Обозначение: FR-SWR-1-5-3

Название: Показатель уровня

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 30.09.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

Показатель отражает уровень игрока и является строкой «уровень:0», в которой вместо ноля прописывается значение уровня игрока на текущий момент; максимальное значение уровня однозначное.

Характеристики показателя уровня:

* Название переменной элемента – “levelLabel”;
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 173 (может изменяться в зависимости от значения, главное - равнение по центру), у - 241;
* Шрифт: Moloko;
* Размер: 32 пт.

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: