Обозначение: FR-SWR-1-2-3

Название: Главный экран с изображением персонажа и названием игры

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 30.09.2024

Дата последней редакции: 05.10.2024

Текст требования:

Главный экран представляет собой прямоугольник, содержащий название игры и персонажа.

Характеристики картинки с котом:

* Название переменной элемента – “catJLabel”;
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 0, у - 292;
* Ширина: 390 px;
* Высота: 260 px;
* Цвет заливки: файл “cat.png”.

Характеристики надписи названия игры:

* Название переменной элемента – “jLabel” (находится внутри конструктора класса MyFrame);
* Координаты верхнего левого угла первого элемента: х - 44, у - 68;
* Цвет заливки: файл «label.png»;

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: