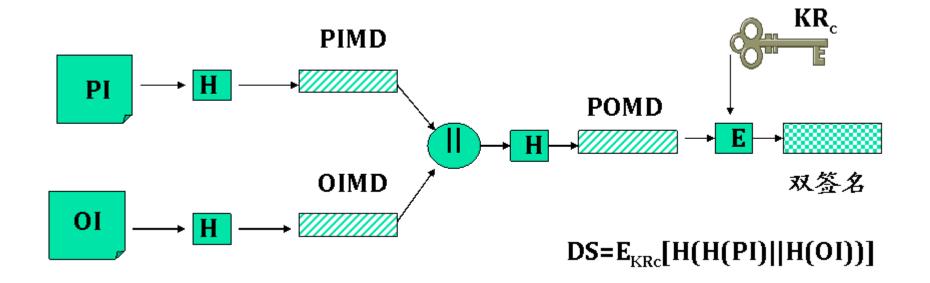


- Cardholder → Merchant: PI, OI
- Merchant → Acquirer : PI
  - Payment Information(PI): Card number, money, etc.
  - Order Information(OI): Order details
  - PI 和OI 必须分开加密和签名,以保证用户的隐私不被泄漏
  - PI 和OI必须有联系,以防止商家篡改信息,产生纠纷

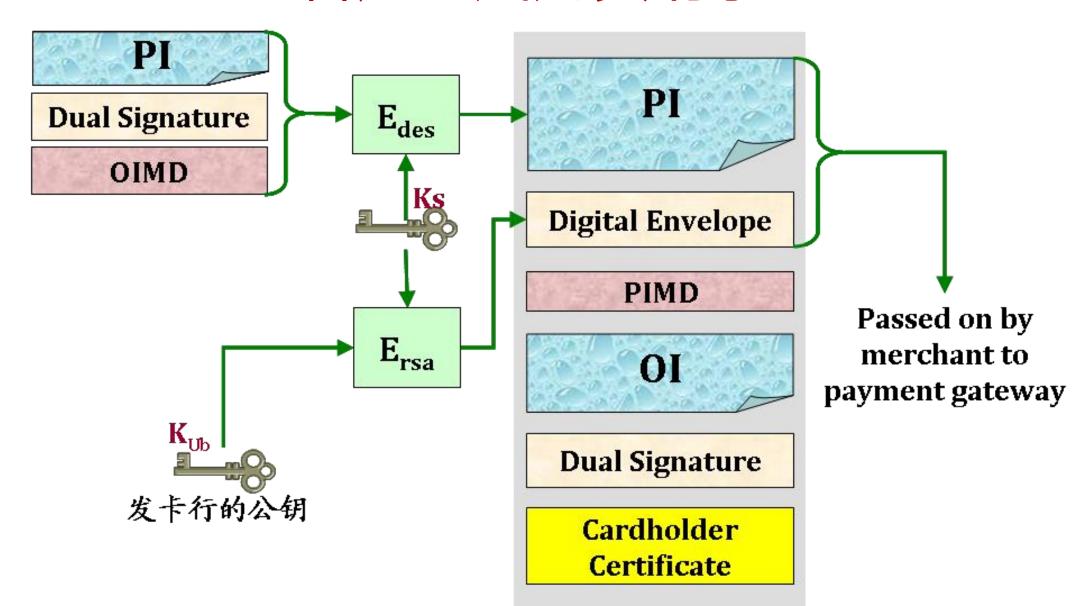
## 双签名

- 双签名的目的是为了连接两个发送给不同接收者的报文
  - PI=支付信息
  - PIMD=PI报文摘要
  - ·OI=定购信息

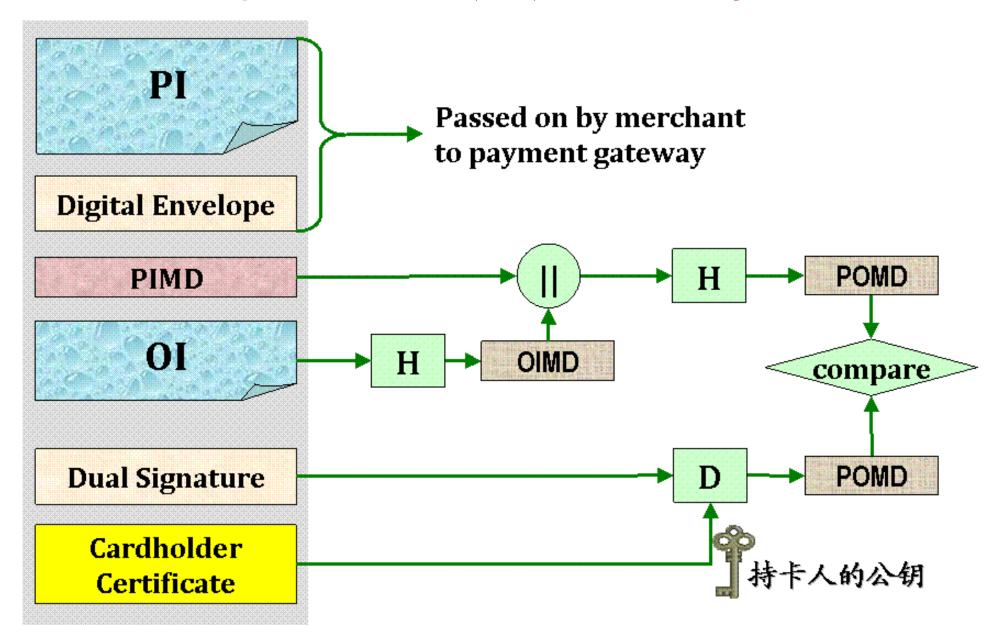
- OIMD=OI报文摘要
- H=散列函数 (SHA-1)
- •E=加密(RSA)
- ||=拼接
- · KRc=顾客的私有签名密钥



## 客户生成购买请求



## 商家验证用户的订单



## Step2: 支付授权

- 商家需要通过支付网关、发卡行得到授权,才能给用户 发货
- 支付授权交换由两个报文组成: 授权请求和授权响应
  - 授权请求报文有以下几部分组成:
    - 与购买有关的信息: PI, 双签名
    - 与授权有关的信息: Es
    - 证书: 客户、商家
  - 授权响应报文有以下几部分组成:
    - 与授权有关的信息/获取权标信息/证书

## 支付网关对支付授权请求的处理

- •验证所有证书的合法性
- ·解密数字信封,获得会话密钥,解密authorization block
- ·验证商家对authorization block 的数字签名
- •解密Payment Block的数字信封,解密支付信息
- •验证双签名
- ·验证transiaction ID 与PI中的是否一致
- •从发卡行申请支付

## Step3: 支付获取

- 商家只有通过支付获取,才能完成银行的转帐业务
- •获取请求报文由以下几部分组成:
  - 支付的数量、交易ID、获取权标、商人的签名密钥、证书
- 支付获取由获取请求和获取响应报文组成
- •获取响应报文由以下几部分组成:
  - 网关的签名、加密获取相应数据块、网关签名密钥证书



Activity is the only road to knowledge Computer Network Security @ 2020Fall