数值分析(2)

Numerical Analysis

计算机系 软件所 喻文健



本课件更适合于用电脑观看(手机用于雨课堂答题)

现场的同学务必佩戴口罩,不要看雨课堂视频

建议上课时将纸、笔放在旁边!



第二章 非线性方程求根

- ■引言
- ■二分法
- ■不动点迭代法
- ■牛顿法
- ■牛顿法的改进
- ■有关的实用技术



非线性方程基本理论

■ 何谓非线性方程?

$$f(x) = 0$$

(默认实数域上)

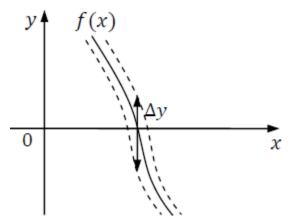
- ■一般地,解的存在性和个数很难确定
 - (1) $e^x + 1 = 0$. 此方程无实数解.
 - (2) $e^{-x} x = 0$. 此方程有一个解.
 - $(3) \cos x = 0$. 此方程有无穷多个解.
 - $(4) x^3 6x^2 + 5x = 0$. 此方程有三个解.
- ■特例是n次多项式方程
- ■实际问题中,一般求区间[a,b]上的实数解

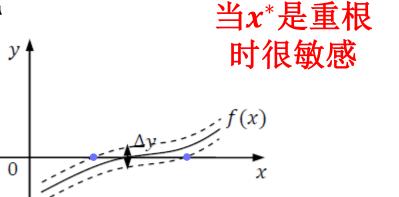


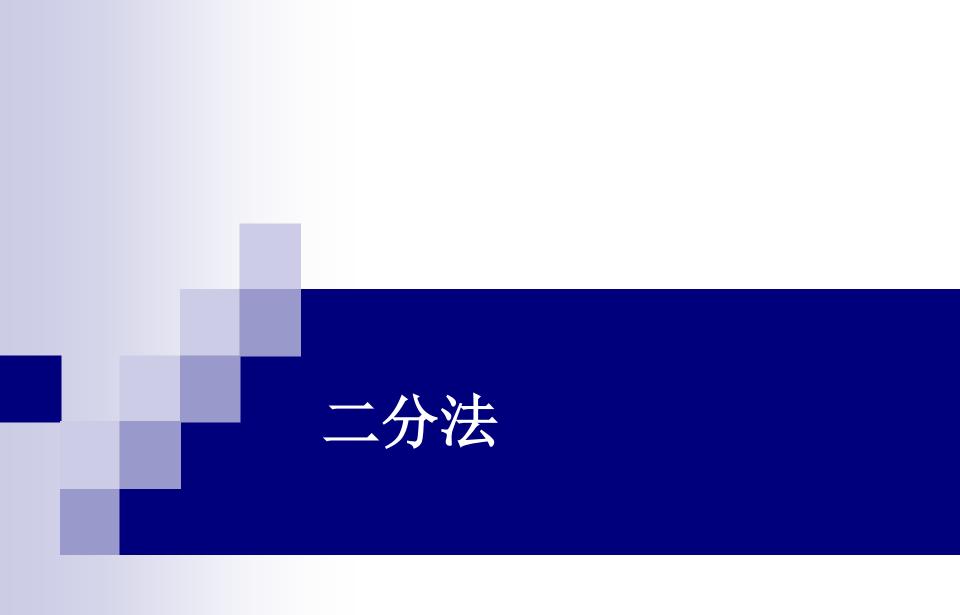
非线性方程基本理论

$$f^{(m)}(x^*) \neq 0, m > 1$$

- m重根 x^* : $f(x^*) = f'(x^*) = \dots = f^{(m-1)}(x^*) = 0$
- 问题的敏感性: 输入数据扰动对解的误差的影响
- 一种易于分析的情况: 设f(x) = y, 求y = 0对应的x绝对条件数 $\left|\frac{\Delta x}{\Delta y}\right| \approx \left|\frac{1}{f'(x^*)}\right|$ 解 输入
- |f'(x*)|越小,问题越敏感





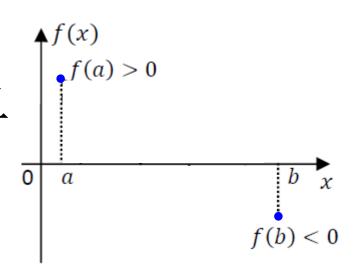




二分法

(连续函数)

■ 定理**2.1**: 若 $f(x) \in C[a,b]$,且 f(a)f(b) < 0,则区间(a,b)内 至少有一实根



- 有根区间,可以逐渐让它缩小
- 二分法: 逐次将有根区间一分为二,得到区间序列 $\{(a_k,b_k)\}$,近似解 $x_k = (a_k + b_k)/2$. 并且 $|x_k x^*| < (b_k a_k)/2 = (b_0 a_0)/2^{k+1}$, $k = 0, 1, \cdots$

■ 可估计要达到某个<u>误差限</u>所需的<u>二分次数</u>, 也是计 算函数值的次数

二分法

```
算法2.1: 二分法
输入: a, b, 函数f(x); 输出: x.
                                     _ 或者ε·|b|
While (b-a) > \varepsilon do
  x := a + (b - a)/2;
  If sign(f(x)) = sign(f(a)) then
                                 sign()表示取符号的
    a := x;
                                 函数。这里忽略了
  Else
                                 f(x)或f(a) = 0的情
    b := x;
                                 况 (若成立,直接退
  End
                                 出)
End
x := a + (b - a)/2.
```

■ 算法稳定性: 运算简单, 误差逐渐缩小, 比较稳定



二分法

算法2.1中误差 阈值 ϵ 不能太小了

- 浮点运算下, 二分法的结果准确度的极限
- 例:求解方程 $f(x) = x^2 2 = 0$,初始区间为[1, 2].
- 程序运行,迭代52次后,区间不再缩小
- 打印出的最后几个区间端点值

a = 3ff6a09e667f3bc8

('>>format hex'按16进制显示)

a = 3ff6a09e667f3bcc

b = 3ff6a09e667f3bce

》 相邻的两个浮点数

b = 3ff6a09e667f3bcd

 $= \lfloor \log_2 |x^*| \rfloor$

■ 最小的有根区间长度为: $2^E \cdot 2\varepsilon_{\text{mach}}$, E为准确解 x^* 的浮点数指数 双精度下,解的误差限最小为 2^{E-52}

 $|e_r| \le 2\varepsilon_{\mathrm{mach}}$



二分法的总结

- 求单变量方程f(x) = 0的实根的<u>可靠算法</u>,它逐次缩小解的范围,总能<u>收敛</u>.
- 在实际浮点数系统上,解的误差有个下限。
- 常将二分法与其他方法 结合起来使用

 $f(x) = (x - a)^2$





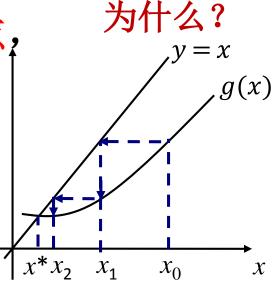
不动点迭代

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x = g(x)$$

推出迭代法:
$$\begin{cases} x_{k+1} = g(x_k), & (k = 0, 1, \dots) \\ \text{给定}x_0 \end{cases}$$

- 好处: $若\{x_k\}$ 序列收敛到 x^* ,则 x^* 是原方程的解
- 满足x = g(x)的x称为g(x)的不动点,几何意义是y = g(x)与y = x的交点
- 上述求解f(x) = 0的方法称为 不动点迭代法

计算过程的几何含义 ■





不动点迭代

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x = g(x) \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 一种变形(A): $x = \sqrt[4]{x+2}$ \longrightarrow $\begin{cases} x_{k+1} = \sqrt[4]{x_k+2} \\ x_0 = 1.5 \end{cases}$

 $x_1=1.3678$, $x_2=1.3547$, ..., $x_4=1.3532$, $x_5=1.3532$

13

■ 还有其他变形吗? (5位有效数字不变)
■ (B):
$$x = x^4 - 2$$
 $\begin{cases} x_{k+1} = x_k^4 - 2 \\ x_0 = 1.5 \end{cases}$ (计算量较小)

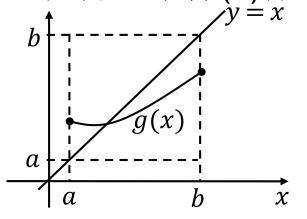
 $x_1 = 1.5^4 - 2 = 3.1$, $x_2 = x_1^4 - 2 \approx 85$, ..., 越来越大,发散了!

关键问题:如何判断收敛性?



全局收敛的充分条件

- 定理2.3 $g(x) \in C[a,b]$, 若 「改为< $|x_1-x_2|$ (1) 对∀ $x \in [a,b]$, 有 $a \le g(x) \le b$ (2) ∃ $L \in (0, 1)$, ∀ $x_1, x_2 \in [a,b]$ 有 $|g(x_1) g(x_2)| \le L|x_1 x_2|$ 则g(x)在[a,b]上存在不动点,且唯一
- 详细证明请自己看书pp. 37~38
- 说明: 条件(1)保证了存在不动点,可用图形解释



g(x)曲线在虚线正方形内,水平方向横跨[a,b],则必与对角线相交, 这是连续函数的性质 唯一性的证明用反证法

全局收敛的充分条件 $f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 定理2.4 (充分条件) 若g(x)满足定理2.3中的两个条件
 - (1) 对 $\forall x \in [a,b], \ fa \leq g(x) \leq b$
 - (2) $\exists L \in (0, 1), \forall x_1, x_2 \in [a, b]$ 有 $|g(x_1) g(x_2)| \le L|x_1 x_2|$

则对 $\forall x_0 \in [a,b]$,不动点迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 都收敛到

不动点
$$x^*$$
,且 $|x_k - x^*| \le \frac{L^k}{1 - L} |x_1 - x_0|$

■ 证明: 考察误差序列 (条件(1)是算法执行的前提)

$$|x_k - x^*| = |g(x_{k-1}) - g(x^*)| \le L|x_{k-1} - x^*| \le \dots \le L^k|x_0 - x^*|$$

$$\iiint_{k\to\infty} L^k |x_0 - x^*| = 0 \quad \Longrightarrow \quad \lim_{k\to\infty} x_k = x^*$$

后面的不等式实际意义不大

全局收敛的充分条件 $f(x) = 0 \longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 定理2.4 (充分条件) 若g(x)满足两个条件
 - (1) 对 $\forall x \in [a,b]$,有 $a \leq g(x) \leq b$
 - (2) $\exists L \in (0, 1), \forall x_1, x_2 \in [a, b]$ 有 $|g(x_1) g(x_2)| \leq L|x_1 x_2|$ 则对 $\forall x_0 \in [a,b]$,不动点迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 都收敛,...
- 说明: 可用于判断不动点迭代法的全局收敛, 但条件(2) 不够直观, 常替换为 (2)' $\forall x \in [a,b], |g'(x)| < 1$ 这就是定理2.5 为什么可以换? 或者 $|g'(x)| \le L < 1$ 便于使用

$$|g(x_1) - g(x_2)| = |g'(\xi)(x_1 - x_2)|$$
 便于使用

全局收敛的充分条件 $f(x) = 0 \implies x_{k+1} = g(x_k)$

- 定理2.5 若g(x)满足两个条件 则对 $\forall x_0 \in [a,b]$,不 (1) 对 $\forall x \in [a,b], 有a \leq g(x) \leq b$ 动点迭代法收敛 ... (2)' $\forall x \in [a, b], |g'(x)| < 1$
- 例2.5: 用定理2.5分析上例中方法(A), (B)的收敛性, 在 区间[1, 2]上考察

(A) $g(x) = \sqrt[4]{x+2}$, g(x)值域[$\sqrt[4]{3}$, $\sqrt[4]{4}$] \subset [1, 2]

■ 说明: 1. 全局, 充分 思考: 从图形角度, 举不满足条件 2. 全局收敛要求较高, 也较难判断 (1)和(2)但收敛的例子

M

局部收敛

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 定义2.2 若g(x)有不动点 x^* , ∃ x^* 的邻域D: [$x^* \delta$, $x^* + \delta$], 使∀ $x_0 \in D$, 迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 都收敛到 x^* , 则称该方法局部收敛 (强调存在某个邻域)
- 定理2.6 设x*是g(x)的不动点, 若|g'(x*)| < 1, 且g'(x) 在x*的某邻域上连续, 则迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 局部收敛
- 证明: 即证明3x*的邻域D, 在它上迭代法全局收敛.
- (利用定理**2.5**) 首先, $|g'(x^*)| < 1$ 且局部连续, 则存在 x^* 的某个邻域D使∀ $x \in D$, $|g'(x)| \le L < 1$, 这个L是介于 $g'(x^*)$ 与1之间的数. 因此满足条件(2)'.

又∀x∈D, $|g(x) - x^*| \le L|x - x^*| < |x - x^*|$, g(x)∈D 满足条件(1). 根据定理2.5, 收敛!



局部收敛

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 定理2.6 设x*是g(x)的不动点, 若|g'(x*)| < 1, 且g'(x)在 x*的某个邻域上连续, 则迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 局部收敛
- 注意: **1.**只需看 $g'(x^*)$, 因此局部收敛易判断 **2.** $|g'(x^*)| < 1$ 是充分条件,但也有一定的必要性. 因为若 $|g'(x^*)| > 1$, 则在 x^* 附近局部|g'(x)| > 1.

 $|x_{k+1} - x^*| = |g(x_k) - x^*| = |g'(\xi)(x_k - x^*)|^{\frac{1}{2}} > |x_k - x^*|$ 误差有放大的趋势

$$|g'(x^*)| = 1$$
的例子: $x_{k+1} = b - x_k$ 不收敛 $x_{k+1} = \frac{x_k^3}{3} - x_k$ 收敛 (在0附近的区间上)



稳定性与收敛阶

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 与二分法类似,由于每步迭代计算后都通过判停准则来估计解的准确度,因此只要解收敛,误差即越来越小,计算过程是稳定的。 (合理设置判停准则,只需关心收敛性 稍后讲牛顿法时介绍)
- 收敛阶 (评估收敛快慢)
- 例: 误差 $|x_k x^*|$ 按如下3种情形缩小, 哪种收敛更快?

情形**3**: 10⁻¹, 10⁻², 10⁻⁴, 10⁻⁸, ··· 平方(超线性)

м

稳定性与收敛阶

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- 定义2.3: 迭代解序列 $\{x_0, x_1, \cdots, x_k, \cdots\}$ 收敛. 若误差 $e(x_k) = x_k x^*$ 满足 $\lim_{k \to \infty} \frac{|e(x_{k+1})|}{|e(x_k)|^p} = c$, $(c \neq 0)$ 则称p阶收敛 (收敛阶为p)
- 注意: 对一个收敛的迭代法(过程), 上述数值p是唯一的
- 例: 二分法的收敛阶? 大体上是线性(1阶)收敛, c = 0.5
- 定理2.7 迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$, 若 $g^{(p)}(x)$ 在不动点 x^* 附近连续,整数 $p \ge 2$, 则该方法在 x^* 的邻域上p阶收敛 $g'(x^*) = g''(x^*) = \cdots = g^{(p-1)}(x^*) = 0$,且 $g^{(p)}(x^*) \ne 0$. 推论: $g'(x^*) = 0 \Leftrightarrow$ 至少2阶局部收敛

先证明充分性: 易知局部收敛, 然后看 $e(x_{k+1}) = ?$

稳定性与收敛阶

$$f(x) = 0 \Longrightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

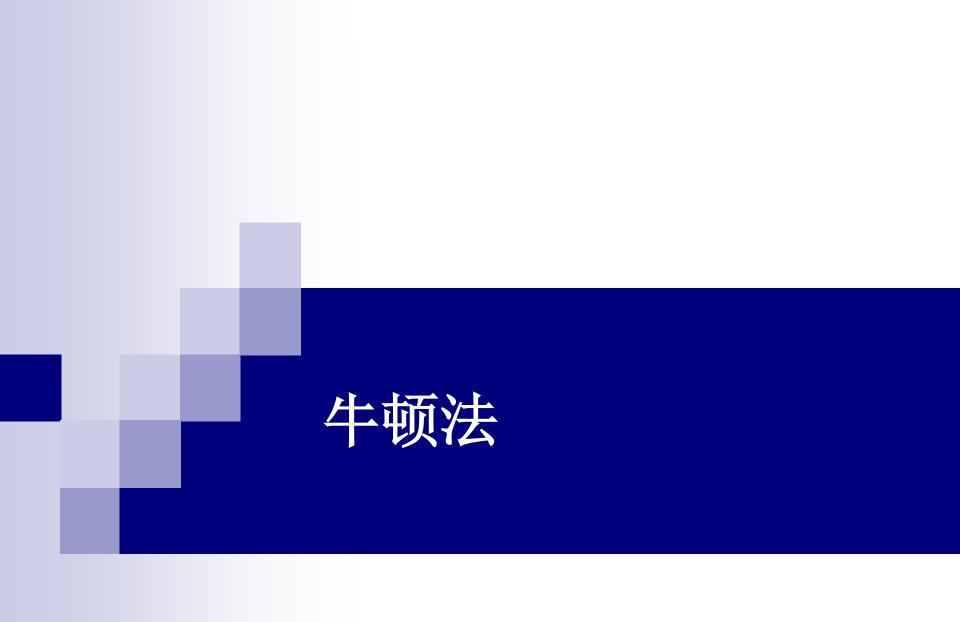
■ 定理2.7 $x_{k+1} = g(x_k)$,若 $g^{(p)}(x)$ 在不动点 x^* 附近连续,整数 $p \ge 2$,则该迭代法在 x^* 邻域上p阶收敛 $q'(x^*) = g''(x^*) = \cdots = g^{(p-1)}(x^*) = 0$,且 $g^{(p)}(x^*) \ne 0$.

■ 证明: 充分性. $e(x_{k+1}) = g(x_k) - g(x^*)$

在
$$x*$$
处做Taylor展开 = $g'(x^*)(x_k - x^*) + \frac{g''(x^*)}{2}(x_k - x^*)^2 + \cdots$
 $e(x_{k+1}) = \frac{g^{(p)}(\xi_k)}{p!}(x_k - x^*)^p + \frac{g^{(p-1)}(x^*)}{(p-1)!}(x_k - x^*)^{p-1} + \frac{g^{(p)}(\xi_k)}{p!}(x_k - x^*)^p$

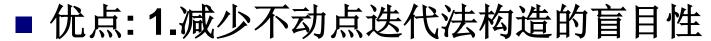
$$\lim_{k \to \infty} \frac{|e(x_{k+1})|}{|e(x_k)|^p} = \lim_{k \to \infty} \frac{|g^{(p)}(\xi_k)|}{p!} = \frac{|g^{(p)}(x^*)|}{p!} \neq 0$$
 方法q阶收敛.

必要性用反证法证明: 设 x^* 处直到 φ 的q阶导数才 \neq 0, (q \neq p)



解
$$f(x) = 0$$





2.较好的收敛性(收敛阶)

■ 原理: 用切线近似曲线 f(x)

切线方程 $P(x) = f(x_k) + (x - x_k)f'(x_k) = 0$

考察局部收敛性 $g'(x) = 1 - \frac{[f'(x)]^2 - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2} = \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$ $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ 设 $f'(x^*) \neq 0$, 即单根 $g'(x^*) = 0$



考察局部收敛性

Wenjian Yu

y = f(x)

牛顿法

$$\Re f(x) = 0, \ x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

- 又 $g''(x^*) = \frac{f''(x^*)}{f'(x^*)}$,一般 $\neq 0$. (请自行推导) ::为2阶收敛
- 定理2.8 设 x^* 是方程f(x) = 0的单根,且f(x)在 x^* 附 近有连续的二阶导数,则牛顿法局部二阶收敛.

 $\rightarrow g(x)$ 的一阶导连续

- 例2.7 求方程 $f(x) = x^4 x 2 = 0$ 在1.5附近的根
- 解: 牛顿法公式 *x*_{k+1} = k = 0.1.2...

将 $x_0 = 1.5$ 代入, 课本**2.4.1**小节的表2-2列出了计算结果 收敛速度比二分法、不动点迭代法都快。(4步,5位精度)



牛顿法

- 例2.8 求方程 $f(x) = x^2 c = 0$, (c>0) 的正根
- 解: 牛顿法公式 $x_{k+1} = x_k \frac{x_k^2 c}{2x_k} = \frac{1}{2}(x_k + \frac{c}{x_k})$, k = 0,1,2... 由于是单根, 此迭代法局部**2**阶收敛

事实上,上述公式在 $(0, +\infty)$ 上全局收敛,是计算 \sqrt{c} 稳定、有效的方法(计算机中使用).

- 说明: 它不满足定理2.4, 2.5的全局收敛条件, 需从别的角度证明其全局收敛性 (请大家自己看书)
- 方程f(x) = 0有重根的情况
 - □结论是只有<u>线性阶</u>的收敛速度

(课本2.4.2小节)

□并不比二分法(若可行)更好

迭代法的判停准则

■ 算法2.2 不动点迭代法 k := 0;

While $|f(x_k)| > \varepsilon_1$ 或 $|x_k - x_{k-1}| > \varepsilon_2$ do

$$x_{k+1} := g(x_k) ;$$

k := k + 1:

End

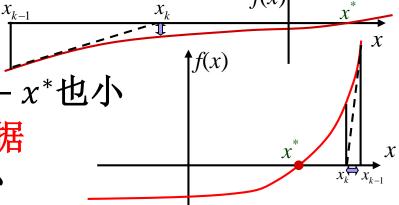
■ $|f(x_k)| \le \varepsilon_1$, 称为残差判据 缺点: $f(x_k)$ 小并不意味着 $x_k - x^*$ 也小

■ $|x_k - x_{k-1}| \le \varepsilon_2$,称为误差判据 缺点: 并不意味着 $x_k - x^*$ 很小

■ $|x_k - x_{k-1}| \le \varepsilon_3 |x_k|$, 称为相对误差判据 特点: 阈值为相对量, 适合|x*|很小的情况

判停准则决定了解的准确 度、及迭代步数(计算量)

相比二分法,较难设置





牛顿法的问题

- 局部收敛, 依赖于初始解的设定 (见"Java演示")
- 对f(x)的连续性要求高
 - □由于连续性不好,对任意初值都不收敛的例子

$$f(x) = sign(x - a)\sqrt{|x - a|} = 0$$

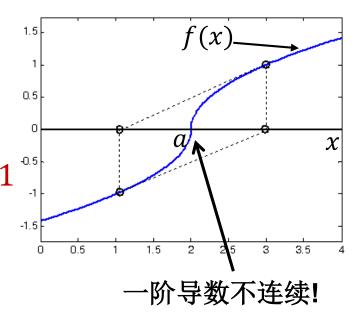
$$x_{k+1} = x_k - 2(x_k - a)$$

$$\Rightarrow x_{k+1} - a = -(x_k - a)$$

$$g'(x^*) = -1$$

迭代解围绕x = a点来回跳动

■ 需要计算导数 f'(x)







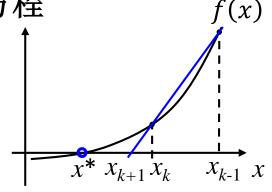
割线法与抛物线法

- 割线法 (secant method)
 - □为避免导数计算,用割线P(x)近似f(x)
 - □ 过 x_k , x_{k-1} 对应函数曲线上点的割线方程

$$P_1(x) = f(x_k) + \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} (x - x_k)$$

□ 求 $P_1(x) = 0$ 的解,令其为 x_{k+1}

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(x_k) - f(x_{k-1})} (x_k - x_{k-1})$$



- □是一种"广义"的不动点迭代法. 关于其收敛性, 有
- 定理2.9 若f(x)在根 x^* 某邻域内二阶连续可导且 $f'(x) \neq 0$,当 x_0, x_1 充分接近 x^* 时,割线法按 $p \approx 1.618$ 阶收敛 (超线性) $\lim_{x \to \infty} \frac{|e_{k+1}|}{|x|^2} = c$

 $\lim_{k \to \infty} \frac{1}{|e_k| \cdot |e_{k-1}|} = c$

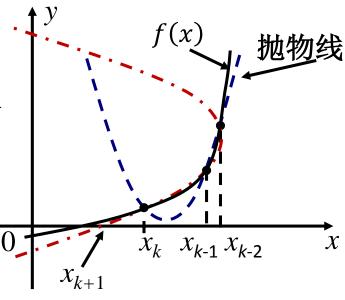


割线法与抛物线法

- ■割线法
 - □将牛顿法中的导数计算替换成近似导数
 - □属于一种拟牛顿法 (quasi-Newton method)
- 抛物线法

二次多项式近似f(x)

- $\square \ x_k$, x_{k-1} , x_{k-2} —-
- □y看成x的抛物线函数,它可 能与横轴无交点
- x看成是y的二次函数(侧向 3个y值 抛物线), 一定能得到 x_{k+1} 各不相同
 - 这个方法叫逆二次插值法,局部收敛阶 $p \approx 1.839$







实用的方程求根技术

■ 牛顿下山法

■ 多项式方程求根 (2.6.2小节不要求)

■ 通用求根算法zeroin (简略)

Wenjian Yu

33



牛顿下山法

- 防止牛顿法迭代过程发散
 - □一系列比例因子 $\lambda_i \in (0,1]$, $\diamondsuit x_{k+1} = x_k \lambda_i f(x_k) / f'(x_k)$
 - □保证 $|f(x_{k+1})| < |f(x_k)|$.

算法2.5: 阻尼牛顿法

k := 0;

While 不满足收敛判据 do

$$s:=f(x_k)/f'(x_k)$$
;
 $x_{k+1}:=x_k-s$;
 $i:=0$;

While $|f(x_{k+1})| \ge |f(x_k)|$ do

$$x_{k+1} := x_k - \lambda_i s$$
; {使用因子序列 $\{\lambda_i\}$ } $i := i + 1$;

End k:=k+1; End $x:=x_k$.

是一种阻尼牛顿法

 λ_i 的值从1开始递减,也叫"下山"因子

м

通用求根算法zeroin

- 求解f(x) = 0的方法比较 (无法算导数f'(x)的情况)
 - □割线法/抛物线法: 需要局部收敛性、函数的光滑性, 但收敛速度快
 - □二分法: 全局收敛、只需函数连续,但收敛较慢
 - □将两者结合, 得稳定快速的Brent方法(1973)
- Zeroin算法主要步骤
 - □输入有根区间[a,b]
 - \square 用b表示最优解,与a构成有根区间,而c为次优解
 - □ 重复下面的步骤, 直到|f(b)|足够小或|a-b|足够小
 - □ 调整a,b,c的值; 执行逆二次插值法/割线法/二分法



离

通用求根算法zeroin

- 迭代步中如何调整a,b,c?
- f(x) c_2 b_1 c_0 a_0 b_2 b_3 b_0 a_1 c_1 a_2
- \square 保证: b是最优解, c次优解, $[a\ b]$ 有根区间
- 执行逆二次插值法/割线法/二分法中哪个?
 - □ 若 $c \neq a$,利用a, b, c以及它们的函数值作逆二次插值法的一步迭代,否则执行一步割线法
 - □ 若逆二次插值法/割线法得到的近似解足够满意(相邻解之差的缩小程度、在有根区间内),用它更新b,否则执行一步二分法更新b的值; 改变之前b的值赋给c

 a_3



通用求根算法zeroin

- 算法的特点/优点
 - □本身不要求函数f(x)具有光滑性
 - □不需要计算导数f′(x)
 - □初始解为有根区间,不需要接近准确解
 - □按"逆二次插值,割线法,二分法"的<u>优先顺序</u>生成下 一步解,保证较快的收敛速度
- 二分法的改进, 求单根/奇数重的重根 (Matlab中fzero)

详细的Matlab算法程序见课本2.6.3小节



应用实例

- Matlab中有关命令
 - □fzero: 单变量非线性方程求根
 - □fsolve: 非线性方程组的求解
 - □ roots: 求多项式方程的所有根 *(与矩阵特征值有关!)*
 - □定义函数f(x),并作为输入参数的方法:匿名函数"@",复杂的函数需要用**.m**文件定义
- 实例
 - □解多项式方程: $x^4 x 2 = 0$
 - □ 牛顿法不收敛的问题: $f(x) = sign(x a)\sqrt{|x a|} = 0$
 - □"应用实例": 城市水管干线埋入地下的深度

Wenjian Yu

38



应用实例

- 城市水管干线埋入地下的深度
 - □在保证水管不冻结的前提下,尽量将其埋得浅一点
 - □土壤温度T(x,t), x离地面的距离, t寒流持续时间

- $\Box T_s$ 是寒流来后的(地上)气温(-10°)
- $\Box T_i$ 是寒流到来前的土壤的常温(20°)

]寒流最长持续时间为 t_m ,求温度 $T(x,t_m)$ =0对应的x

Wenjian Yu 39

 $y = \operatorname{erf}(z)$