Обозначение: FR-SWR-1-1-3

Название: Кнопка начала игры

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 30.09.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

На начальном игровом экране должна быть кнопка, которая представляет собой прямоугольник с надписью «играть!».

Характеристики кнопки:

* Название переменной элемента – “playButton”;
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 15, у - 669;
* Ширина: 360 px;
* Высота: 110 px;
* Цвет заливки: файл «playButton.png».

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: