


Ejercicio M04 C05



Aplicaciones web - Ejercicio asincrónico 01

Vamos a terminar el Método `crearDiv`.

Para eso, defina el comportamiento del `botonEditar` para que el usuario pueda hacer `click` y `modificar` el `input` de la tarea agregada.

Además, al presionar el botón, el `ícono` debe `cambiar` a un candado abierto (""): "`<i class='fas fa-lock-open'></i>`". Al volver a presionar, debe cerrarse otra vez y deshabilitar la edición.

Pista: ¿Cómo generar este comportamiento?

Podemos generar este comportamiento negando (!) el valor `boolean` de `input.disabled`. De esta manera, cada vez que el usuario haga `click` en el candado, se usará ese valor para generar un comportamiento o el otro (` = !`).

Luego, defina el comportamiento del `botonRemover` para que el usuario pueda hacer `click` y se remueva el `div` creado inicialmente.

OTEC PLATAFORMA 5 CHILE