第1讲:操作系统概述

第五节: OS 实验概述

向勇、陈渝、李国良

清华大学计算机系

xyong,yuchen,liguoliang@tsinghua.edu.cn

2021年9月12日

OS 实验概述

• 设计 ucore/rcore, 覆盖操作系统的关键点

• 外设: I/O 管理/中断管理

• 内存: 虚存管理/页表/缺页处理/页替换算法

• CPU: 进程管理/调度器算法

• 并发: 信号量实现和同步互斥应用

• 存储: 文件系统 + 磁盘驱动

- 完整代码量控制在 4000 行左右 (希望)
- 提供实验任务书和基准代码框架
 - rCore 实验任务书
 - rCore 实验代码框架
 - rCore 实验文档仓库
 - uCore 实验任务书
 - uCore 实验代码框架
 - uCore 实验文档仓库

- 应用程序与基本执行环境
- ② 批处理系统
- 多道程序与分时多任务
- 地址空间
- 进程及进程管理
- ◎ 进程间通信
- **②** 文件系统与 I/○ 重定向
- ◎ 拓展实验



第一章: 应用程序与基本执行环境

在裸机上的执行环境,让应用与硬件隔离,简化了应用访问硬件的难度和复杂性。

- 直接与硬件交互的系统程序的编译运行
- 输出字符的方法
- 调试系统程序的方法

第二章: 批处理系统

操作系统利用硬件特权级机制,实现对操作系统自身的保护。应用在用户态通过系统调用得到内核态的内核服务。操作系统批处理机制支持多个程序的自动加载和运行。

- 特权级机制
- 应用程序实现
- 批处理机制
- 特权级切换

5/31

第三章: 多道程序与分时多任务

操作系统通过协作机制/抢占机制支持程序主动/被动放弃处理器,提高系统效率。

- 多道程序的放置与加载
- 任务切换
- 协作式调度
- 抢占式调度

第四章: 地址空间

操作系统通过动态内存分配机制、页表的虚实内存映射机制,加强内存安全,简化 应用开发。

- 动态内存分配
- 地址空间 (Address Space) 抽象
- 多级页表

7/31

第五章: 进程及进程管理

操作系统建立了进程创建、执行、切换和结束的动态管理过程

- 进程 (Process) 抽象
- 进程管理

第六章: 进程间通信

操作系统通过进程间通信 (Inter-Process-Comm) 机制, 让应用之间建立了有效的联系。

- 进程间通信机制
- 管道 (PIPE) 机制

第七章: 文件系统与 I/O 重定向

操作系统通过文件系统完成对程序和数据的持久保存与灵活的访问

- 文件 (File) 抽象
- 基于 inode 方式的文件系统的设计与实现

第八章: 拓展实验

为支持更丰富的应用需求,操作系统需要改进与完善。通过较严格的测试用例,完成一个完整的 OS kernel 的设计与实现,形成面向操作系统的系统思维。

- 操作系统各组成部分关联关系的完善
- 操作系统各组成部分的改进与优化
- 对应用的进一步服务与支持

OS 实验内容: 课程设计(大实验)

前提条件

用四周时间已经完成基本实验 尝试完成一些有一定挑战性且有趣的 OS 实验

课程设计选题

- 参加 OS 相关比赛或开源社区的推荐项目
- 改进与设计 rcore/zcore/acore 操作系统
- 在一个 OS(如 Linux) 实现一个 Hypervisor
- 异步 OS
- 支持动态更新的 OS
- 驱动程序运行在用户态的 OS

labX

选题方向	大实验题目
RISC-V	rCore: Rust 操作系统内核的探索 +MadFS
RISC-V	ucore on RISC-V
RISC-V	简易版 rcore 开发与教学文档编写 && rcore plus 开发
RISC-V	FPGA 上运行 RISC-V rCore 构建路由器
x86_64	对标 Biscuit OS 真实应用真实网卡及性能测试
×86_64	rCore 内核可加载模块和动态链接库
MIPS	第三届全国大学生系统能力培养大赛
Arm	Python (and more) on rCore on RPi
GUI	GUI
GUI	适配 mini GUI

labX

选题方向	大实验题目
内核语言	编译原理/操作系统综合实验
驱动	IO 复用
rust	Audio support for rCore
错误分析	在 ucore 获得稳定触发竞争条件的漏洞样本
行为分析	Program Analysis via Memory Access Patterns
微内核	调研 Fuchsia 的微内核,尝试 rcore 微内核的修改
内核可加载模块	rethink 用户/内核态
模拟器	操作系统中常用算法的性能分析及优化
教学实验设计	对简易版 rcore 的进一步维护和更新

labX-2021 年春季学期操作系统课程设计

选题方向	大实验题目
软硬件协同	基于标签化 RISC-V 架构的进程共享资源管理系统
内核功能扩展	uCore 的对称多处理实现
虚拟机	在 qemu 模拟器上实现轻量级 Hypervisor
Rust	基于 rust 的异步机制实现的 io_uring

lab1: hello-world OS

Lab1: hello-world OS

在裸机上的执行环境,让应用与硬件隔离,简化了应用访问硬件的难度和复杂性。

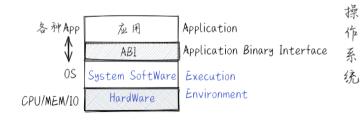
应用程序 函数调用 标准库 系统调用 内核/操作系统 指令集

硬件平台

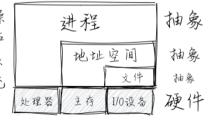
lab1: hello-world OS

Lab1: hello-world OS

在裸机上的执行环境,让应用与硬件隔离,简化了应用访问硬件的难度和复杂性。



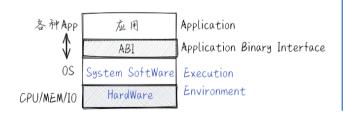
运行应用程序

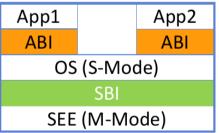


lab1: hello-world OS

Lab1: hello-world OS

在裸机上的执行环境,让应用与硬件隔离,简化了应用访问硬件的难度和复杂性。





lab1: hello-world OS 硬件

应用所在的硬件环境:QEMU RISC-V 64 虚拟计算机或 K210 RISC-V 64 物理计算机

- 输入输出和存储外设: 16550A UART 和 virtio-block 设备
- 内存: 可参数化的 RAM 内存 (8MB)
- CPU: 可配置的多核 RV64GC M/S/U mode CPU(1 or 2)

lab1: hello-world OS 物理内存

```
// gemu/hw/riscv/virt.c
static const struct MemmapEntry {
   hwaddr base;
   hwaddr size;
} virt_memmap[] = {
   [VIRT DEBUG] =
                             0x0, 0x100 \},
   [VIRT MROM] =
                         0 \times 1000, 0 \times f000 },
   [VIRT TEST] =
                      \{ 0x100000, 0x1000 \},
   [VIRT RTC] = \{ 0x101000, 0x1000 \},
   [VIRT CLINT] = \{ 0x2000000, 0x10000 \},
   [VIRT PCIE PIO] = \{ 0x30000000, 0x100000 \},
   [VIRT PLIC] = \{ 0xc000000, VIRT PLIC SIZE(VIRT CPUS MAX * 2) \},
   [VIRT UART0] = {0x100000000}
                                        0x100 },
   [VIRT\ VIRTIO] = \{ 0 \times 10001000.
                                         0x1000 }.
   [VIRT FLASH] = \{ 0x200000000, 0x40000000 \},
   [VIRT PCIE ECAM] = \{ 0x300000000, 0x100000000 \},
   [VIRT_PCIE_MMIO] = \{ 0x40000000,
                                    0x40000000 }.
   [VIRT DRAM] = \{ 0x80000000,
                                           0x0 },
                                                                   4 ₱ ▶ ₱ 900°
```

OS 实验内容: 硬件: RISC-V CPU 启动



- RISC-V CPU 启动过程
 - 初始化 CPU/Regs
 - 初始化内存
 - 初始化基本外设
 - 执行 ROM 中固化的代码
- 出处: https://github.com/qemu/qemu

```
/* Default Reset Vector adress */
#define DEFAULT RSTVEC
                             0×1000
static void riscv any cpu init(Object *obj)
    CPURISCVState *env = &RISCV CPU(obi)->env;
    set misa(env. RVXLEN | RVI | RVM | RVA | RVF | RVD | RVC | RVU);
    set priv version(env. PRIV VERSION 1 11 0);
    set resetvec(env, DEFAULT RSTVEC);
 static void riscy cpu reset(CPUState *cs)
     RISCVCPU *cpu = RISCV CPU(cs):
     RISCVCPUClass *mcc = RISCV CPU GET CLASS(cpu);
     CPURISCVState *env = &cpu->env;
     mcc->parent reset(cs):
 #ifndef CONFIG USER ONLY
     env->priv = PRV M;
     env->mstatus &= ~(MSTATUS MIE | MSTATUS MPRV):
     env->mcause = 0:
     env->pc = env->resetvec:
 #endif
     cs->exception index = EXCP NONE;
     env->load res = -1:
     set default nan mode( val: 1, &env->fp status);
```

OS 实验内容: 硬件: RISC-V CPU 启动



■ RISC-V CPU 启动过程-初始化内存

```
static const struct MemmapEntry {
    hwaddr base:
    hwaddr size:
} virt memmap[] = {
     [VIRT DEBUG] =
                                       .base: 0x0.
                                                           .size: 0x100 }.
     [VIRT\ MROM] =
                                   .base: 0x1000.
                                                         .size: 0x11000 }.
     [VIRT\ TEST] =
                                 .base: 0x100000.
                                                          .size: 0x1000 }.
     [VIRT CLINT] =
                                .base: 0x2000000.
                                                          .size: 0x10000 }
     [VIRT PLIC] =
                                .base: 0xc000000.
                                                       .size: 0x4000000 }.
     [VIRT UARTO] =
                               .base: 0x10000000.
                                                            .size: 0x100 }.
     [VIRT VIRTIO] =
                               .base: 0x10001000.
                                                           .size: 0x1000 }.
     [VIRT FLASH] =
                               .base: 0x20000000.
                                                       .size: 0x4000000 }.
     [VIRT DRAM] =
                               .base: 0x80000000.
                                                              .size: 0x0 }.
     [VIRT PCIE MMIO] =
                               .base: 0x40000000.
                                                      .size: 0x40000000 }.
     [VIRT PCIE PIO] =
                               .base: 0x03000000.
                                                      .size: 0x00010000 }.
     [VIRT PCIE ECAM] =
                               .base: 0x30000000.
                                                      .size: 0x10000000 }.
};
```

◆□ → ◆問 → ◆ □ → ◆ □ → □

```
static void riscv virt board init(MachineState *machine)
      const struct MemmapEntry *memmap = virt memmap;
      RISCVVirtState *s = RISCV VIRT MACHINE(machine);
      MemoryRegion *system memory = get system memory();
      MemoryRegion *main mem = q new(MemoryRegion, n structs: 1):
      MemoryRegion *mask rom = g new(MemoryRegion, n_structs: 1);
      char *plic hart config;
      size t plic hart config len;
      target ulong start addr = memmap[VIRT DRAM].base;
  . . . . . .
sifive clint create(memmap[VIRT CLINT].base,
   memmap[VIRT CLINT].size, smp cpus.
   sip_base: SIFIVE SIP BASE, timecmp_base: SIFIVE TIMECMP BASE, time_base: SIFIVE TIME BASE);
  . . . . . .
serial mm init(system memory, memmap[VIRT UARTO].base,
    it_shift: 0, irq: qdev_get_gpio_in(DEVICE(obj: s->plic), n: UARTO_IRQ), baudbase: 399193.
    chr: serial hd(i: 0), end: DEVICE LITTLE ENDIAN);
virt flash create(s):
```

OS 实验内容: 硬件: RISC-V CPU 启动-ROM 初始化代码

```
[VIRT MROM] =
                                   .base: 0x1000.
                                                          .size: 0x11000 }.
    uint32 t reset vec[8] = {
        0x00000297.
                                             auipc t0, %pcrel hi(dtb) */
        0x02028593.
                                             addi
                                                    a1, t0, %pcrel lo(1b) */
        0xf1402573,
                                                    a0, mhartid */
                                             CSTT
    defined(TARGET_RISCV32)
        0x0182a283.
                                      /*
                                             1w
                                                    t0, 24(t0) */
#elif defined(TARGET RISCV64)
        0x0182b283.
                                      /*
                                             1d
                                                    to, 24(to) */
#endif
        0x00028067.
                                             ir
                                                    to */
        0x00000000.
        start addr,
                                      /* start: .dword */
        0x00000000.
                                      /* dtb: */
    };
    target ulong start addr = memmap[VIRT DRAM].base;
     [VIRT DRAM] =
                               base: 0x80000000.
                                                             .size: 0x0 },
```

lab1: hello-world OS 软件

编译后的应用与运行时的应用

集初始化变量 (向上增长)

未初始化全局变量 (BSS区,用零初始化)
已初始化全局变量、静态变量 和常量数据(数据区)

可执行代码 (代码区)

「执行代码 (代码区)

高地址

栈区

(向下增长)

lab1: hello-world OS 软件

编译后的应用与运行时的应用

```
.section .text.entry
         .qlobl _start
      start:
         la sp, boot_stack_top
         call rust_main
         .section .bss.stack
         .globl boot_stack
      boot_stack:
         .space 4096 * 16
         .globl boot_stack_top
      boot_stack_top:
```

lab1: hello-world OS 软件

编译后的应用与运行时的应用

```
main.rs × 🖆 linker.ld × 🚑 entry.asm ×
       OUTPUT_ARCH(riscv)
       ENTRY( start)
       BASE\_ADDRESS = 0x80020000:
       SECTIONS
           . = ALIGN(4K);
           . = BASE_ADDRESS;
           skernel = .:
           stext = .;
           .text : {
               *(.text.entry)
               *(.text)
```

lab1: hello-world OS 软件

编译后的应用与运行时的应用

```
. . . . . .
     #[no_mangle]
     #[link_section=".text.entry"]
     extern "C" fn rust main() {
     //extern "C" fn _start() {
         println!("Hello, world!");
         shutdown();
     }
```

lab1: hello-world OS 软件

```
## main.rs × ## linker.ld × ## entry.asm ×
       *****
       pub fn console_putchar(c: usize) {
           syscall(id: SBI_CONSOLE_PUTCHAR, args: [c, 0, 0]);
       pub fn shutdown() -> ! {
           syscall(id: SBI_SHUTDOWN, args: [0, 0, 0]);
           panic!("It should shutdown!");
       fn syscall(id: usize, args: [usize: 3]) -> isize {
           let mut ret: isize:
           unsafe {
               llvm_asm!("ecall"
                   : "={x10}" (ret)
                   : "{x10}" (args[0]), "{x11}" (args[1]), "{x12}" (args[2]), "{x17}" (id)
16
                   : "memory"
                   : "volatile"
           ret
```

lab1: hello-world OS 软件

问题

- 这个 hello-world 的执行环境包含啥?
- 在这个例子中操作系统是啥?
- 这个软件与我们通常的 app 相比,有哪些相同与不同的地方?