

Ejercicio M04 C06

Aplicaciones web - Ejercicio asincrónico 01

En esta parte vamos a culminar verificando el `Input`.

Deberá definir una Función llamada `chequearInput` para comprobar si el `input` de la nueva tarea tiene un valor. Si es así, debe `instanciar un Objeto de tipo Item` y pasarle al `constructor` ese valor.

Importante: la Función `chequearInput` debe ir por fuera de la `Clase Item`.

Además, una vez que el usuario agregue una tarea a la lista, el `input` debe volver a quedar vacío.

Por último, el `botonAgregar` debe llamar a la Función `chequearInput` cada vez que el usuario haga `click`.

Corrobore si todo funciona bien.

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE