

Cache时间侧信道模拟实验

尹凌峰



清华大学
Tsinghua University



Cache 时间侧信道

- 当访存指令的目标地址在cache中时，可直接从cache中获取数据，减少指令执行时间。
- 从访存指令执行时间可以反推出目标地址是否在cache中。
- 利用cache时间侧信道，进程可以推断出cache的状态，从而了解到其它进程的访存情况。



Cache 时间侧信道攻击

- 信息发送方（受害者）：可访问秘密信息 m ，将其编码为内存地址 u ，利用cache时间侧信道泄露 u 。
- 信息接收方（攻击者）：利用cache时间侧信道接收内存地址 u ，解码得到秘密信息 m 。

- Ex. 攻击者进程和受害者进程共享一个数组 a 。

Flush + Reload 攻击

- 1、攻击者使用flush指令从cache中清除 a 数组元素
- 2、受害者进程获取 m 后，访问 $a[m*512]$ 。（ $u=m*512$ ）
- 3、攻击者进程通过遍历 u 所有可能的位置（ $a[i*512]$ ， $i=0,1,\dots$ ）。发生cache命中时就得到了 u ，解码得到 m （ $m=u \gg 8$ ）



实验目的

- 理解各类Cache侧信道攻击的工作机理
- 在实验框架内，实现Cache侧信道攻击，获取目标信息



■ 在真实硬件上实现侧信道攻击

- 受硬件环境、系统环境影响较大，难以形成统一评测标准
- 测量单步访存操作延迟可能容易有误差，影响结果准确性
- 易受到第三方进程的干扰

■ 使用模拟Cache实现侧信道攻击

- 统一的模拟环境
- 接口直接返回准确的操作延迟
- 不会受到第三方进程的干扰



实验模型

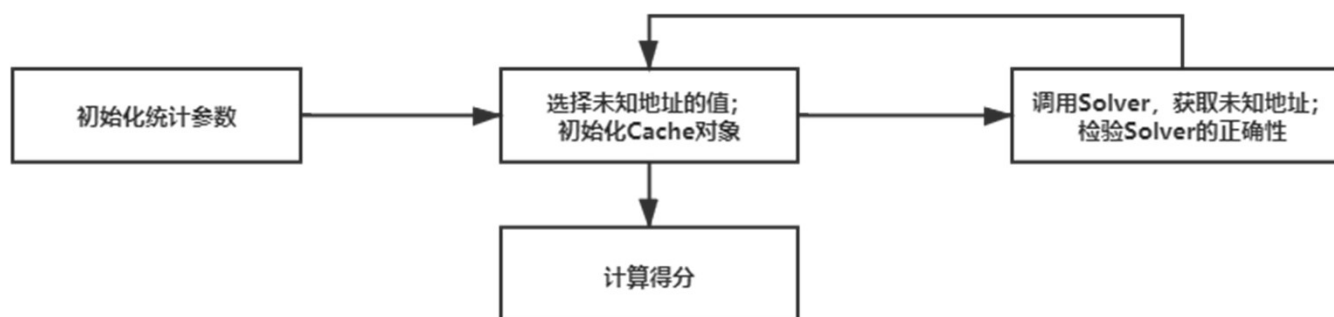
- 攻击目标：一个用户无法直接获取的未知地址u
- 攻击者可行的操作
 - 操纵受害者进程访问、flush未知地址u
 - 操纵受害者进程访问、flush选定的地址
 - 操作受害者进程flush整个cache
 - 攻击者访问、flush选定地址
 - 攻击者flush整个cache
- 在模拟cache中，操纵受害者访问和攻击者直接操作从结果上没有区别，因此在实验中不区分操作主体



实验框架

■ main.cpp

- 调用solver、cache，测试各种情况下solver的正确性，计算得分





- cache.h、cache.cpp

- ☐ 模拟cache，采用直接映射方式
- ☐ 接口：access、flush、flushany、accessu、flushu

- solver.h、solver.cpp:

- ☐ getAns接口，参数是模拟Cache、未知地址范围、Cache line数量。返回值是未知地址
- ☐ getAns接口需实现

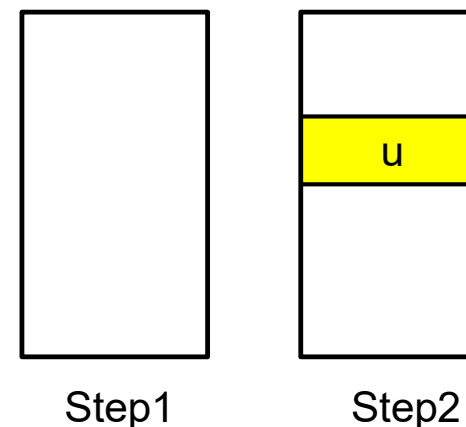
- Cache参数：直接映射Cache，32条Cache Line。
- 一个Cache Line只存储一个物理地址的数据。
- 物理地址范围[0,1600)，其中未知地址范围是[0,800)



实验任务

■ 实现Solver类的getAns接口

- 利用Cache时间侧信道，获取未知地址
- 参考思路：Flush + Reload
 - 目标：判断未知地址u是否是某个地址a
 - 步骤1：从cache中清除a
 - 步骤2：访问未知地址u
 - 步骤3：访问a，测量时间延迟
 - 如果 $u=a$ ，那么最后一步延迟低，否则延迟高





■ 一些Cache时间侧信道攻击的论文，可供参考

[1] Yarom Y, Falkner K. FLUSH+ RELOAD: a high resolution, low noise, L3 cache side-channel attack

[2] Gruss D, Maurice C, Wagner K, et al. Flush+ Flush: a fast and stealthy cache attack

[3] Osvik D A, Shamir A, Tromer E. Cache attacks and countermeasures: the case of AES

[4] Neve M, Seifert J P. Advances on access-driven cache attacks on AES



■ 思考题

- 如何采取一些措施，防御你使用的cache时间侧信道攻击，并简述措施的有效性
- 参考设计
 - PL cache、RP cache
 - New Cache Designs for Thwarting Software Cache-based Side Channel Attacks
 - Random Fill cache
 - Random Fill Cache Architecture
 - DAWG cache
 - DAWG: A Defense Against Cache Timing Attacks in Speculative Execution Processors
 - CEASER cache
 - CEASER: Mitigating Conflict-Based Cache Attacks via Encrypted-Address and Remapping
 - ...



提交文件

- 代码: solver.h/solver.cpp

- ☐ 如果还需要其他文件, 一并提交, 包括修改后的makefile文件

- 实验报告

- ☐ 攻击原理

- ☐ 运行结果

- ☐ 思考题



注意事项

- 实验结果以助教测试结果为准
- main.cpp/cache.h/cache.cpp文件不会被覆盖，因此对于这三个文件的修改是无意义的
- 不建议使用与特定操作系统（linux、windows等）相关的库，否则在最终测试时可能无法编译



评价指标

■ $10 = 7 + 1 + 2$

- 实验结果 (7') : 成功获取到目标地址 (3') ; 访存次数 (4') , 见下表。
- 代码 (1') : 风格、注释等。基本给全。
- 文档 (2') : 攻击原理、运行结果截图; 思考题。

总访存次数	得分
$\leq 100,000$	4
$\leq 150,000$	3.5
$\leq 300,000$	3
$\leq 500,000$	2.5
$\leq 750,000$	2
$\leq 1,000,000$	1



如何减少访存次数

- 利用多个cache line，同时开展多个攻击
- 使用多种侧信道攻击，减少未知地址的可能范围
 - Ex. Prime + Probe attack
- 利用上一次攻击后的状态，减少初始化步骤



- 如有疑问，可联系助教
- 邮箱: ylf17@mails.tsinghua.edu.cn