

Ejercicio M02 C04

JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 03

En este ejercicio deberás escribir una función llamada `contarDeA_n` que tenga los Parámetros `contar_de_a` y `contar_hasta`. Además, deberá escribir en la consola los números desde el 1 hasta `contar_hasta` en intervalos de `contar_de_a`.

PISTA: Si ponemos 2 y 10 como Argumentos en el llamado, la Función deberá contar de a dos hasta llegar a diez.

JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 04

FizzBuzz II : La Venganza de FizzBuzz

En este ejercicio, deberás escribir una nueva versión de FizzBuzz (`fizzBuzz2`) que tome dos Strings como Argumento y reimplemente el `FizzBuzz` original. Elegí una palabra para cada String (`palabra1` y `palabra2`) que reemplace a `Fizz` y a `Buzz`.

Para completar este ejercicio, deberás:

1. Lograr que `fizzBuzz2` devuelva un String con los números separados por comas.
2. Mejorar la Función para que el usuario pueda decidir hasta qué número tiene que contar `fizzBuzz2`.
3. Mejorar la Función para que el usuario pueda ingresar `fizz_num` y `buzz_num` para que la sustitución de palabras ocurra en los números múltiplos de los nuevos argumentos de entrada (en vez de solo 3 y 5).

Importante: Intentá no ayudarte con tu código anterior de `Fizzbuzz`.

PISTA: ¿Cuáles Eran las Instrucciones de Fizzbuzz?

En ese ejercicio escribiste un programa que imprimía en la consola los números del 1 al 100, teniendo en cuenta estos criterios:

- Si el número era múltiplo de 3, imprimía "Fizz" en vez del número.
- Si era múltiplo de 5, imprimía "Buzz".
- Si era, a la vez, múltiplo de 3 y de 5, imprimía "FizzBuzz".

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE