#### PROYECTO

## COLOR GAME

### INTRODUCCIÓN

En este proyecto, creará un juego en el que el usuario deberá adivinar un color a partir de su código RGB.

#### **IMPORTANTE**

La clave del éxito de su proyecto es que haga todo paso a paso. Es decir, no piense en el paso 6 antes de que funcionen los 5 anteriores.

#### REGLAS DEL JUEGO

Las reglas del juego son simples. El programa mostrará un código RGB y opciones posibles para que el usuario adivine cuál es la correcta.

#### REGLAS DEL JUEGO

El usuario podrá jugar en dos niveles: el fácil (con 3 colores) o e difícil (con 6).

#### REGLAS DEL JUEGO

En cualquier caso, el juego le permitirá hacer click en todas las opciones hasta que dé con la correcta.

# 000

#### ¡ÁNIMO!

Va a tener tiempo suficiente para entregarlo. Puede apoyarse en el trabajo colaborativo.

#### NO OLVIDE

No olvide que puede revisar todo el material que necesite para llegar a su objetivo. Y si algo no funciona, DESCANSE, luego de descansar le saldrá.



SABEMOS QUE PUEDE LOGRARLO

#### MUY IMPORTANTE

RECUERDE SIEMPRE IGNORAR LA COMPLEJIDAD.

Este es el secreto para poder ir avanzando paso a paso. No piense en todo lo que hay que hacer, piense en el punto a resolver.

TODO EL EQUIPO DE OTEC *PLATAFORMA 5 CHILE*