

1. 以下是某简单语言的一段代码。语言中不包含数据类型的声明，所有变量的类型默认为整型（假设占用一个存储单元）。语句块的括号为‘begin’和‘end’组合；赋值号为‘:=’，不等号为‘<>’。每一个过程声明对应一个静态作用域（假定采用多遍扫描机制，在静态语义检查之前每个作用域中的所有表项均已生成）。该语言支持嵌套的过程声明，但只能定义无参过程，且没有返回值。

```
(1)  var a0, b0;
(2)  procedure fun1 ;
(3)      var a1, b1;
(4)      procedure fun2 ;
(5)          var a2;
(6)          begin
(7)              a2 := a1 + b1;
(8)              if(a0 <> b0) then call fun3;
.              ..... /*不含任何声明语句*/
.              end;
.          begin
.              a1 := a0 - b0;
.              b1 := a0 + b0;
(x)          If  a1 < b1  then  call fun2 ;
.              ..... /*不含任何声明语句*/
.          end ;
.  procedure fun3 ;
.      var a3, b3;
.      begin
.          a3 := a0*b0 ;
.          b3 := a0/b0 ;
(y)          if(a3 <> b3) call fun1 ;
.          ..... /*不含任何声明语句*/
.      end ;
.  begin
.      a0 := 1;
.      b0 := 2;
.      call fun3;
.      ..... /*不含任何声明语句*/
.  end .
```

若实现该语言时符号表的组织采用多符号表结构，即每个静态作用域均对应一个符号表。试指出：在分析至语句（x）时，当前开作用域有几个？分别包含哪些符号？在分析至语句（y）时，当前开作用域有几个？分别包含哪些符号？

参考解答：

在分析至语句（x）时，当前开作用域有2个；分别包含符号{ a0,b0,fun1, fun3}

和{ a1,b1,fun2}。在分析至语句 (y) 时,, 当前开作用域有2个; 分别包含符号 { a0,b0,fun1, fun3}和{ a3,b3 }。

2. 以下是某简单语言的一段代码。语言中不包含数据类型的声明, 所有变量的类型默认为整型 (假设占用一个存储单元)。语句块的括号为‘begin’和‘end’组合; 赋值号为‘:=’, 不等号为‘<>’。每一个过程声明对应一个静态作用域 (假定采用多遍扫描机制, 在静态语义检查之前每个作用域中的所有表项均已生成)。该语言支持嵌套的过程声明, 但只能定义无参过程, 且没有返回值。若实现该语言时符号表的组织采用单符号表结构, 即所有静态作用域共用一个符号表。试补全, 在分析至语句 (x) 时, 线性表的内容。

```
(1)  var a0, b0;
(2)  procedure fun1 ;
(3)      var a1, b1;
(4)      procedure fun2 ;
(5)          var a2;
(6)          begin
(7)              a2 := a1 + b1;
(8)              if(a0 <> b0) then call fun3;
.              ..... /*不含任何声明语句*/
.          end;
.      begin
.          a1 := a0 - b0;
.          b1 := a0 + b0;
(x)      If  a1 < b1  then  call fun2 ;
.          ..... /*不含任何声明语句*/
.      end ;
.  procedure fun3 ;
.      var a3, b3;
.      begin
.          a3 := a0*b0 ;
.          b3 := a0/b0 ;
(y)          if(a3 <> b3) call fun1 ;
.          ..... /*不含任何声明语句*/
.      end ;
.  begin
.      a0 := 1;
.      b0 := 2;
.      call fun3;
.      ..... /*不含任何声明语句*/
.  end .
```

NAME	KIND	VAL / LEVEL	ADDR	SIZE
a0	VARIABLE	LEV	DX	
b0	VARIABLE	LEV	DX+1	
fun1	PROCEDURE	____(1)____		CX+2
a1	VARIABLE	LEV+1	____(2)____	

<i>b1</i>	VARIABLE	LEV+1	<u> (3) </u>	
<i>fun2</i>	PROCEDURE	LEV+1		<u> (4) </u>

参考解答：

<i>NAME</i>	<i>KIND</i>	<i>VAL / LEVEL</i>	<i>ADDR</i>	<i>SIZE</i>
<i>a0</i>	VARIABLE	LEV	DX	
<i>b0</i>	VARIABLE	LEV	DX+1	
<i>fun1</i>	PROCEDURE	LEV		CX+2
<i>a1</i>	VARIABLE	LEV+1	DX	
<i>b1</i>	VARIABLE	LEV+1	DX+1	
<i>fun2</i>	PROCEDURE	LEV+1		CX+1

3 设有文法 $G[S]$ ：

$S \rightarrow aSb \mid aab$

若针对该文法设计一个自顶向下预测分析过程，则需要向前察看多少个输入符号？

参考解答：

需要向前察看 3 个单词。若向前察看 3 个单词是 *aab* 时，可选第 2 个分支；*aaa* 时，可选第 1 个分支。

4 给定文法 $G[S]$ ：

$S \rightarrow AB$

$A \rightarrow aA$

$A \rightarrow \varepsilon$

$B \rightarrow bB$

$B \rightarrow \varepsilon$

针对文法 $G[S]$ ，下表给出各产生式右部文法符号串的 *First* 集合，各产生式左部非终结符的 *Follow* 集合，以及各产生式的预测集合 *PS*。试填充其中空白表项的内容((1)-(6))，验证该文法是否 LL(1)文法（说明原因），并补全基于该文法构造的递归下降分析程序((7)-(10))，其中 *yylex()* 为取下一单词过程，变量 *lookahead* 存放当前单词。

<i>G</i> 中的规则 <i>r</i>	<i>First (rhs(r))</i>	<i>Follow (lhs(r))</i>	<i>PS (r)</i>
$S \rightarrow AB$	<u> (1) </u>	#	<u> (2) </u>
$A \rightarrow aA$	<i>a</i>	<u> (3) </u>	<i>a</i>
$A \rightarrow \varepsilon$	ε	此处不填	<u> (4) </u>
$B \rightarrow bB$	<u> (5) </u>	#	<u> (6) </u>
$B \rightarrow \varepsilon$	ε	此处不填	#

`void ParseS()`

`// 主函数`

{

```

    ParseA( );
    ParseB( );
}
oid ParseA( )
{
    switch (lookahead)          // lookahead 为下一个输入符号
    {
        case ' a' :
            _____(7)_____;
            ParseA();
            break;
        case _____(8)_____:
            break;
        default:
            printf("syntax error \n");
            exit(0);
    }
    return A_num;
}
oid ParseB( )
{
    switch (lookahead) {
        case _____(9)_____:
            MatchToken( 'b' );
            _____(10)_____;
            break;
        case ' #' :
            break;
        default:
            printf("syntax error \n");
            exit(0);
    }
}
void Match_Token(int expected)
{
    if (lookahead != expected)
    {
        printf("syntax error \n");
        exit(0);
    }
    else
        lookahead = getToken();
}

```

参考解答：

G 中的规则 r	$First(rhs(r))$	$Follow(lhs(r))$	$PS(r)$
$S \rightarrow AB$	a, b, ε	$\#$	$a, b, \#$
$A \rightarrow aA$	a	$b, \#$	a
$A \rightarrow \varepsilon$	ε	此处不填	$b, \#$
$B \rightarrow bB$	b	$\#$	b
$B \rightarrow \varepsilon$	ε	此处不填	$\#$

$$PS(A \rightarrow aA) \cap PS(A \rightarrow \varepsilon) = \{a\} \cap \{b, \#\} = \Phi$$

$$PS(B \rightarrow bB) \cap PS(B \rightarrow \varepsilon) = \{b\} \cap \{\#\} = \Phi$$

所以， $G(S)$ 是 LL(1) 文法。

用类似 C 语言写出 $G[E]$ 的递归子程序，其中 `yylex()` 为取下一单词过程，变量 `lookahead` 存放当前单词。不需要考虑太多编程语言相关的细节。程序如下：

```
void ParseS( )           // 主函数
{
    ParseA( );
    ParseB( );
}
void ParseA( )
{
    switch (lookahead)    // lookahead 为下一个输入符号
    {
        case ' a' :
            MatchToken( 'a' );
            ParseA();
            break;
        case ' b' , ' #' :
            break;
        default:
            printf("syntax error \n")
            exit(0);
    }
    return A_num;
}
void ParseB( )
{
    switch (lookahead) {
        case ' b' :
            MatchToken( 'b' );
            ParseB( );
            break;
        case ' #' :
            break;
        default:
```

```

        printf("syntax error \n");
        exit(0);
    }
}
void Match_Token(int expected)
{
    if (lookahead != expected)
    {
        printf("syntax error \n");
        exit(0);
    }
    else
        lookahead = getToken();
}

```

5 补全下列文法（与上一题相同）的分析表，根据分析表验证该文法是否 LL(1)文法（说明原因），并补全输入符号串 *aabb* 的表驱动 LL(1)分析过程（步骤 3、6、9）。

$S \rightarrow AB$
 $A \rightarrow aA$
 $A \rightarrow \varepsilon$
 $B \rightarrow bB$
 $B \rightarrow \varepsilon$

	<i>a</i>	<i>b</i>	#
<i>S</i>	$S \rightarrow AB$	<u> (1) </u>	$S \rightarrow AB$
<i>A</i>	<u> (2) </u>	<u> (3) </u>	$A \rightarrow \varepsilon$
<i>B</i>	此处不填	<u> (4) </u>	$B \rightarrow \varepsilon$

步骤	下推栈	余留符号串	下一步动作
1	# <i>S</i>	<u><i>aabb</i></u> #	应用产生式 $S \rightarrow AB$
2	# <i>BA</i>	<u><i>aabb</i></u> #	应用产生式 $A \rightarrow aA$
3			
4	# <i>BA</i>	<u><i>abb</i></u> #	应用产生式 $A \rightarrow aA$
5	# <i>BAa</i>	<u><i>abb</i></u> #	匹配栈顶和当前输入符号
6			
7	# <i>B</i>	<u><i>bb</i></u> #	应用产生式 $B \rightarrow bB$
8	# <i>Bb</i>	<u><i>bb</i></u> #	匹配栈顶和当前输入符号
9			
10	# <i>Bb</i>	<u><i>b</i></u> #	匹配栈顶和当前输入符号
11	# <i>B</i>	<u><i>#</i></u>	应用产生式 $B \rightarrow \varepsilon$
12	#	<u><i>#</i></u>	返回，分析成功

参考解答：

	a	b	$\#$
S	$S \rightarrow AB$	$S \rightarrow AB$	$S \rightarrow AB$
A	$A \rightarrow aA$	$A \rightarrow \varepsilon$	$A \rightarrow \varepsilon$
B		$B \rightarrow bB$	$B \rightarrow \varepsilon$

分析表中每个单元最多有一个产生式，所以是 LL(1)。

步骤	下推栈	余留符号串	下一步动作
1	#S	<u>a</u> abb#	应用产生式 $S \rightarrow AB$
2	#BA	<u>a</u> abb#	应用产生式 $A \rightarrow aA$
3	#BAa	<u>a</u> abb#	匹配栈顶和当前输入符号
4	#BA	<u>a</u> bb#	应用产生式 $A \rightarrow aA$
5	#BAa	<u>a</u> bb#	匹配栈顶和当前输入符号
6	#BA	<u>b</u> b#	应用产生式 $A \rightarrow \varepsilon$
7	#B	<u>b</u> b#	应用产生式 $B \rightarrow bB$
8	#Bb	<u>b</u> b#	匹配栈顶和当前输入符号
9	#B	<u>b</u> #	应用产生式 $B \rightarrow bB$
10	#Bb	<u>b</u> #	匹配栈顶和当前输入符号
11	#B	<u>#</u>	应用产生式 $B \rightarrow \varepsilon$
12	#	<u>#</u>	返回，分析成功

6 通过变换求出与下列文法 $G[S]$ 等价的一个文法，使其不含直接左递归：

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow AbB \\
 A &\rightarrow Aa \mid a \\
 B &\rightarrow Ba \mid Bb \mid b
 \end{aligned}$$

参考解答：

关于A、B的产生式含有直接左递归。根据转换方法，替换结果如下：

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow AbB \\
 A &\rightarrow aA' \\
 A' &\rightarrow aA' \mid \varepsilon \\
 B &\rightarrow bB' \\
 B' &\rightarrow aB' \mid bB' \mid \varepsilon
 \end{aligned}$$