

# Ejercicio M03 C01

---

## JavaScript Avanzado - Ejercicio asincrónico 01

En este ejercicio, deberá poner en práctica lo aprendido en esta clase, creando Objetos, Clases y Métodos.

### Crear El Molde:

1. Defina una Clase llamada `Libro` que posea las siguientes Propiedades:  
nombre del libro, autor, editorial y género.
2. Luego, creá un Método en la definición de la Clase llamado `mostrarLibro`, que devuelva un mensaje con todas las Propiedades que posee un libro.

### Instanciar Los Objetos:

Instancia 3 Objetos de tipo `Libro` con diferentes valores e invoca al Método `mostrarLibro` desde cada Objeto.

### Poblar Un Arreglo:

Cree un Arreglo llamado `libros` y cargue con los Objetos definidos previamente.

### Filtrar Libros:

Por último, creá una Función llamada `filtrarPorAutor` que reciba el Arreglo de libros y el autor y devuelva los libros pertenecientes a dicho autor.