# COMANDOS LINUX PARTE 1

Rosario Novelo Joahan Emmanuel

Sistemas Operativos

# 1. Obtén la ayuda de ping

```
akabane@debian:~$ ping -help
Usage
 ping [options] <destination>
Options:
 <destination>
                    dns name or ip address
 -a
                    use audible ping
 - A
                    use adaptive ping
 -B
                    sticky source address
 -c <count>
                    stop after <count> replies
 - C
                    call connect() syscall on socket creation
 -D
                    print timestamps
                    use SO_DEBUG socket option
 -d
 -e <identifier>
                    define identifier for ping session, default is random
                     SOCK_RAW and kernel defined for SOCK_DGRAM
                     Imply using SOCK RAW (for IPv4 only for identifier 0)
```

# 2. Enviar un ping a 127.0.0.1 aplicando cualquier parámetro

```
akabane@debian:~$ ping -a 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.123 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.028 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.027 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.035 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.029 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.029 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.032 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.028 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.043 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=12 ttl=64 time=0.033 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=13 ttl=64 time=0.027 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=14 ttl=64 time=0.087 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=15 ttl=64 time=0.024 ms
```

# 3. Verificar la conectividad del equipo utilizando el comando ping, anotar conclusiones

```
akabane@debian:~$ ping -c 4 www.google.com
PING www.google.com (142.250.189.132) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132): icmp_seq=1 ttl=117
ms
64 bytes from mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132): icmp_seq=2 ttl=117
ms
64 bytes from mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132): icmp_seq=3 ttl=117
ms
64 bytes from mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132): icmp_seq=3 ttl=117
ms
64 bytes from mia09s26-in-f4.1e100.net (142.250.189.132): icmp_seq=4 ttl=117
ms
--- www.google.com ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3207ms
rtt min/avg/max/mdev = 21.610/24.979/28.601/2.476 ms
```

# 4. Obten la ayuda de nslookup

```
:\Windows\System32>nslookup
 ervidor predeterminado: dns.google
              8.8.8.8
Comandos: (los identificadores se muestran en mayúsculas, [] significa opcional)

NOMBRE - imprimir información acerca de NOMBRE de host o de dominio con

NOMBRE1 NOMBRE2 - igual que el anterior, pero se usa NOMBRE2 como servidor

help o ? - imprimir información acerca de comandos comunes
set OPCIÓN
                        - establecer una opción

    opciones de impresión, servidor actual y host
    imprimir información de depuración

      [no]debug
                                    - imprimir información de depuración exhaustiva
- anexar el nombre de dominio a cada consulta
      [no]d2
      [no]defname
                                    - pedir respuesta recursiva a la consulta
- usar la lista de búsqueda de dominios
      [no]recurse
      [nolsearch
                                     - usar siempre un circuito virtual
      [no]vc
                                     - establecer nombre de dominio predeterminado en NOMBRE
     domain=NOMBRE
     srchlist=N1[/N2/.../N6] - establecer dominio en N1 y lista de búsqueda en N1,
root=NOMBRE - establecer servidor raíz en NOMBRE
     retry=X
                                     - establecer número de reintentos en X

    establecer intervalo de tiempo de espera inicial en X se
    establecer tipo de consulta (p. ej., A,AAAA,A+AAAA,ANY,C

      timeout=X
      type=X
                                     - igual que type
- establecer clase de consulta (p. ej., IN (Internet), ANY
     querytype=X
      class=X
     [no]msxfr
                                     - usar transferencia de zona rápida MS
```

# 5. Resolver la direccion https://upgroo.edu.mx / con nslookup

```
akabane@debian:~$ nslookup https://upqroo.edu.mx/
Server:     8.8.8.8
Address:     8.8.8.8#53

** server can't find https://upqroo.edu.mx/: NXDOMAIN
```

# 6. Hacer ping a la ip anterior

```
akabane@debian:~$ ping -c 4 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=117 time=20.8 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=117 time=21.1 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=117 time=22.7 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=117 time=22.2 ms
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3339ms
rtt min/avg/max/mdev = 20.763/21.691/22.699/0.803 ms
```

# 7. Obtén la ayuda del comando netstat

```
akabane@debian:~$ netstat -help
usage: netstat [-vWeenNcCF] [<Af>] -r
                                              netstat {-V|--version|
      netstat [-vWnNcaeol] [<Socket> ...]
      netstat { [-vWeenNac] -i | [-cnNe] -M | -s [-6tuw] }
                                 display routing table
       -r, --route
       -i, --interfaces
                                 display interface table
       -g, --groups
                                 display multicast group memberships
                                 display networking statistics (like
        -s, --statistics
        -M, --masquerade
                                 display masqueraded connections
        -v, --verbose
                                 be verbose
        -W, --wide
                                 don't truncate IP addresses
        -n, --numeric
                                 don't resolve names
        --numeric-hosts
                                 don't resolve host names
        --numeric-ports
                                 don't resolve port names
        --numeric-users
                                 don't resolve user names
```

# 8. Mostrar todas las conexiones y puertos de escucha

akabane@debian:~\$ netstat an Active Internet connections (w/o servers) Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address udp 0 0 debian:bootpc \_gateway:bootps Active UNIX domain sockets (w/o servers) Proto RefCnt Flags Type State I-Node Path unix 3 STREAM CONNECTED 39445 /run/user [ ] unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 36992 /run/user unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 18852 unix 3 [ ] CONNECTED 19925 STREAM unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 18574 unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 19942 /run/user unix 3 /run/dbus [ ] STREAM CONNECTED 18604 unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 19944 unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 19827 unix 3 [ ] STREAM CONNECTED 16875 unix Γ 1 STREAM CONNECTED 40187 /run/user

# 9. Ejecutar netstat sin resolver nombres de dominio

akabane@debian:~\$ netstat						
Active Internet connections (w/o servers)						
Proto	Recv-Q	Send-Q Local	l Address	Fo	reign Address	State
udp	0	0 debia	an:bootpc	_9	gateway:bootps	ESTABLIS
Active UNIX domain sockets (w/o servers)						
Proto	RefCnt	Flags	Туре	State	I-Node	Path
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	39445	/run/user/1000/bu
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	36992	/run/user/1000/pu
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	18852	
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	19925	
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	18574	
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	19942	/run/user/1000/bu
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	18604	/run/dbus/system_
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	19944	
unix	3	[ ]	STREAM	${\tt CONNECTED}$	19827	
unix	3	[ ]	STREAM	CONNECTED	16875	

#### 10. Mostrar todas las conexiones TCP

akabane@debian:~\$ netstat -t
Active Internet connections (w/o servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State

#### 11. Mostrar todas las conexiones UDP

```
Active Internet connections (w/o servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State
udp 0 0 debian:bootpc __gateway:bootps ESTABL
```

## 12. Utilizar el comando tasklist

```
akabane@debian:~$ top
top - 00:20:35 up 2:21, 1 user, load average: 1.35, 0.65, 0.30
Tareas: 171 total, 1 running, 170 sleeping, 0 stopped,
MiB Mem: 8177.2 total, 5398.4 free, 1561.0 used, 1496.5 buff/cache
MiB Intercambio: 975.0 total, 975.0 free, 0.0 used. 6616.2 ava
                               975.0 free, 0.0 used. 6616.2 avai
Unknown command - try 'h' for help
                         VIRT RES SHR S %CPU %MEM
   1243 akabane 20 0 3719.6m 286.9m 130.2m S 8.7 3.5 8:34.89 gnom
  3811 akabane 20 0 2777.0m 292.2m 133.3m S 5.5 3.6
                                     6.8m S
  1401 akabane
                     0 305.2m 13.8m
                                                          0:17.63 ibus
  3347 akabane
                20
                     0 546.8m 54.0m 38.4m S 2.4 0.7
                                                          0:15.56 anom
  3810 akabane
  1609 akabane
                20 0 157.0m 9.0m
                                      6.4m S 0.8 0.1
                                                          0:04.91 ibus
                20 0 164.1m 12.2m
                                      9.0m S 0.0 0.1
                                                          0:02.09 syste
    1 root
                20 0
                                      0.0m S
                        0.0m 0.0m
0.0m 0.0m
                 0 -20
    3 root
                                      0.0m I
                                              0.0 0.0
                                                          0:00.00 rcu (
                        Ø.0m
     4 root
                               0.0m
                                      0.0m I
     5 root
                 0 -20
                         0.0m 0.0m
                                      0.0m I
                                              0.0 0.0
                                                          0:00.00 slub
                 0 -20
                                      0.0m I 0.0 0.0
     6 root
                        0.0m 0.0m
                                                          0:00.00 netn:
                       0.0m 0.0m
0.0m 0.0m
                                      0.0m I 0.0 0.0 0:00.00 mm_p
    10 root
                 0 -20
                         0.0m 0.0m 0.0m I 0.0 0.0 0:00.00 rcu_t
    11 root
                         Ø.Øm
                                0.0m
                                      0.0m T
                                                    0.0 0:00.00 TCU
```

#### 13. Utilizar el comando taskkill

```
Sl 00:14 0:58 /usr/lib/
akabane
          3539 18.6 2.3 2684860 196048 ?
                                           S 00:14 0:00 /usr/bin/
akabane
          3544 0.1 0.8 233516 70808 ?
akabane
       3548 0.1 1.0 549072 83872 ?
                                          Ssl 00:14 0:00 /usr/libe
akabane 3569 0.0 0.3 191072 25780 ?
                                          Sl 00:14 0:00 /usr/libe
                                          Sl 00:14 0:00 /usr/lib/
akabane 3632 0.0 0.4 208724 37080 ?
                                          Sl 00:14 0:00 /usr/lib/
akabane 3663 0.1 0.8 2388740 75144 ?
        3694 0.1 0.8 2390992 67992 ?
                                          Sl 00:14 0:00 /usr/lib/
akabane
                                          Sl 00:14 0:00 /usr/lib
akabane
          3701 0.0 0.7 2390992 66200 ?
akabane
          3705 0.0 0.7 2390992 66136 ? Sl 00:14 0:00 /usr/lib/
3769 0.0 0.0 0 0 ? I 00:15 0:00 [kworker/
root
          3797 0.0 0.0 11268 4888 pts/0 R+ 00:19 0:00 ps aux
akabane
akabane@debian:~$ kill 3539
```

## 14. Utilizar el comando tracert

```
akabane@debian:~$ traceroute google.com
traceroute to google.com (142.250.217.238), 30 hops max, 60 byte packets

1 _gateway (10.0.2.2) 0.968 ms 0.599 ms 0.569 ms

2 * * *

3 * * *

4 * * *

5 * * *

6 * * *

7 *
```

## 15. Utilizar el comando ARP

```
akabane@debian:~$ ip neigh show

10.0.2.2 dev enp0s3 lladdr 52:54:00:12:35:02 REACHABLE
```

#### Parte 2

1. ¿Para qué sirve el comando ping?

El comando sirve para que se pueda verificar los paquetes enviados y se detecte si funciona la conexion

2. ¿Para qué sirve el comando snlookup?

Sirve para resolver nombres de dominios que permiten entender las direcciones en cuanto a sus configuraciones DNS

3. ¿Para qué sirve el comando netstat?

Te muestra estadísticas de red que son muy comprometidas, en este caso también se pueden poner en estándares donde mejore su calidad de función.

4. ¿Para qué sirve el comando tasklist?

Ver toda la lista de procesos cuales están funcionando y si existen desconocidos

5. ¿Para qué sirve el comando taskill?

Para detener un proceso que no se elimina o que es indeseado

6. ¿Para qué sirve el comando tracert?

Para conocer los paquetes de datos desde la computadora desde toda su conexión hasta donde es lanzada

- 7. ¿Cómo ayudan los primeros tres comandos para detectar problemas de red?
- ping se utiliza para verificar la conectividad básica y detectar problemas de disponibilidad.
- nslookup ayuda a solucionar problemas de resolución de nombres de dominio.
- netstat permite monitorear la actividad de red y diagnosticar conexiones y puertos problemáticos.

#### Parte 3

#### atmadm

Este comando se utiliza para administrar conexiones de red de modo asincrónico (ATM). En la mayoría de los casos, su uso es técnico y específico para la administración de redes ATM, por lo que no se usa comúnmente en situaciones cotidianas.

atmadm -c consulta

# bitsadmin

Permite administrar tareas de transferencia de archivos en segundo plano (Background Intelligent Transfer Service). Un ejemplo práctico sería usarlo para descargar archivos grandes en segundo plano.

bitsadmin /transfer mi descarga /download /priority normal http://ejemplo.com/archivo.zip C:\carpeta\archivo.zip

#### cmstp

Utilizado para instalar o desinstalar perfiles de conexión de red. Esto es útil principalmente en entornos corporativos para implementar configuraciones de red específicas.

cmstp/s archivo de configuracion.inf

# ftp

El comando FTP se utiliza para transferir archivos entre sistemas a través del Protocolo de Transferencia de Archivos. Puedes conectarte a un servidor FTP y transferir archivos

ftp ejemplo.com

#### get

get archivo\_remoto.txt

Muestra la dirección MAC (Media Access Control) de una interfaz de red. Puedes utilizarlo para obtener la dirección MAC de tu tarjeta de red, lo que es útil para la resolución de problemas de red.

## hostname

Muestra el nombre del host o computadora local. Es útil para averiguar el nombre de tu propia computadora

#### nbstat

Proporciona información sobre la resolución de nombres de NetBIOS en una red. Se usa para diagnosticar problemas de resolución de nombres NetBIOS.

nbstat -A 192.168.1.1

#### net

Este comando se utiliza para administrar varias configuraciones y recursos de red. Por ejemplo, puedes usar net user para administrar cuentas de usuario y net share para administrar recursos compartidos.

net user nombre usuario contraseña /add

#### net user

Permite conectar o desconectar recursos compartidos de red en tu computadora. Por ejemplo, puedes mapear una unidad de red

net user nombre\_usuario contraseña /add

#### netsh

Es una herramienta de configuración de red versátil que permite modificar la configuración de red, firewall, VPN y más. Por ejemplo, puedes usar netsh para configurar un servidor proxy.

netsh interface ipv4 show interfaces

# pathping

Combina la funcionalidad de ping y tracert. Proporciona información sobre la ruta y la latencia en una red.

pathping www.google.com

## rcp

se utiliza para copiar archivos desde y hacia sistemas remotos en una red.

rcp archivo.txt usuario@servidor:/ruta/destino/

#### rexec

permite ejecutar comandos en un sistema remoto. Se utiliza para iniciar programas o scripts en un sistema remoto si tienes permisos para hacerlo. Por razones de seguridad, su uso se ha vuelto menos común debido a posibles vulnerabilidades.

rexec servidor comando

#### route

se utiliza para ver y manipular la tabla de enrutamiento en sistemas Windows. Puedes utilizarlo para agregar, eliminar o modificar rutas de red. Por ejemplo, para agregar una ruta predeterminada a través de una puerta de enlace específica

route add 0.0.0.0 mask 0.0.0.0 192.168.1.1

# rpcping

Este comando se utiliza para realizar pruebas de ping a servicios RPC (Remote Procedure Call). Es útil para verificar la conectividad y la disponibilidad de servicios RPC en sistemas remotos.

rpcping -s servidor

## rsh

Similar a rexec, el comando rsh (Remote Shell) permite ejecutar comandos en sistemas remotos, pero su uso también ha disminuido debido a preocupaciones de seguridad. Puede ejecutar comandos en un sistema remoto si tienes permisos para hacerlo.

rsh servidor comando

## tcmsetup

Este comando se utiliza para configurar la autenticación de Trusted Platform Module (TPM) en sistemas Windows. Es una herramienta técnica utilizada para configurar la seguridad de hardware en sistemas compatibles con TPM.

tcmsetup -v -f -b 123456

#### telnet

El comando telnet se utiliza para conectarse a otros dispositivos o servidores a través de una sesión de terminal. Permite acceder a sistemas remotos para administrarlos o realizar pruebas

telnet servidor

## tftp

El Protocolo de Transferencia de Archivos Trivial (TFTP) se utiliza para transferir archivos de manera sencilla desde y hacia sistemas remotos. Es una forma simple de copiar archivos en sistemas en red.

tftp -i servidor GET archivo.txt