Обозначение: FR-SWR-1-4-3

Название: Показатель опыта

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 30.09.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

Показатель отражает опыт игрока и состоит из двух компонентов: фон и линия прогресса с числовым отображением счета.

Характеристики фона:

* Название переменной элемента – “progressBarLabel”;
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 44, у - 188;
* Ширина: 302 px;
* Высота: 48 px;

Характеристики линии прогресса:

* Название переменной элемента – “progressBar”;
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 68, у - 203;
* Ширина: 254 px;
* Высота: 18 px;
* Цвет заливки: # A3B8CC (стандартный цвет JProgressBar из библиотеки Java Swing);
* Шрифт: Moloko;
* Размер: 20 пт.

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: