

Ejercicio M04 C03

Aplicaciones web - Ejercicio asincrónico 01

¡Llegó la hora de darle funcionalidad a su lista de tareas!

Para empezar, seleccionará los elementos del "input" principal. Luego, continuará con el "boton-agregar" y el "container". Para eso, usará `querySelector()` y guardará esas referencias en tres Variables distintas.

Al finalizar, el proyecto debería funcionar como se muestra en el siguiente [link](#).

Paso a paso:

- Para empezar, crea la Clase `Item`. Ésta posee en su constructor el llamado a un método propio: `crearDiv`.

Pista: ¿Cómo debe ser el `div`?

Deberá crear un `div` que contenga un `input`. Este formará parte de la lista de tareas a realizar.

El constructor de la Clase `Item` recibirá como parámetro el valor del `input` de la tarea a agregar; por ejemplo, "Lavar los platos". El método `crearDiv` recibirá este mismo valor.

-
- Luego, define el `método crearDiv` (dentro de la `Clase Item`) y pasá como `parámetro` la nueva tarea.

El código del constructor debería quedarte así:

-----SPOILER-----

```
Solución: constructor(nuevaTarea) {  
  
    this.crearDiv(nuevaTarea)  
  
};
```

-----SPOILER-----

Revise este proceso. En la próxima tarea asincrónica pasa a la siguiente sección para aprender el método que le permitirá crear tareas.

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE